

Jour 4 - Superman VR

Au cours de cette journée, vous réaliserez un jeu de course / parcours en VR.

Configuration

Il s'agit de la même configuration qu'hier, donc repassez voir le sujet précédent si nécessaire.

Le jeu

Commencez par créer un personnage auquel vous attacherez une caméra VR.

Il avancera dans la direction où vous regardez.

Choisissez un thème parmi les packs d'assets fournis. Ouvrez la map de démo, ou faites-en une de toute pièce.

Ajoutez des checkpoints, qui peuvent être dans la plus basique des formes des cerceaux, sur le tracé de votre parcours.

Lorsque votre personnage passe au travers de l'un d'entre eux, il doit disparaître.

Pour guider le joueur, vous devrez lui indiquer le nombre de cerceaux restants ainsi que la direction du cerceau le plus proche de lui, par exemple grâce à une flèche.

Ajoutez des powers-up qui apparaissent à des positions aléatoires sur le parcours qui vous confèrent des bonus : vitesse ou score par exemple.

Faites de même pour les malus, qui vous ralentissent.

Un système de multijoueur serait le bienvenue pour un jeu de course. Vous pourrez être jusqu'à 5 dans la même partie avec pour objectif d'être le premier à passer dans tous les cerceaux.

Ajoutez un menu de début et de fin.

Bonus

- Ajoutez des cinématiques au début de chaque course.
- Ajoutez des effets sonores.
- Ajoutez un tableau de high-score permanent.