

FORMACIÓN ACADÉMICA

● Ingeniería en Sistemas de Información

Universidad Tecnológica Nacional marzo de 2019 - actualidad

En la Facultad Regional Mendoza he aprendido muchísimo y realizado múltiples proyectos de sistemas. Estos incluyen el relevamiento y análisis de requisitos, el diseño del sistema, el desarrollo completo, las pruebas y la implementación en ambientes reales, utilizando distintas metodologías.

Algunos de los proyectos en los que participé en este contexto son:

Checkindeck: Aplicación de escritorio para la gestión de pasajeros en un hotel.

Getting Better: Aplicación web para el apoyo y seguimiento de tratamientos de psicoterapia.

Calificación promedio obtenida hasta la fecha: 8,70.

Juliet Esains Moltó SOFTWARE DEVELOPER

CONTACTO

- 📞 261 209-2042
- ✉️ jesains@gmail.com
- 👉 <https://julietaesains.github.io/portfolio>

SOBRE MÍ

Estoy cursando el último año de la carrera Ingeniería en Sistemas de Información. Diseño y desarrollo aplicaciones, principalmente de tipo web, desde hace más de 3 años.

Siempre apunto a resolver problemas de la mejor manera posible y estoy abierta a aprender nuevas tecnologías y habilidades constantemente.

HABILIDADES

- Tecnologías de desarrollo:
 - Angular, C#, Express, Firebase, Git, Java Spring Boot, SQL, React, Unity.
- Manejo de diagramas UML
- Trabajo en equipo
- Organización

IDIOMAS

Español: nativo - Inglés: avanzado

CERTIFICACIONES

● Argentina Programa (1º y 2º etapa)

Ministerio de Desarrollo Productivo de Argentina 2022
Fundamentos de la programación (1º etapa) y Programación Web Full Stack (2º etapa).

● Accredited SCRUM Fundamentals Certification

Asociación Internacional de Calidad de Software 2023
Fundamentos de la metodología ágil de proyectos SCRUM.

● Unity Essentials y Unity Junior Programmer

Unity Learning - Plataforma oficial de Unity 2024
Fundamentos del Editor de Unity, mecánicas de jugabilidad, sonidos y efectos, interfaces de usuario, optimización y depuración de proyectos, flujo de escenas y datos, sistemas de control de versiones, programación orientada a objetos y persistencia de datos entre escenas y entre sesiones.

EXPERIENCIA LABORAL

● Software Developer

InterBrain Innovation mayo de 2023 - actualidad
Trabajo con dos tipos de sistemas:

PLATAFORMA WEB INTERACTIVE ACADEMY

- Análisis de requerimientos, desarrollo y mantenimiento de interfaces de usuario y elementos interactivos con Angular (front-end), y de la lógica de la aplicación con ExpressJS y Firebase (back-end).
- Creación, configuración, despliegue y mantenimiento de múltiples instancias para múltiples clientes, incluyendo sus bases de datos y otros servicios del back-end.

SIMULADORES PARA ENTRENAMIENTOS CORPORATIVOS

- Desarrollo de aplicaciones de un solo usuario y multiusuario con Unity, para plataformas PC y VR.
- Implementación de interoperabilidad con la plataforma web.