

## 🔑 Objectifs de la feuille

- Rétro concevoir par approche manuelle à partir d'une revue de code

### Exercice 1 *Bonjour Docteur !*



Rendez vous sur CELENE pour accéder à la ressource «R6.06\_TP1\_EXO1\_AngularJs.zip». A partir de ce code source fourni et commenté :

- **1.1** En déduire le modèle logique de données (tables, clés, champs et schéma relationnel)
- **1.2** Conceptualisez le tout avec un beau modèle conceptuel de données (schéma entité-association)

### Exercice 2 *On se fait un petit resto ?*



Rendez vous sur CELENE pour accéder à la ressource «R6.06\_TP1\_EXO2\_MVC\_Php.zip». A partir de ce code source fourni et commenté :

- **2.1** En déduire le modèle logique de données (tables, clés, champs et schéma relationnel)
- **2.2** Conceptualisez le tout avec un beau modèle conceptuel de données (schéma entité-association)

### Exercice 3 *Un petit jeu pour finir...*



Rendez vous sur CELENE pour accéder à la ressource «R6.06\_TP1\_EXO3\_ClientServeur\_Java.zip». A partir de ce code source fourni et commenté :

- **3.1** Déterminez le diagramme de classe UML qui devra comporter le nom des classes, leurs attributs et leur type, les associations, héritage si besoin, ainsi que les multiplicités minimum et maximum. Ce schéma peut être manuscrit (mais propre!) ou bien saisi à l'aide d'un outil dédié en ligne (draw.io par ex.)