

## ANNEXE D — fiche Ressource R1.02 Dev. interfaces web

Nom	Développement d'interfaces web				
Semestre	1				
Compétences ciblées					
Compétence 1	Compétence 2	Compétence 3	Compétence 4	Compétence 5	Compétence 6
Développer des applications informatiques simples				Identifier les besoins métiers des clients et des utilisateurs	Identifier ses aptitudes pour travailler dans une équipe
Apprentissages critiques					
AC 4 Développer des interfaces utilisateurs				AC 1 Appréhender les besoins du client et de l'utilisateur	AC 1 Appréhender l'écosystème numérique
SAÉ concernées	S1.05 Recueil de besoins S1.06 Découverte de l'environnement économique et écologique				
Prérequis	—				
Descriptif détaillé	<p>L'objectif de cette ressource est d'apprendre les techniques de création de documents numériques sur le web en réponse à des besoins client. Les savoirs de référence suivants devront être étudiés :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>– Spécifications d'interfaces utilisateur, maquettage (sketch, scénarios, persona...)</li><li>– Les technologies d'affichage du Web (ex : HTML, CSS...)</li><li>– Tester la conformité des sites Web aux standards d'accessibilité W3C / WAI (World Wide Web Consortium / Web Accessibility Initiative)</li></ul> <p>Cette ressource est une concrétisation de la compétence 1 avec le support de la compétence 5. En effet, l'apprentissage des interfaces web est une base pour réaliser un développement d'application tout en appréhendant les besoins du client et de l'utilisateur.</p>				
Mots clés	IHM, Front web, Maquettage				
Heures de formation	19h (dont 14h de TP)				