1. **Contexte et choix du sujet**

Après la signature de l’accord de Paix en 2016, La Colombie a vécu une importante période de stabilité et tranquillité qui a permis l’évolution sociale et économique d’un pays qui a été submergé par la guerre pendant plus de 30 ans. Mais dans un pays habitué à la violence, les changements ne se font pas seulement sur le papier. Après la fin du mandat du Président Juan Manuel Santos, l’extrême droite a gagné les élections de 2017. Aujourd’hui c’est une période difficile pour la lutte pour la défense des droits humains, le nombre d’assassinats de leaders sociaux a augmenté et la politique de la peur est revenue.

Pour cette raison, la visualisation des données liées à la problématique sociale est une manière de faire un apport sur le sujet et de nourrir la mémoire historique de la post-guerre dans un pays qui a une forte tendance à oublier.

1. **L’objectif du mini-projet**

L'objectif est de compiler des données géographiques *open source* afin de faire ressortir l’information liée au nombre d’assassinats par région en Colombie et les visualiser en 3D.

Les **compétences** qui vont être mobilisées concernent la **récupération** des données, la **manipulation** des donnéesgéographiques (intersection, buffer, filtre, ...), et la programmation en **Python** et **Javascript**.

1. **Les données à utiliser, ainsi que la méthode utilisée pour les acquérir**

|  |  |
| --- | --- |
| **Données** | **Sources d’acquisition** |
| Collecte des fichiers csv des différentes ONG et adaptation propre | https://somosdefensores.org/ |
| Fichier csv des Morts par violence sociopolitique | Portail Open data Colombie (https://www.datos.gov.co/) |
| Limites administratives des régions colombiennes. | https://data.humdata.org/dataset/colombia-administrative-boundaries-levels-0-3 |

1. **Les étapes de la démarche méthodologique**

Le processus se développe avec un encadrement du professeur.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tâches** | **Jan** | **Fev** | **Mar** | **Avr** | **Mai** | **Jun** |
| Collecte des données |  |  |  |  |  |  |
| Création d'un projet **Github** |  |  |  |  |  |  |
| Elaboration du script **Python** pour transformer et agréger les données |  |  |  |  |  |  |
| Création d’un fichier Geojson en python |  |  |  |  |  |  |
| Création d’une WebCarte 3Den utilisant la librairie deck.gl (html-css-js) |  |  |  |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
|  | exemple de résultat de web carte  *Source : deck.gl* |

1. **Les difficultés déjà rencontrées et celles à prévoir.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Les difficultés déjà rencontrées** | **Les difficultés à prévoir** |
| * Plusieurs langages de programmation à maitriser et utiliser à la fois * Courbe d’apprentissage personnelle lente | * Temps pour avancer sur le mini-projet en parallèle du stage de fin d’études |

**Schéma Méthodologique**

Collecte des données

Création d'un **Github** pour le projet

Elaboration du script **python** pour interroger les données

Création du code pour la webcarte (**html-css-js**)

Debug et tests

Carte web 3D

Mise à Jour Github