

Projet Quizz

Table des matières

1 Compétences couvertes par le projet :	2
2 Contexte du projet :	2
3 Fonctionnalités à implémenter :	3
3.1 Fonctionnalités principales :	3
3.2 Fonctionnalités secondaires (avancées) :	3
4 Objectifs du projet et consignes :	3
4.1 Global :	3
4.2 Partie 1 Graphisme et UML :	4
4.3 Partie 2 Code Front-end :	4
4.4 Partie 3 Conception et code back-end :	4
4.5 Partie 4 Sécurité et déploiement :	4
5 Présentation Finale :	5

Auteur :

Mathieu MITHRIDATE

Date création :

23 / 07 / 2024

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date révision :

xx / xx / 20xx



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

Projet Quizz

1 Compétences couvertes par le projet :

- Etre capable de réaliser des commandes commit, push et pull sur des dépôts distants (github)
- Etre capable de respecter les contraintes graphiques (charte graphique),
- Etre capable de comprendre les règles ergonomiques issues de l'UX en respectant les bonnes pratiques,
- Etre capable de comprendre les spécificités du projet et de ses usages en terme d'interface,
- Etre capable de matérialiser l'interface d'une application en réalisant son maquettage, Wireframe, Mockup,
- Etre capable de comprendre la nécessité de concevoir son SI grâce aux outils de diagrammes UML,
- Etre capable de comprendre et de représenter un diagramme de cas d'utilisation,
- Etre capable de comprendre et manipuler les requêtes CRUD (Create Read Update Delete),
- Etre capable de comprendre les enjeux liés à la sécurité,
- Etre capable de comprendre les risque d'injections SQL et savoir s'en prémunir,
- Etre capable de comprendre la logique d'une base de données relationnelle,
- Etre capable de structurer les données sous la forme d'un Modèle Conceptuel des Données,
- Être capable de créer des pages Web Dynamique,
- Etre capable de mettre en place un système d'API,
- Etre capable de connecter une application serveur à une base de données côté Back-end,
- Etre capable de comprendre les enjeux liés au testing,

2 Contexte du projet :

L'entreprise **Team Pole Numérique** souhaite mettre en place un **outil de quizz**, sous la forme d'un **site internet**. Cet outil a pour objectif d'utiliser les quizz pour l'**apprentissage de façon ludique**. Chaque **quizz** sera composé d'un **thème**, de **questions** et de **réponses multiples**.

L'outil devra être **très simple à utiliser** en demandant le moins d'actions de l'utilisateur pour pouvoir jouer un quizz, répondre et se former...

Il sera utilisé par **différents types d'utilisateur**, avec pour chacun des **accès spécifiques** à certaines fonctionnalités :

- Les **formateurs** auront un rôle d'**administration** (*le contenu et les accès utilisateur*).
- Les **stagiaires** auront eu un rôle d'**utilisateur** (*utilisation des quizz*).
- La **sécurité** devra être pensée et intégrée à tous les niveaux de l'application.

Auteur :

Mathieu MITHRIDATE

Date création :

23 / 07 / 2024

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date révision :

xx / xx / 20xx



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

Projet Quizz

3 Fonctionnalités à implémenter :

3.1 Fonctionnalités principales :

- Inscription sécurisée (*confirmation par email*),
- Connexion des différents types d'utilisateurs (*stagiaire et formateur*),
- Déconnexion,
- Gestion du profil des utilisateurs (*afficher, modifier leurs informations de profil*),
- Création d'un quizz (*le thème, les questions et les réponses*),
- Affichage de la liste des quizz (*filtrer et trier les quizz*),
- Recherche des quizz.
- Jouer à un quizz (*répondre aux différents questions*).

3.2 Fonctionnalités secondaires (avancées) :

- Afficher le résultat du quizz (*note*),
- Afficher la page de statistique personnelle (*suivi des notes des différents quizz*),
- Afficher la page de statistique globale (*quizz les plus joués, thèmes préférés...*)
- Commenter un quizz (*ajouter un commentaire*),
- Afficher la liste des commentaires d'un quizz,
- Modérer le contenu (*quizz, commentaires*),
- Modifier un quizz (*ajouter/modifier/supprimer des questions et des réponses*),
- Gérer les accès des utilisateurs (*bannir et dé bannir des comptes*).

4 Objectifs du projet et consignes :

4.1 Global :

Le projet sera réalisé en **groupe** durant la formation, vous allez devoir :

- Choisir votre **organisation** au sein du groupe : *rôle, partage des tâches ...*,
- L'ensemble des **parties** à réaliser devront être stocké dans un **repository github** pour chaque groupe,
- Vous ferez parvenir à votre formateur référent le **repository github** du projet.

Auteur :

Mathieu MITHRIDATE

Date création :

23 / 07 / 2024

Relu, validé & visé par :

- ☒ Jérôme CHRETIENNE
- ☒ Sophie POULAKOS
- ☒ Mathieu PARIS

Date révision :

xx / xx / 20xx



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

Projet Quizz

4.2 Partie 1 Graphisme et UML :

Vous avez **2 jours** pour réaliser les documents ci-dessous :

- Une proposition de **charte graphique** (*police, logo, couleurs*),
- Le maquetage (*Zoning, Wireframe, Mockup*) du site,
- Le Diagramme **UML** de **cas d'utilisation** en intégrant les différents **acteurs**, et leurs **cas d'utilisation** respectifs.

4.3 Partie 2 Code Front-end :

Vous avez **2 jours** pour réaliser les parties suivantes (*en utilisant les documents préparatoires de la partie 1*) :

- Le code **front-end HTML** des différentes pages du projet (*interface Stagiaire et Back-office Formateur*),
- Mettre en forme les différentes pages du projet en **CSS**, en respectant le **maquetage** et la **charte graphique** réalisée dans la **partie 1**,
- Coder une **fonctionnalité définie** dans votre **diagramme de cas d'utilisation** en **Java Script**. Vous utiliserez les **end-point** d'une **API** fournie (*pour les interactions avec la base de données*).

4.4 Partie 3 Conception et code back-end :

Vous avez **2 jours** pour réaliser les parties suivantes (*en utilisant le code de la partie 2*) :

- Réaliser un **dictionnaire de données** (*identification de l'ensemble des informations à stocker dans notre système d'information : base de données*)
- Concevoir la **base de données** en utilisant les diagrammes **merise MCD** et **MLD**,
- Coder une **API** en **PHP** pour interagir avec le code **Front-end** de la **partie 2** (*une fonctionnalité*).
- Réaliser une **documentation** de l'**API**.

4.5 Partie 4 Sécurité et déploiement :

Vous avez **2 jours** pour réaliser les parties suivantes :

- Mettre en œuvre un **plan de déploiement** de l'application,
- Mettre en place un **plan de test** des différentes fonctionnalités,
- Sécuriser de **bout en bout** votre application.

Auteur :

Mathieu MITHRIDATE

Date création :

23 / 07 / 2024

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date révision :

xx / xx / 20xx



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.

Projet Quizz

5 Présentation Finale :

A la fin de ce projet vous devrez réaliser une présentation orale qui va contenir :

- Votre organisation : qui a fait quoi ?
- Les spécifications fonctionnelles (*diagramme UML*),
- La charte graphique,
- Le maquettage (*Zoning, Wireframe, Mockup*) d'une **fonctionnalité choisie** (cas d'utilisation) du projet,
- La conception de la **base de données** (*MCD et MLD*),
- Le code front-end de la **fonctionnalité choisie** (*HTML, CSS, JS*),
- Le code back-end de la **fonctionnalité choisie** (*PHP, SQL*),
- Le plan de test et un **test d'une fonctionnalité choisie** (*test end to end, test unitaire*),
- Le plan de déploiement du projet,
- La présentation de votre site,
- Votre conclusion collective du projet : prenez de la hauteur sur votre projet.

Une partie de cette présentation (*celle de votre choix*) sera à faire en **anglais**

Tous les membres du groupe devront participer à l'oral.

Durée de l'oral : **35 minutes max.**

Auteur :

Mathieu MITHRIDATE

Date création :

23 / 07 / 2024

Relu, validé & visé par :

☒ Jérôme CHRETIENNE
☒ Sophie POULAKOS
☒ Mathieu PARIS

Date révision :

xx / xx / 20xx



Toute reproduction, représentation, diffusion ou rediffusion, totale ou partielle, de ce document ou de son contenu par quelque procédé que ce soit est interdite sans l'autorisation expresse, écrite et préalable de l'ADRAR.