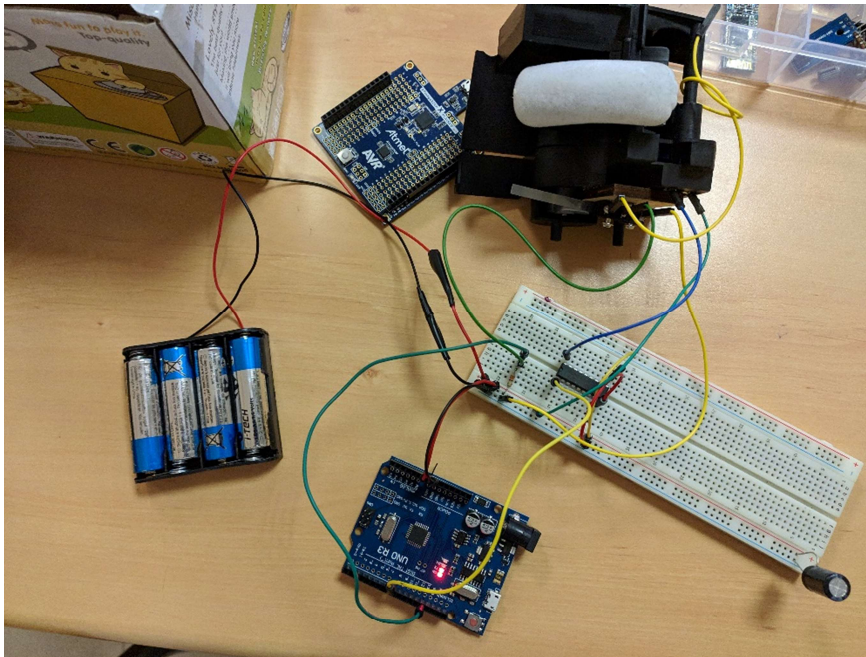


## Séance 5 PoneyBox Bogaers Hugo :

Pendant cette séance, je me suis occupé du bras mécanique qui servira à récupérer la pièce.

J'ai dans un 1<sup>er</sup> temps fixé avec de la colle le bouton switch avec les bras (le bouton switch est ici utilisé pour savoir quand arrêter le moteur une fois que le bras a fait un tour).

Puis j'ai voulu coder une fonction qui permet au bras de faire tour complet. Mais le plus compliqué était de faire le circuit, en effet ma plaque pour connecter tous les éléments entre eux était défectueuse. Une fois le problème identifié j'ai pu réaliser le circuits (qui marche uniquement avec l'alimentation des piles) et j'ai pu coder la fonction en question (que j'ai nommé PrendLaPiece).



Ps : j'avais une question au niveau de l'alimentation, faut-il mieux brancher directement les piles a la carte Arduino et récupère les 5v donner par la carte, ou faut il mieux brancher tous les composant et la carte directement aux piles (ce que j'ai fait ici) ?