



UNIVERSIDAD
SANTO TOMÁS

PRESENTACIÓN



Ingeniero Electrónico, Magister en Ingeniería con énfasis en electrónica y estudiante del doctorado en ingeniería con énfasis en eléctrica y electrónica de la UDFJC

Diego Alejandro Barragán Vargas

Docente de electrónica Universidad Santo Tomás de Aquino

Enlace de Interés:

<https://scholar.google.com/citations?hl=es&user=Bp3QMQMAAAAJ>



UNIVERSIDAD
SANTO TOMÁS

Sesión 4- PRACTICA DE LABORATORIO 2

21 de Agosto, Bogotá D.C.

CONTENIDO

TEXTO COMPLEMENTARIO

Práctica de Laboratorio



1.

Quiz #2

Para repasar:

¿Qué es Agente Inteligente?

¿Cuáles son los tipos de Agentes Inteligentes?

¿Cuáles son los tipos de Ambiente?



Fuente:

<https://pixabay.com/es/illustrations/rompecabezas-cuota-pensar-cerebro-1746552/>

2.

Recordando qué es un Agente Inteligente

Es una entidad (software o hardware) que percibe su entorno a través de sensores, procesa información y actúa sobre ese entorno mediante actuadores con el objetivo de cumplir metas o resolver problemas [1].

Características

Autonomía

Puede operar sin intervención humana directa.

Reactividad

Responde a los cambios del entorno.

Proactividad

No solo reacciona, también actúa anticipadamente para lograr objetivos.

Adaptabilidad

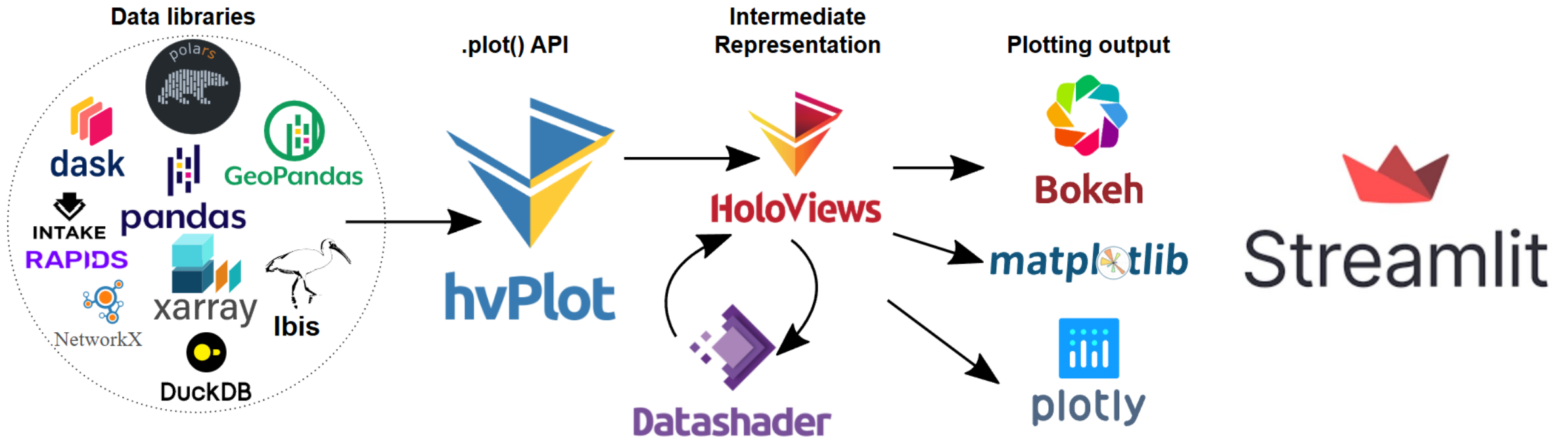
Aprende o modifica su comportamiento con la experiencia.

3.

Práctica de Laboratorio

Primer Punto

Investigar sobre las siguientes librerías:



Segundo Punto

Revisar la tesis de maestría denominada: “Modelo de razonamiento basado en creencias, deseos e intenciones para la toma de decisiones en un algoritmo de planificación de trayectorias”

Desarrollar:

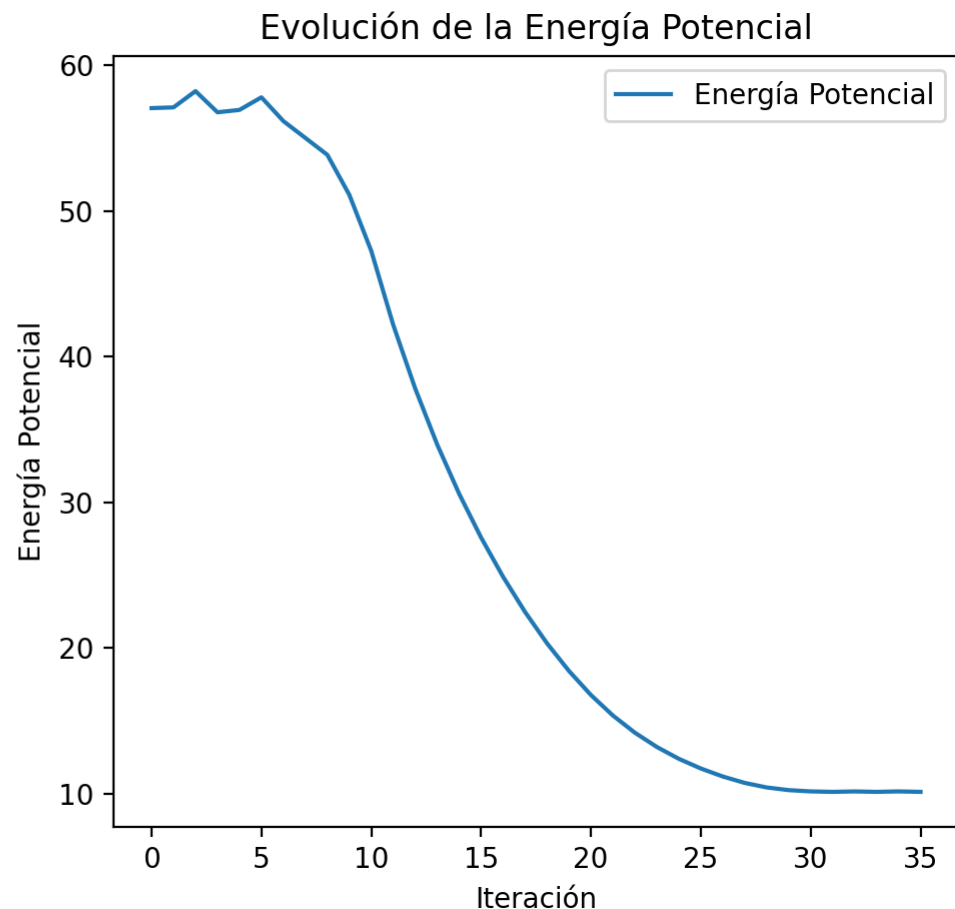
Breve descripción de lo que significa un agente inteligente.

Breve descripción de lo que es un campo de potencial artificial, teniendo presente los campos de repulsión y atracción.

Breve descripción de lo que es un algoritmo BDI (Belief-Desire-Intention o Creencia-Deseos-Intenciones).

Tercer Punto

Entender el algoritmo que se compartirá por enlace de github sobre campos de potencial artificial y desarrollar solución al problema del agente que se queda en la herradura por medio del algoritmo BDI.



Cuarto Punto

Documentar los puntos anteriores de forma detallada en un readme en github.



UNIVERSIDAD
SANTO TOMÁS

GRACIAS