Отчет по "Лабораторной №4"

**Цель:**

* закрепление теоретического материала и
* практическое освоение основных возможностей по использованию базовых алгоритмов растеризации отрезков и кривых.

**Основные задачи:**

1. Написать приложение/веб-приложение, которое иллюстрирует работу растровых алгоритмов.

2. Реализовать базовые алгоритмы растеризации отрезков и кривых такие как:

- пошаговый алгоритм

- алгоритм ЦДА

- алгоритм Брезенхема

- алгоритм Брезенхема (окружность)

**Использованными средствами разработки** моей лабораторной работы являлись: фреймворк Qt и язык С++.

**Ход работы:**

1. Проектировка приложение с удобным пользовательским интерфейсом.

2. Реализация всех вышеупомянутых базовых алгоритмов растеризации.

3. Осуществление возможности корректирования целочисленных координат для наглядной визуализации работы алгоритмов растеризации.

**Вывод:**

В ходе выполнения данной лабораторной:

1. Было создано приложение в котором визуализируется работа алгоритмов растеризации над заданными нами отрезками и кривыми.

2. Был получен опыт работы с сеткой, осями координат и масштабом (который видоизменяется в зависимости от наших потребностей) в Qt.

3. Был получен навык реализации базовых алгоритмов растеризации.

4. Закрепили навык работы с GitHub.