Перечень 10 активностей дня:

1. Проснуться и встать с кровати
2. Принять душ и привести себя в порядок
3. Позавтракать
4. Проверить уведомления, почту и сообщения в Slack
5. Работа над дизайном (исследование, скетчи, прототипирование)
6. Встречи с командой или клиентами
7. Обеденный перерыв
8. Рефакторинг дизайна или доработка макетов
9. Вечерняя прогулка или йога
10. Отдых (рисование, фильмы, видеоигры)

# Цели декомпозиции:

**Цель 1: Оптимизация процесса дизайна**

* **Пользователь:** Я как UI/UX дизайнер
* **Потребности:** Ускорение работы, улучшение качества дизайна, эффективная коммуникация с командой, минимизация рутины

**Цель 2: Баланс между креативной работой и отдыхом**

* **Пользователь:** Я как творческий специалист
* **Потребности:** Сохранение творческой энергии, избежание выгорания, поддержание физического и ментального здоровья

# Событийная декомпозиция (по цели "Оптимизация процесса дизайна")

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Красочность, дизайн

Автоматически созданное описание

# Событийная декомпозиция (по цели "Баланс между креативной работой и отдыхом")

Изображение выглядит как снимок экрана, текст, Красочность, дизайн

Автоматически созданное описание

В хорошем качестве по ссылке:

https://www.figma.com/board/EBVmoBLaM0QnzjT6xcLpmB/%D0%94%D0%B5%D0%BA%D0%BE%D0%BC%D0%BF%D0%BE%D0%B7%D0%B8%D1%86%D0%B8%D1%8F-%D0%BC%D0%B5%D0%BD%D1%8F?node-id=0-1&t=VsRFPwTKcXAQZaNE-1