

1. Start aplikacji.

Scenariusz główny:

- 1) W oknie startowym wyświetlona możliwość rejestracji oraz możliwość zalogowania się.
- 2) Użytkownik wybiera rejestrację - przejście do pkt 2. lub logowanie - przejście do pkt 3.

2. Rejestracja.

Scenariusz główny:

- 1) Na ekranie wyświetla się okno rejestracji.
- 2) Użytkownik podaje swoje dane (login, hasło, hasło jeszcze raz).
- 3) Jeśli dane poprawne (nie ma użytkownika o podanym loginie w bazie i hasła się zgadzają) następuje dodanie użytkownika do bazy danych.
- 4) Przekierowanie użytkownika do ekranu logowania (pkt 2.).

Scenariusz alternatywny - użytkownik już istnieje lub hasła się nie zgadzają:

- 1) - 2) Jak w scenariuszu głównym.
- 3) Na ekranie wyświetla się stosowny komunikat.
- 4) Powrót do punktu 2. scenariusza głównego.

3. Logowanie.

Scenariusz główny:

- 1) Na ekranie wyświetla się okno logowania.
- 2) Użytkownik wprowadza dane (login i hasło).
- 3) Jeśli dane poprawne - przejście do widoku dla zalogowanego użytkownika.

Scenariusz alternatywny - login lub hasło niepoprawne:

- 1) - 2) Jak w scenariuszu głównym.
- 3) Dane niepoprawne - wyświetlenie komunikatu o błędnych danych.
- 4) Powrót do punktu 1. scenariusza głównego.

4. Zarządzanie punktami na mapie.

Rozszerza funkcję "Logowanie" po punkcie 3.

4.1. Dodawanie

Scenariusz główny:

- 1) Użytkownik klika przycisk dodania punktu z menu.
- 2) Aplikacja prosi o podanie nazwy miejsca.
- 3) Aplikacja sprawdza, czy punkt o współrzędnych odczytanych przez GPS może zostać dodany do bazy.
- 4) Punkt zostaje dodany do bazy punktów.

Scenariusz alternatywny - Inny punkt znajduje się w odległości <50m od właśnie dodawanego lub nie została podana nazwa lub opis, lub kategoria:

- 1) - 3) Jak w scenariuszu głównym.
- 4) Aplikacja wyświetla stosowny komunikat o błędzie.
- 5) Powrót do okna głównego aplikacji.

4.2. Usuwanie

Scenariusz główny:

- 1) Użytkownik klika przycisk przeglądania swoich punktów
- 2) Użytkownik wybiera punkt z listy
- 3) Użytkownik wybiera opcję usunięcia punktu.
- 4) Użytkownik potwierdza operację usunięcia punktu poprzez podanie hasła do swojego konta.
- 5) Aplikacja wyświetla stosowny komunikat z informacją o usunięciu punktu.

Scenariusz alternatywny - podano błędne hasło

- 1-4) Jak w scenariuszu głównym
- 5) Aplikacja wyświetla stosowny komunikat o błędzie
- 6) Powrót do okna głównego aplikacji

5. Przeglądanie punktów.

Rozszerza funkcję "Logowanie" po punkcie 3.

5.1. Przeglądanie

Scenariusz główny:

- 1) Użytkownik klika przycisk "Przeglądanie punktów".
- 2) Aplikacja wyświetla mapę okolicy z zaznaczonymi punktami zapisanymi w bazie danych oraz tabelę zawierającą punkty zapisane w bazie.

5.2. Wyznaczenie trasy

Scenariusz główny:

- 1-2) jak w funkcji "Przeglądanie".
- 3) Użytkownik wybiera punkt.
- 4) Aplikacja wyznacza trasę od aktualnej lokalizacji użytkownika do zaznaczonego punktu.