



Grosset Juliette

22 ANS

CONTACT

11 rue Henry Queffelec
35770 Vern sur Seiche
07.83.15.42.19
j6grosse@enib.fr

APTITUDES

- Anglais (TOEIC 800)
- Espagnol (niveau A2)
- Chinois (niveau débutant)
- Obtention du Permis B en 2018
- Obtention du diplôme Sauveteur Secouriste de Travail (SST) en 2016

COMPETENCES

- Informatique :
 - langage procédural : C
 - programmation orientée objet : C++, Python, Java, C#, Javascript
 - base de données : SQL
 - langage de modélisation : UML
 - langage assembleur
 - microprocesseurs
 - notions en réseau
 - étude des liaisons I2C, CAN et SPI
 - Unity (en réseau : Photon)
 - Git
- Électronique :
 - asservissements
 - traitement du signal analogique et numérique

PROJETS

- Création d'un pepper clone comportemental (machine learning, vision, qibullet, python)
- Création d'un système multi-agents de défense immunitaire artificielle (C++)
- Création de 2 jeux 2D sous Unity en équipe (dont une participation à la Global Game Jam 2020)
- Site web statique Github : <http://Juliette1012.github.io>

CENTRE D'INTÉRÊTS

- Sports : basketball (niveau Nationale 3)
- Machine Learning, Deep Learning
- Systèmes multi-agents
- Robotique, systèmes embarqués
- Cybersécurité (participation à des CTF)

FORMATION

Université de Brest - IMT - ENSTA - ENIB : Master SIIA

2020 : master recherche Système Intelligents, Interactifs et Autonomes

- Intelligence Artificielle, systèmes multi-agents, RV, RA, IHM, robotique

Ecole Nationale d'Ingénieurs de Brest (ENIB)

2016-2020 : module spécialisé - Conception d'applications interactives, Intelligence Artificielle et Simulation

- Etude de l'informatique, l'électronique et la mécanique
- Ecole sur 5 ans, post-bac

Université de Sherbrooke (UdeS) au Canada

2018 - 4 mois : Semestre d'échange académique

- Projet académique : analyser et simuler le vol complet d'un porteur fusée de type Falcon 9 (utilisation de Simulink, Matlab)

EXPERIENCES

IMT-ATLANTIQUE (LabSticc) à Brest

2021 - 6 mois (1er février au 30 juillet) : Stage en recherche informatique (équipe RAMBO)

- Projet : Analyse d'activités dans une maison intelligente à l'aide d'un digital twin (machine learning, deep learning, smart home, simulateur)

Ecole Nationale d'Ingénieurs de Brest (ENIB)

2021 - 4 mois (février à mai) : Tutorat pour des 1ères années

- Aide à la réalisation des TD (mathématiques, informatique, électronique et mécanique)
 - Aide méthodologique et organisationnelle
- Aide à la recherche documentaire et à l'appropriation de l'espace numérique

Centre de recherche INRIA/IRISA à Rennes

2020 - 5 mois : Stage Assistant Ingénieur (équipe Hybrid et Rainbow)

- Projet : Concevoir et réaliser un algorithme de Machine Learning capable de détecter et reconnaître des obstacles à l'aide d'une caméra event-based pour fauteuil roulant. Rapport effectué en LaTeX.
- Mobilité au laboratoire MIS de l'Université Jules Vernes de Picardie à Amiens pour créer une base de données (communication ROS) avec une caméra event-based.
- Création d'un algorithme de type YOLO de Machine Learning et développement sous Unity pour créer une base de données virtuelles d'images de rendu event-based

Université de Bangkok (KMUTT) en Thaïlande

2019 - 3 mois : Stage en laboratoire à la faculté d'informatique

- Projet de stage : Créer un système de contrôle (automatique et manuelle) de la climatisation dans une pièce. Rapport effectué en LaTeX.
- Système électronique intégrant un Arduino
- Application Android (développée en Java sous Android Studio)
- Communication Bluetooth entre un smartphone et un Arduino

Maison d'Arrêt de Brest (29200)

2019 - 1 mois : Projet Ingénieur Honnête Homme

- Aide sur plusieurs séances à la formation informatique de détenus en association avec le CLIP (Club Informatique Pénitentiaire)

France Boissons à Noyal sur Vilaine (35530)

2018 - 1 mois : Stage ouvrier

- Contrôler et clôturer des préparations
- Réaliser des tâches d'inventaire