**Swag Labs** 

Plano de Teste

Versão 1.0

# Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
01/11/2023	1.0	Testes funcionais e não funcionais da url: <a href="https://www.saucedemo.com/checkout-ste">https://www.saucedemo.com/checkout-ste</a> <a href="p-one.html">p-one.html</a>	Juliene Goes

#### Plano de Teste

#### 1. Introdução

#### 1.1. Finalidade

A finalidade do Plano de Teste é reunir todas as informações necessárias para planejar e controlar o esforço de teste referente a uma iteração específica. Ele descreve a abordagem dada ao teste do software e é o plano de nível superior gerado e usado pelos gerentes para coordenar o esforço de teste.

Este documento Plano de Teste referente ao Swag Labs suporta os seguintes objetivos:

- Identifica os itens que devem ser inspecionados pelos testes;
- Identifica a motivação e as idéias subjacentes às áreas de teste a serem abrangidas;
- Descreve a abordagem de teste que será usada;
- Identifica os recursos necessários e fornece uma estimativa dos esforços de teste;
- Lista os elementos liberados do projeto de teste.

#### 2. Itens de Teste

A listagem abaixo identifica os itens de software, de hardware e elementos de suporte do produto que foram identificados como objetivos dos testes. Esta lista representa os itens que serão testados.

Funcionalidades da url: <a href="https://www.saucedemo.com/">https://www.saucedemo.com/</a>

- Tela de login;
- Tela de produtos;
- Carrinho de compras (funcionalidade pagamento, checkout, parâmetros de entrega);
- Navegadores: Google Chrome, Microsoft Edge, Mozilla Firefox;
- Responsividade da URL para outros dispositivos: Tablet, Smartphone Android, Iphone IOS;

Metodologia do teste:

A equipe de desenvolvimento não está neste momento disponibilizando nenhum nível de teste;

#### 3. Escopo

A seguinte sequência de teste será executada:

- Teste de usabilidade (login, produtos, carrinho);
- Teste de funcionalidades (login, produtos, carrinho);
- Teste de confiabilidade, desempenho e suportabilidade (login, produtos, carrinho)
- Teste de integração (método de pagamento carrinho, banco de dados cadastro de compras);
- Testes não funcionais: segurança do login;
- Teste de componente: cálculo de frete, cálculo de estoque;

### 4. Não Escopo

Não serão analisados os testes de cadastro, pois a tela não está disponível, e o site já disponibiliza login e senha padrão.

# 5. Abordagem

Todos os testes serão executados de maneira manual, com a coleta de evidências (print), com a elaboração de casos de testes específicos para cada item a ser testado.

#### 5.1. Teste de Volume

	Experimentar as funções do objetivo do teste nos seguintes cenários de elevado volume para observar e registrar o comportamento-alvo:		
Objetivo da Técnica:	<ul> <li>O número máximo (real ou fisicamente capaz) de clientes conectados, ou simulados, todos executando a mesma função de negócios (desempenho), no pior caso, durante um longo período de tempo.</li> <li>Foi atingido o tamanho máximo do banco de dados (real ou em escala) e várias consultas ou transações de relatório são executadas simultaneamente.</li> </ul>		
Técnica:	<ul> <li>Use os testes de Carga ou de Determinação do Perfil de Desempenho.</li> <li>Deverão ser usados vários clientes, executando-se os mesmos testes ou testes complementares a fim de produzir o conjunto ou volume de transações no pior caso (consulte Teste de Stress) durante um longo período de tempo.</li> <li>Será criado o tamanho máximo do banco de dados (real, em escala ou preenchido com dados representativos) e serão usados vários clientes para executar consultas e transações de relatório simultaneamente durante longos períodos de tempo.]</li> </ul>		
Estratégias:	Teste automatizado para verificação de resultados em escala.		
Ferramentas Necessárias:	<ul> <li>A técnica exige as seguintes ferramentas:</li> <li>Ferramenta de Automação de Scripts de Teste</li> <li>Ferramenta de controle e de programação de carga de transações</li> <li>Ferramentas de monitoramento de instalação (registro, disco rígido, CPU, memória etc)</li> <li>Ferramentas de restrição de recursos como, por exemplo, enlatados</li> <li>Ferramentas de geração de dados</li> </ul>		

7	Λ	7	7
4	U	4	3

Critérios de Êxito:	A técnica suporta o teste de Emulação de Volume. É possível emular, de forma eficaz, grandes quantidades de usuários, dados, transações ou outros aspectos do sistema utilizados em volume e poderá ser capturada uma observação sobre as mudanças de estado do sistema durante o teste de volume.	
Considerações Especiais:	<ul> <li>Os eventos e as datas do sistema poderão exigir atividades de suporte especiais.</li> <li>É necessário um modelo de negócios para identificar requisitos e procedimentos de teste adequados.</li> </ul>	

#### 6. Critérios de execução

Os testes serão executadas, e retestados ou reescritos caso tenham a porcentagem de sucesso inferior a 70%;

#### 7. Critérios de interrupção e continuação

Os testes deverão ser suspensos caso haja falha de mais de 50% dos cenários previstos, os casos de teste deverão ser revistos se estão concernentes às histórias de usuário.

## 8. Entregáveis

Documentação relacionada aos casos de testes executados com evidências; Dashboard com porcentagem de sucesso e/ou falhas;

#### 9. Ambiente de teste

Disponibilidade de ambiente em nuvem (exclusivo para a execução dos testes), com as configurações mínimas exigidas de performance para a utilização do Software/Website;

São necessários os seguintes elementos de software básicos no ambiente de teste deste Plano de Teste.

Nome do Elemento de Software	Versão	Tipo e Outras Observações
NT Workstation		Sistema Operacional
Windows 10		Sistema Operacional
Google Chrome		Navegador da Internet
Mozilla Firefox		Navegador da Internet
Microsoft Edge		Navegador da Internet
Network Associates McAfee Virus Checker		Software de Detecção e Recuperação de Vírus
XUnit		Framework
.Net		Framework
Visual Studio		IDE
C#		Linguagem de Programação

# 10. Papéis e responsabilidades

Analista de testes com experiência em testes manuais e automatizados.

### 10.1 Pessoas e Papéis

Esta tabela mostra as suposições referentes ao perfil da equipe do esforço de teste.

Recursos Humanos		
Papel	Recursos Mínimos Recomendáveis (número de papéis alocados em tempo integral)	Responsabilidades ou Comentários Específicos
Gerente de Testes	João Paulo	Supervisiona o gerenciamento.  Entre as responsabilidades estão incluídas:  • planejamento e logística • combinar missão • identificar motivadores • adquirir recursos apropriados • apresentar relatórios de gerenciamento • defender os interesses do teste • avaliar a eficiência do esforço de teste
Analista de Teste	Juliene Goes	Identifica e define os testes específicos a serem conduzidos.  Entre as responsabilidades estão incluídas:  • identificar idéias de teste • definir detalhes dos testes • determinar os resultados dos testes • documentar solicitações de mudança • avaliar a qualidade do produto

Designer de Teste	Leandro	Define a abordagem técnica referente à implementação do esforço de teste.  Entre as responsabilidades estão incluídas:  • definir a abordagem dos testes • definir a arquitetura de automação de teste • verificar as técnicas de teste • definir os elementos de testabilidade • estruturar a implementação dos testes
Testador	Juliene Goes	Implementa e executa os testes.  Entre as responsabilidades estão incluídas:  • implementar os testes e os conjuntos de testes • executar os conjuntos de testes • registrar os resultados • analisar as falhas dos testes e possibilitar a recuperação posterior • documentar incidentes
Administrador do Sistema de Teste	Gleydson	Assegura a manutenção e o gerenciamento dos recursos e do ambiente do teste.  Entre as responsabilidades estão incluídas:  • administrar o sistema de gerenciamento de teste • instalar e suportar o acesso às configurações do

		ambiente de teste e aos laboratórios de teste, bem como a recuperação deles
		Assegurar o gerenciamento e a manutenção dos recursos e do ambiente dos dados de teste (banco de dados).
Administrador do Banco de Dados, Gerente do Banco de Dados	Gleydson	Entre as responsabilidades estão incluídas:
		<ul> <li>suportar a         administração dos         dados de teste e das         plataformas de teste         (banco de dados)</li> </ul>
Designer	Leandro	Identifica e define as operações, os atributos e as associações das classes de teste.
		Entre as responsabilidades estão incluídas:
		define as classes de teste necessárias para suportar os requisitos de testabilidade conforme definido pela equipe de teste
Implementador	Desenvolvedor	Implementa as classes de teste e os pacotes de teste e efetua testes unitários nos mesmos.
		Entre as responsabilidades estão incluídas:
		<ul> <li>cria os componentes de teste necessários para suportar os requisitos de testabilidade conforme definido pelo designer</li> </ul>