

Problema 2

En este ejercicio se solicitó implementar la clase Mazo utilizando como estructura interna la Lista Doblemente Enlazada desarrollada en el problema anterior. El objetivo fue representar un mazo de cartas que permitiera realizar de manera eficiente las operaciones necesarias para el juego guerra.

La implementación respetó la lógica solicitada para el TAD Mazo:

Se utilizaron operaciones de la lista doblemente enlazada, como agregar al inicio para poner una carta arriba del mazo, a agregar al final para poner la carta al final del mazo. También se contempló el manejo de errores mediante `DequeEmptyError`, en el caso de que exista un mazo vacío.

Conclusiones

La clase Mazo implementada cumplió con las especificaciones del enunciado y se integró de manera correcta con el algoritmo del juego guerra. Por el uso de la LDE, las operaciones de inserción y extracción de cartas se realizaron de forma eficiente, manteniendo la coherencia con la dinámica del juego.