**Acta de Constitución – SISTEMA CANCHA PEPITO**

**1- Justificación**

En muchos complejos deportivos la administración de reservas de canchas se realiza de manera manual o con sistemas pocos organizados, lo que genera confusión en los horarios, pérdidas de tiempo y error en la asignación.

Este proyecto busca desarrollar un sistema informático que permita gestionar de forma sencilla la reserva de canchas, mostrando disponibilidad en tiempo real y facilitando la organización tanto para los administradores como para los clientes.

**2- Objetivos generales**

Desarrollar un sistema de gestión de reservas para canchas deportivas que permitan administrar horarios, registrar usuarios y generar reportes de uso, optimizando la organización y reduciendo errores en la asignación.

**3- Objetivos específicos**

-Diseñar un módulo para registrar y consultar horarios de canchas.

-Permitir la carga y gestión de usuarios.

-Implementar un sistema de confirmación y cancelación de reservas.

-Generar reportes de ocupación y de ingresos por reservas.

-Crear un interfaz clara y facil de usar para administradores y clientes.

**4- Alcance y limitaciones**

**-Alcance**

-Gestión de reservas de canchas en un complejo deportivo.

-Visualización de disponibilidad en tiempo real.

-Registro de clientes y reservas.

-Reportes de ocupación de ingresos.

**-Limitaciones**

-No incluye pagos online en esta primera versión.

-El sistema está pensado solo para un complejo, no para múltiples sedes.

-La versión inicial no tendrá aplicación móvil, sólo versión web.

**5- Entregables**

-Documento de requerimientos.

-Diseño de base de datos.

-Prototipo de pantallas.

-Sistema funcional con módulos principales.

-Manual de usuario y técnico.

-Informe de pruebas y resultados.

**6- Criterios de éxito**

-Las reservas se cargan y modifican sin generar solapamientos de horarios.

-Los reportes muestran la ocupación de las canchas de manera clara.

-Los administradores pueden utilizar el sistema con una capacitación breve.

El sistema mejora la organización respecto al método manual.

-El proyecto se completa en el plazo previsto.

**7- Cronograma inicial ( 8 semanas, 4 sprints de 2 semanas)**

-Sprint 1 (semanas 1-2): Levantamiento de requerimientos, diseño de base de datos y prototipo inicial.

-Sprint 2 ( semanas 3-4): Desarrollo del módulo de reservas y calendario.

-Sprint 3 ( semanas 5-6): Gestión de usuarios y generación de reportes.

-Sprint 4 ( semanas 7-8): Pruebas de sistema, ajustes finales y entrega con manuales.