



JULIEN VISEUX

CODEUR INFORMATIQUE
en temps plein

CONTACT :

66 rue des courlis ARGENTEUIL 95100

07 . 81 . 58 . 55 . 28

julien.viseux@edu.itescia.fr

<https://github.com/JulienViseux>

<https://www.linkedin.com/in/julien-viseux/>

CENTRES D'INTÉRÊTS :

- **Codage:** Jeu réalisé en HTML/JS en plus des cours, passionné par l'évolution constante de ce milieu ainsi que son potentiel de diversité.
- **Jeux Vidéo:** Intéressé depuis plus d'une dizaine d'années par leur conception, et plus récemment par le domaine compétitif.
- **Musique:** Guitare en autodidacte. Style : Rock, Punk .
- **Natation:** Pratiquée depuis 10 ans et choisie en option pour le bac.

À PROPOS DE MOI

Lors de mes années de lycée, j'ai découvert l'informatique que j'ai tout de suite adoré. Je souhaiterais m'orienter dans ce domaine et plus particulièrement celui de la programmation, pour me permettre de poursuivre une carrière dans le domaine vidéo ludique.

FORMATIONS & DIPLÔMES

- 2019 - 2021** Coding Factory by Itescia CCI PARIS-IdF
Codeur informatique en alternance
- 2018 - 2019** Lycée Jean Jaurès, ARGENTEUIL
Baccalauréat Scientifique spé. ISN
- 2013 - 2016** Conservatoire d'Argenteuil
Diplôme du premier cycle de musique
- 2013 - 2016** Collège Albert Camus, ARGENTEUIL
Diplôme National du Brevet

PROJETS RÉALISÉS

- 2019-présent** Projet à base d'**Arduino**, jeu de carte interactif **NFC** jouable sur le même écran à plusieurs.
- 2019-présent** Projets hebdomadaires au sein de la **Coding Factory** by **Itescia** en différent langage pour les cours.
- 2018-2019** Réalisation du projet pour le baccalauréat en **ISN** en groupe de 3 : Reprise d'un "Pong", retranscrit en **Python** avec amélioration visuelle technique et ajout de contenu.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

- 2017-2019** **Apprentissage informatique | Lycée Jean Jaurès**
Acquisition des bases en **HTML / JavaScript** en première: création de site simple et création de **Canvas**
Apprentissage des bases en **Python** en terminale: définition de fonction de base, et programme de base, apprentissage de la **programmation orientée objet** en dehors des cours.
- 2016** **Stage | Jardiland**
Durant une semaine, j'ai eu l'occasion de m'essayer à plusieurs secteurs dans le milieu du commerce, l'étalage, gestion des stocks, et conseils aux clients (note obtenue à l'examen: 20/20).

COMPÉTENCES

HTML	● ● ○ ○ ○	JAVA	● ● ○ ○ ○
PHP	● ○ ○ ○ ○	SQL	● ● ● ○ ○
PYTHON	● ● ○ ○ ○	GIT	● ● ○ ○ ○

LANGUES

Anglais (A2)	● ● ● ○ ○
Espagnol (A1)	● ● ○ ○ ○