



**UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL**

*Ingeniería y Calidad de Software*

***PRÁCTICO 8 - SCRUM - Planificación de Release y de Sprint***

Curso: 4K4

Grupo: 1

Integrantes:

- Amormino, Julieta – Legajo: 81907
- Cortez, Lorenzo Martina – Legajo: 84580
- Galizzi, Luciana – Legajo: 85465
- Marcomini, Mayra Abril – Legajo: 85674
- Pagés, Juan Ignacio – Legajo: 78314
- Polunosik, Marina – Legajo: 89298
- Rossi, Romelia – Legajo: 76889
- Salas, Santiago – Legajo: 83949



## Contenido

Release Planning .....	3
Consideraciones de contexto .....	3
Release Planning .....	3
Tiempo y cantidad de sprints .....	3
User Stories que pertenecen al Release (MVP).....	4
Sprint Planning .....	4
Minuta de planificación del Sprint .....	4
Spring Backlog .....	5
Consideraciones de contexto para sprint 1 .....	5
Bibliografía .....	6



## Release Planning

### Consideraciones de contexto

Somos un equipo de 8 estudiantes avanzados de la carrera ingeniera en sistemas de información con manejo de lenguajes para desarrollo Backend y Frontend, además de conocimiento en Testing, análisis y bases de datos para aplicar en el desarrollo de este proyecto.

Se consideran los horarios de estudio y cursada de los miembros de equipo, además de que 7 de las 8 personas trabajan entre 4 a 9 horas de lunes a viernes.

Además, algunos de los integrantes han avisado que no podrán trabajar el día previo a exámenes.

Estas consideraciones hacen que la disponibilidad horaria para realizar este proyecto es menor.

Quedó considerado un tiempo libre para considerar eventualidades como la enfermedad de algún miembro del equipo, horas extras no consideradas en otro proyecto, etc.

La estimación fue realizada en base a la experiencia de cada integrante del equipo. En esta estimación también se tienen en cuenta las ceremonias, disponiendo de 1 hora de Planing, 15 minutos de Daily, 1 hora de Review y 1hs de retrospectiva. Quedando así por Spring un total de 5 horas de ceremonias. Las ceremonias de Review y retrospectiva se realizarán el último día del Spring, mientras que la ceremonia de Planing será el primer día de cada Spring.

### Release Planning

#### Tiempo y cantidad de sprints

A partir de las 7 User Stories incluidas en el MVP sobre el desarrollo del Sistema web mobile para seguimiento de taxis decidimos dividir el trabajo en 2 Sprint de 15 días cada uno (10 días hábiles) donde en el Sprint 1 enfocaremos el trabajo en 4 User Stories y 3 User Stories el segundo Sprint.

Ambos sprint cuentan con un total de 11 Story Points.

## Planificación de Release

CANTIDAD DE SPRINT: 2

DURACIÓN DE PLAN DE RELEASE: 30 DÍAS

DURACIÓN DE SPRINT: 15 DÍAS

### SPRINT 1

Lista de User Stories:

Loguear taxista

2

Liberar taxi

2

Ocupar taxi

2

Pedir taxi

5

Fecha inicio: 14/05/2024

Fecha finalización: 29/05/2024

### SPRINT 2

Lista de User Stories:

Buscar taxis cercanos

3

Notificar a taxista solicitud de taxi

3

Ver ubicación del pasajero

5

Fecha inicio: 30/05/2024

Fecha finalización: 14/06/2024



### User Stories que pertenecen al Release (MVP)

Las US que son parte del reléase son:

- Loguear taxista
- Ocupar taxi
- Liberar taxi
- Ver ubicación del pasajero
- Buscar taxis cercanos
- Pedir taxi
- Notificar a taxista solicitud de taxi

## Sprint Planning

### Minuta de planificación del Sprint

**Minuta Sprint Planning**

**SPRINT 1**

**Duración de Sprint:** 15 días

**Objetivo:** implementar las funcionalidades que permitan a un taxista el logueo y gestión de la disponibilidad de un taxi (ocupación y liberación) y a un pasajero solicitarlo a través de la aplicación mobile.

**EQUIPO**

Amormino, Julieta	Pagés, Juan Ignacio
Cortez Lorenzo, Martina	Polunosik, Marina
Galizzi, Luciana	Rossi, Romelia
Marcomini, Mayra Abril	Salas, Santiago

**Capacidad del equipo en horas ideales** 220

### Minuta para Sprint Planning

#### Sprint Nro. 1

**Duración del Sprint en días:** 15

**Objetivo del Sprint:** Implementar las funcionalidades que permitan a un taxista el logueo y gestión de la disponibilidad de un taxi (ocupación y liberación) y a un pasajero solicitarlo a través de la aplicación mobile.

#### Equipo Scrum:

Amormino, Julieta  
Cortez, Lorenzo Martina  
Galizzi, Luciana  
Marcomini, Mayra Abril  
Pagés, Juan Ignacio  
Polunosik, Marina  
Rossi, Romelia  
Salas, Santiago



**Capacidad del Equipo en Horas Ideales:** 220 horas ideales de trabajo sin considerar las ceremonias.

Definición de Hecho para el Equipo	Sprint Backlog
<ul style="list-style-type: none"><li>- Diseño revisado</li><li>- Código completado<ul style="list-style-type: none"><li>• Código refactorizado</li><li>• Código con formato estándar</li><li>• Código comentado</li><li>• Código en el repositorio</li><li>• Código inspeccionado</li></ul></li><li>- Documentación de Usuario actualizada</li><li>- Probado<ul style="list-style-type: none"><li>• Prueba de unidad hecha</li><li>• Prueba integración hecha</li><li>• Prueba de regresión hecha</li><li>• Plataforma probada</li><li>• Lenguaje probado</li></ul></li><li>- Cero defectos conocidos</li><li>- Prueba de aceptación realizada</li></ul>	Adjunta imagen a continuación para mayor claridad de la información.

### Spring Backlog

US - Story Points	TAREAS					ESFUERZO ESTIMADO DE HORAS
Loguear taxista -2	Codificar Interfaz de Usuario (7 hs)	Codificar backend (12 hs)	Crear esquema de Base de Datos (8 hs)	Diseñar casos de prueba (4 hs)	Documentacion (2 hs)	33
Ocupar taxi -2	Codificar backend (6 hs)	Diseñar casos de prueba (4 hs)	Codificar Interfaz de Usuario (4 hs)	Documentacion (2 hs)		16
Liberar taxi -2	Codificar backend (6 hs)	Diseñar casos de prueba (4 hs)	Codificar Interfaz de Usuario (4 hs)	Documentacion (2 hs)		16
Pedir taxi -5	Diseñar Interfaz de Usuario (5 hs)	Codificar Interfaz de Usuario (25 hs)	Codificar backend (30 hs)	Investigar sobre generación de mapas (5 hs)	Vincular con sistema de geoposicionamiento (10 hs)	105
	Diseñar casos de prueba (6 hs)	Corregir errores (12 hs)	Realizar manual de usuario (5 hs)	Codificar validaciones (3 hs)	Documentacion (4 hs)	
11 Story Points						170horas

### Consideraciones de contexto para sprint 1

Para el primer sprint se tiene en cuenta que 3 de los miembros no trabajarán 1 día en el rango de fechas por situaciones extraordinarias tales como exámenes y entregas de trabajos importantes.

Además, adjuntamos en link de ingreso a la presentación realizada con la información del documento. Las imágenes que fueron presentadas en el trabajo pertenecen a esta.

[https://www.canva.com/design/DAGFDsiCltc/jPzu-vYZQa9b5wQPai32Uw/edit?utm\\_content=DAGFDsiCltc&utm\\_campaign=designshare&utm\\_medium=link2&utm\\_source=sharebutton](https://www.canva.com/design/DAGFDsiCltc/jPzu-vYZQa9b5wQPai32Uw/edit?utm_content=DAGFDsiCltc&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton)



## Bibliografía

- La Guía Scrum – Ken Schwaber & Jeff Sutherland
- Agile Estimating and Planning – Mike Cohn