

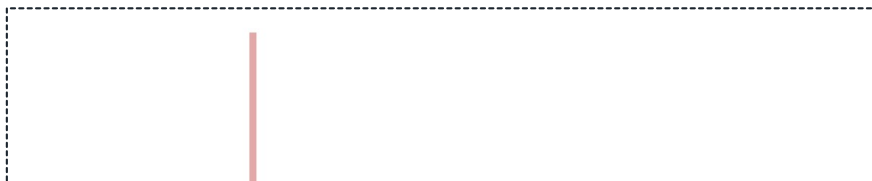
Retour d'expérience sur Namji Games

Cahier des charges

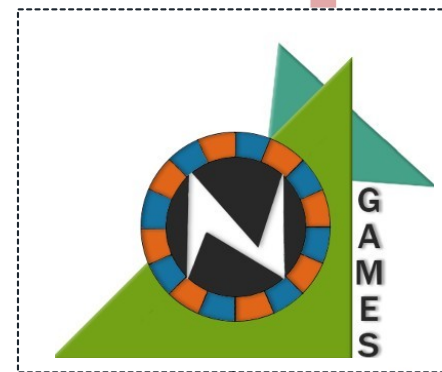
Le but était de se renseigner sur la création d'une entreprise en groupe, nous avons :

- réalisé les éléments de marketing (choisir un produit, savoir où se positionner pour mieux vendre, fixer un prix, faire le logo et slogan)
- fait l'organigramme de l'entreprise
- explicité le moyen de payer l'entreprise sur la première année
- rendu une analyse PESTEL et SWOT de l'entreprise et du marché.
- expliqué la stratégie de l'entreprise
- fait une page sur l'adaptation pour une lecture sur écran
- rendu un document de 10 pages sur ce projet

Technologies et méthodes



Livables



Logo de l'entreprise

Compétences

- recherche d'informations efficace
- réflexion, créativité
- utilisation de PhotoShop pour le logo
- justifier ses choix
- étude des concurrents et du marché