

```

@startuml
actor Пользователь
participant "Система WB Buyer" as WB_Buyer
entity Корзина
control "Система оплаты" as PaymentSystem
boundary "Служба доставки" as DeliveryService

activate Пользователь
Пользователь -> WB_Buyer ++ : Регистрация
WB_Buyer -> WB_Buyer : Проверка и обработка данных
alt Успешная регистрация
    WB_Buyer --> Пользователь : Подтверждение регистрации
else Ошибка регистрации
    WB_Buyer --> Пользователь : Сообщение об ошибке
end
WB_Buyer --

Пользователь -> WB_Buyer ++ : Авторизация
WB_Buyer -> WB_Buyer : Проверка и обработка данных
alt Успешная авторизация
    WB_Buyer --> Пользователь : Подтверждение авторизации
else Ошибка авторизации
    WB_Buyer --> Пользователь : Сообщение об ошибке
end
WB_Buyer --

alt Поиск товаров
    Пользователь -> WB_Buyer ++ : Просмотр товаров через\нкатегории или поиск
    WB_Buyer -> WB_Buyer : Получить список товаров по категориям
    WB_Buyer --> Пользователь : Список товаров
else Просмотр товаров в разделе продаж
    Пользователь -> WB_Buyer ++ : Просмотр товаров в разделе продаж
    WB_Buyer -> WB_Buyer : Получить список товаров в разделе продаж
    WB_Buyer --> Пользователь : Список товаров
end
WB_Buyer --
WB_Buyer --

Пользователь -> WB_Buyer ++ : Фильтр товаров
WB_Buyer -> WB_Buyer : Применить фильтр
WB_Buyer --> Пользователь : Отфильтрованный список товаров
WB_Buyer --

Пользователь -> WB_Buyer ++ : Выбрать товар и его параметры
WB_Buyer -> WB_Buyer : Проверить наличие товара
alt Есть достаточное количество товара
    WB_Buyer --> Пользователь : Товар доступен
    WB_Buyer --
    Пользователь -> Корзина ++ : Добавить товар в корзину
    Корзина --> Пользователь : Подтверждение добавления
    Корзина --
else Товара нет в наличии
    activate WB_Buyer

```

```
WB_Buyer --> Пользователь : Товар недоступен
alt Выбрать другой товар
    Пользователь -> WB_Buyer ++ : Выбор другого товара
else Добавить товар в Избранное
    Пользователь -> WB_Buyer ++ : Добавить товар в Избранное
    WB_Buyer --> Пользователь : Подтверждение добавления в Избранное
end
deactivate WB_Buyer
end
WB_Buyer --
deactivate WB_Buyer
```

```
Пользователь -> Корзина ++ : Выбрать товары в корзине
Корзина -> WB_Buyer ++ : Проверить наличие товара
Корзина --
alt Есть достаточное количество товара
    WB_Buyer -> WB_Buyer : Зарезервировать товар
    WB_Buyer --> Пользователь : Показать подтверждение заказа
else Нет достаточного количества товара
    WB_Buyer --> Пользователь : Показать сообщение "Нет в наличии"
end
WB_Buyer --
```

```
Пользователь -> WB_Buyer ++ : Перейти к оформлению заказа
WB_Buyer -> Корзина ++ : Получить информацию о заказе
Корзина --> WB_Buyer : Информация о заказе
WB_Buyer -> WB_Buyer : Посчитать общую стоимость
Корзина --
WB_Buyer -> PaymentSystem ++ : Перенаправить на страницу оплаты
alt Успешная оплата
    PaymentSystem --> WB_Buyer : Отправить подтверждение оплаты
    PaymentSystem --
    WB_Buyer -> DeliveryService ++ : Запрос на доставку
    DeliveryService --> WB_Buyer : Подтверждение доставки
    DeliveryService --
else Ошибка оплаты
    activate PaymentSystem
    PaymentSystem --> WB_Buyer : Ошибка оплаты
    WB_Buyer --> Пользователь : Сообщение об ошибке
    WB_Buyer --
    alt Выбрать другой способ оплаты
        Пользователь -> PaymentSystem ++ : Выбор другого способа оплаты
    else Отменить оплату и заказ
        Пользователь -> WB_Buyer ++ : Отмена оплаты и заказа
        WB_Buyer -> Корзина ++ : Отменить заказ
        Корзина -> PaymentSystem : Отменить оплату
        PaymentSystem --> Корзина : Подтверждение отмены оплаты
        PaymentSystem --
        Корзина --> WB_Buyer : Подтверждение отмены заказа
        Корзина --
```

```
        WB_Buyer --> Пользователь : Сообщение об отмене заказа
        WB_Buyer --
    end
end
PaymentSystem --

Пользователь -> WB_Buyer ++ : Проверка статуса заказа
WB_Buyer -> DeliveryService ++ : Запрос статуса доставки
DeliveryService --> WB_Buyer : Статус доставки
DeliveryService --
WB_Buyer --> Пользователь : Статус заказа
WB_Buyer --

deactivate Пользователь
note right of Пользователь : Процесс покупки завершен

@enduml
```

