

Rapport séance 2 : la PoneyBox

Pendant cette séance Hugo et moi avons travaillé ensemble. Nous avons fait la maquette du trieur de pièces sur le logiciel Inkscape. Pour les dimensions de ce trieur de pièces on a choisi 6 valeurs possibles de pièces (au lieu de seulement 4). J'ai rajouté au code pour les capteurs de pièces, deux nouvelles valeurs de pièces. On s'est aussi questionnés sur les dimensions de la boîte et de la manière dont on pourrait la construire. En effet, avec nos calculs, la longueur de la boîte dépasserait la zone de dessin proposée par le logiciel. On s'est alors demandé s'il faudrait pas découper les côtés de la boîte à la scie.

On a essayé de prendre rendez-vous au Fablab avant la prochaine séance, cependant il nous a été impossible d'obtenir un créneau avant le lundi 13 janvier. Cela est assez contraignant car on a besoin d'un support solide (ce qui n'est pas possible avec du carton) pour vérifier que le trieur de pièces fonctionne correctement (qui est l'une des bases de notre projet) avant l'oral du 17 janvier.

Enfin, Hugo a ramené un bras mécanique et nous avons pu étudier son fonctionnement pour le réutiliser dans notre propre tirelire.