

2) Violaciones de los principios SOLID

- La clase ClienteEMail tiene muchas responsabilidades violando el principio S (single responsibility: una clase debe tener una sola responsabilidad).
- El atributo IDservidor se relaciona con una clase concreta y no con interfaz, violando el principio D (Depender de abstracciones y no de clases concretas).
- En el método enviarCorreo de la clase ClienteEMail se crea una instancia de correo violando el principio O (open-close: abierto a la extensión y cerrado para modificación). En caso de que cambie la regla de negocio del constructor Correo se debe modificar aquella implementación.

3) Soluciones

- Sacar responsabilidades a ClienteEMail delegandolas a otras clases.
- Modificar el método enviarCorreo, delegando a Correo el nuevo correo a enviar.
- Cambiar el tipo Servidor por una interfaz en el atributo del servidor en la clase ClienteEMail (no como clase concreta de un servidor).
- Agregaría un atributo "status" a la clase Correo, para ver si pertenece a los borrados, enviados o de bandeja de entrada , así no tendría en la clase ClienteEMail dos listas.