



Soutenance du 24 avril 2018

Le labyrinthe

Laura Tran

Juline Gabrovec

David Véricel



Règles du jeu

3 vies

3 pièces d'or à récupérer

Des monstres à tuer

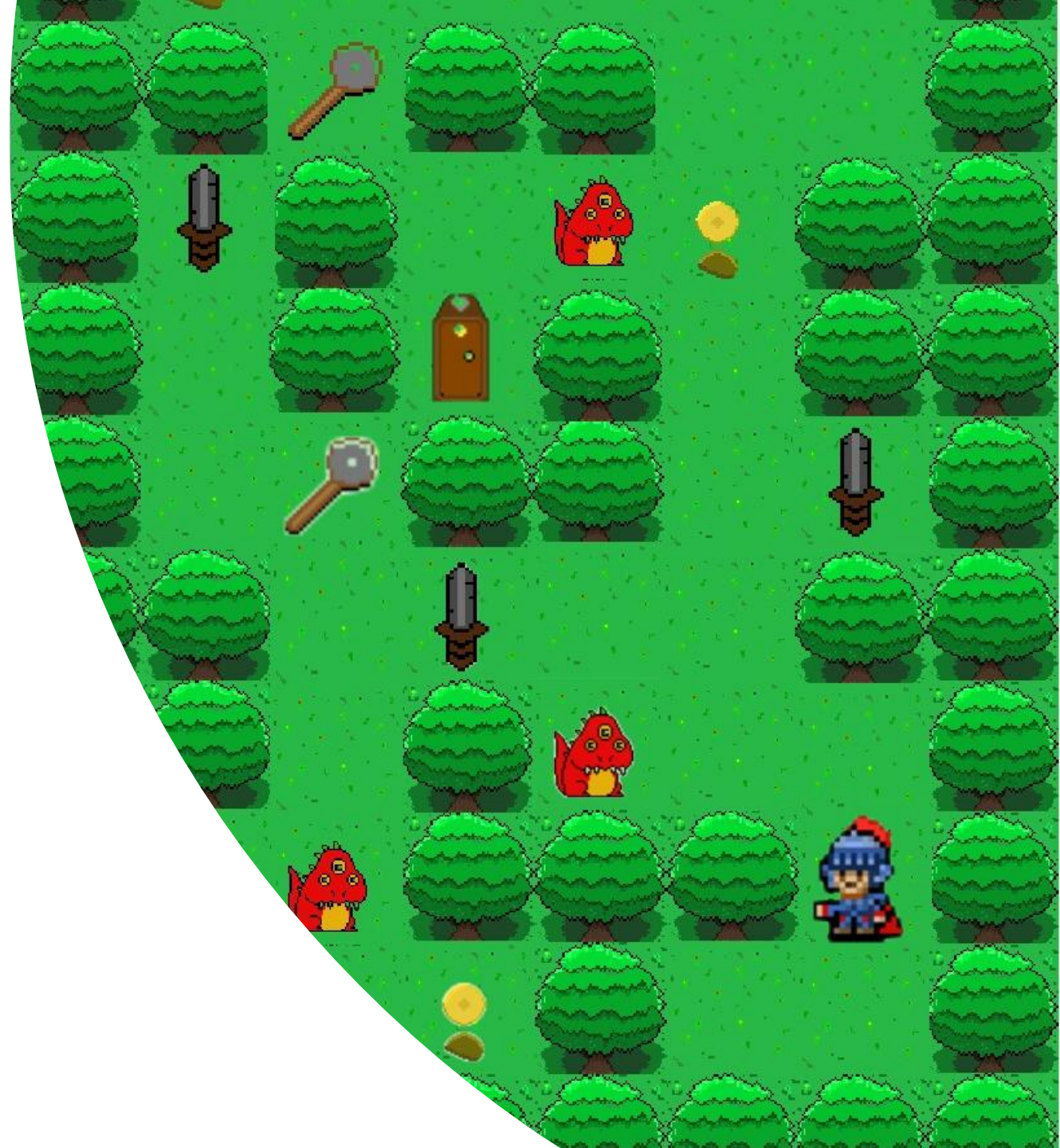
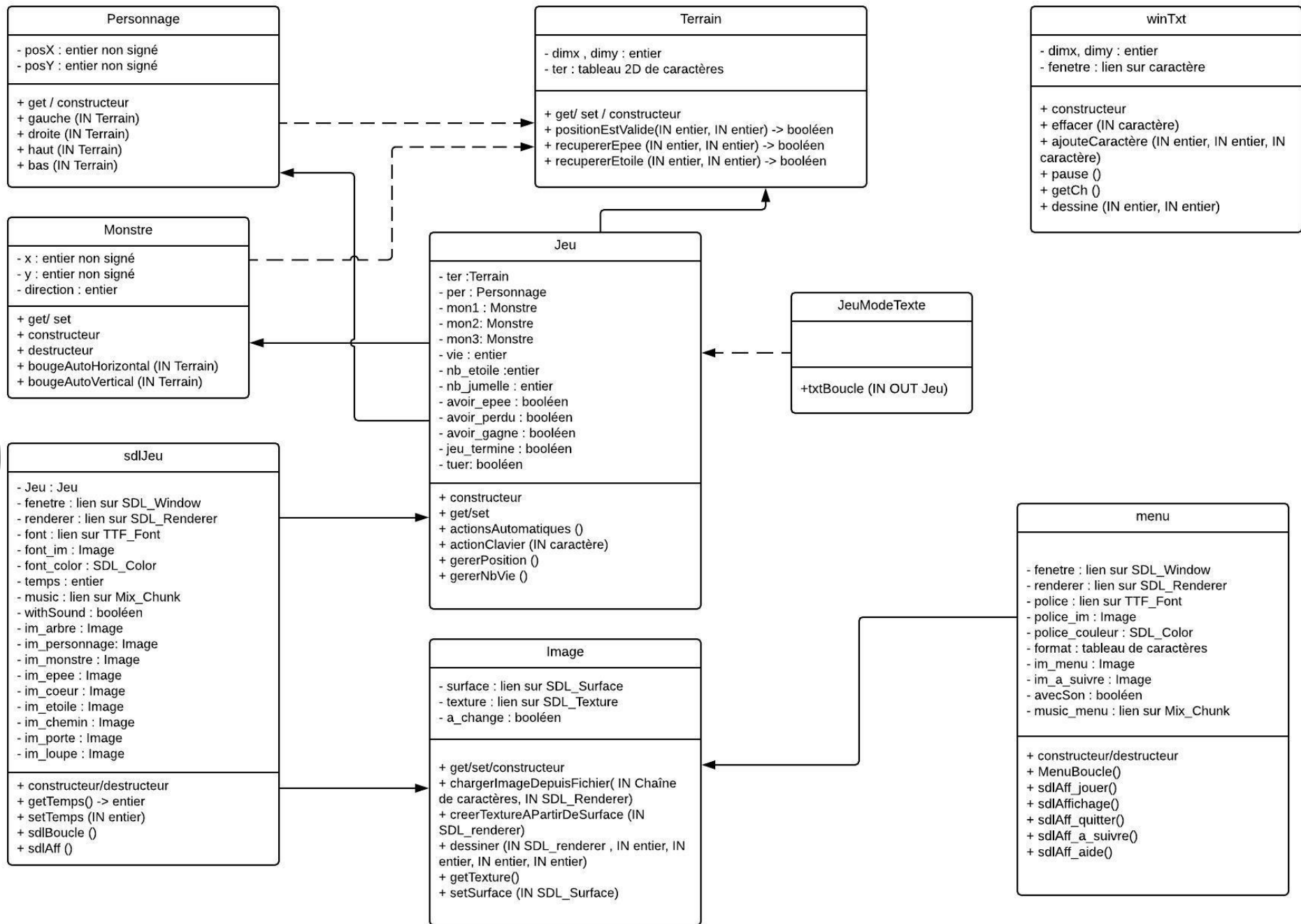
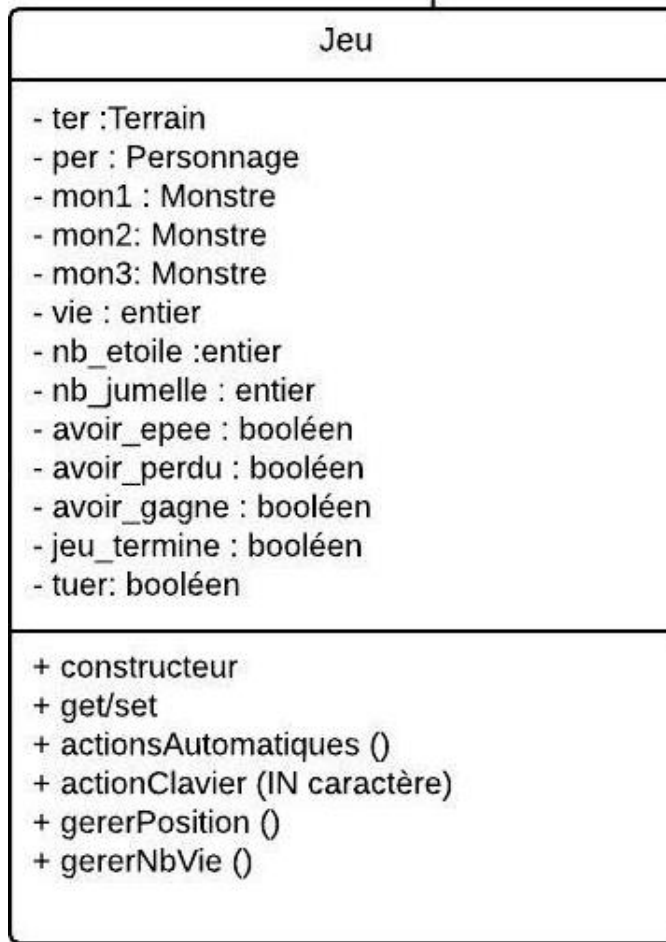
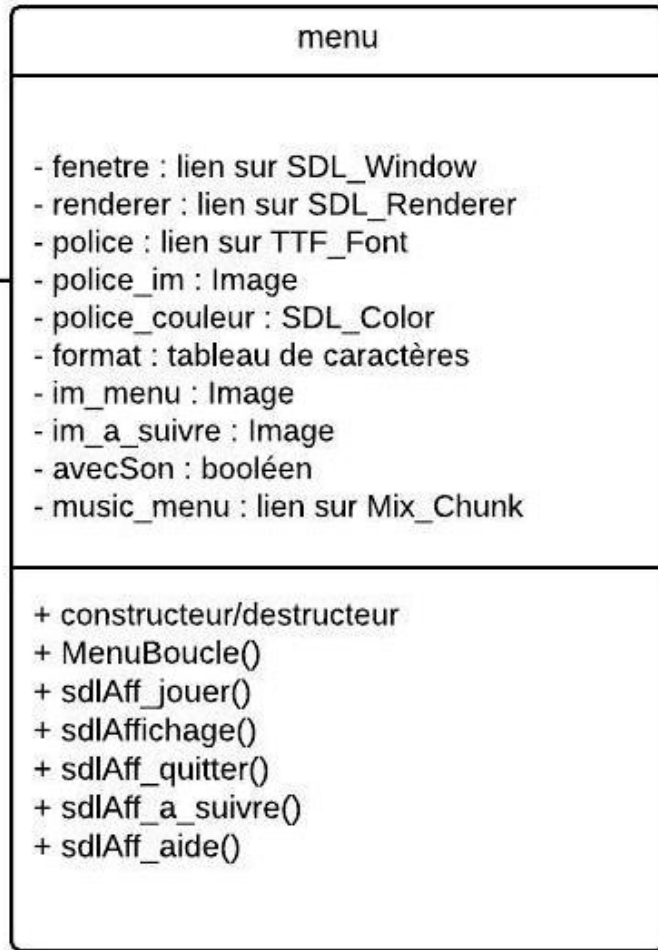


Diagramme des modules



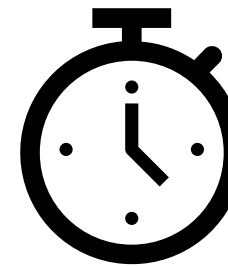


Modules





Nos objectifs initiaux

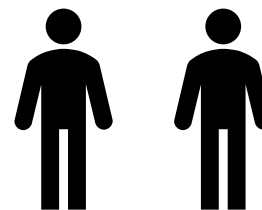


Un jeu chronométré

Créer un labyrinthe
avec une zone de
vue variable



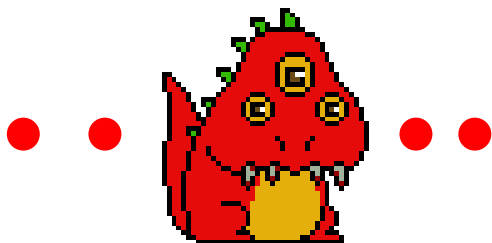
Un menu
exploitable



Un mode
multi-joueur



Un joueur avec des
super pouvoirs



La déplacement
automatique des
monstres



Une musique
de fond



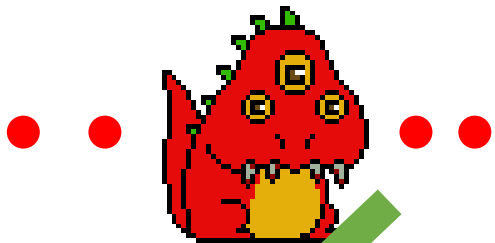
Plusieurs
niveaux



Un classement



Créer un labyrinthe
avec une zone de
vue variable



Le déplacement
automatique des
monstres



Une musique
de fond

Nos objectifs atteints



Un jeu chronométré



Un menu
exploitable

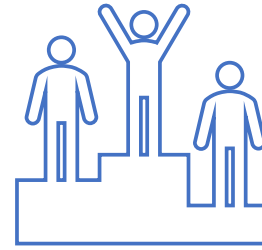
Avec un peu plus de temps



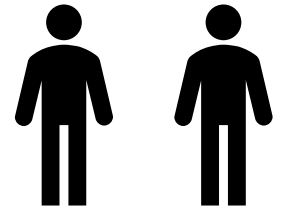
Un joueur avec des
super pouvoirs



Plusieurs
niveaux



Un classement



Un mode
multi-joueur

Démonstration

