

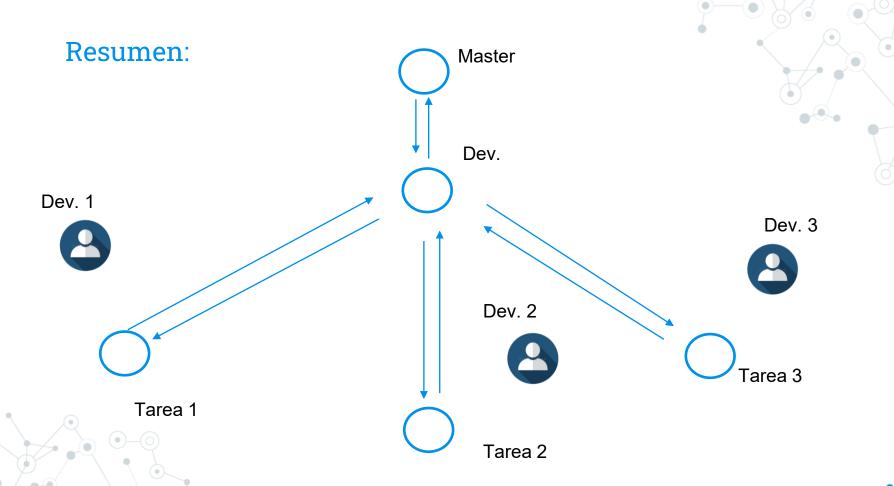


Definición:

Git es una herramienta fundamental que realiza la función del control de versiones de código de forma distribuida, de la que podemos resaltar varias características:

- Es muy potente.
- No depende de un repositorio central
- Es software libre (Open Source)
- Con ella podemos mantener un historial completo de versiones
- Podemos movernos, como si tuviéramos un puntero en el tiempo, por todas las revisiones de código y desplazarnos una manera muy ágil.
- Tiene un sistema de trabajo con <u>ramas</u> que lo hace especialmente potente
- En cuanto a la funcionalidad de las ramas, las mismas están destinadas a provocar proyectos divergentes de un proyecto principal, para probar nuevas funcionalidades.

 Las ramas pueden tener una línea de progreso diferente de la rama principal donde está el core de nuestro desarrollo. En algún momento podemos llegar a probar algunas de esas mejoras o cambios en el código y hacer una fusión a nuestro proyecto principal, ya que todo esto lo maneja Git de una forma muy eficiente



Saber la versión de git instalada:

git --version

1. Ejecutar git init dentro de mi proyecto mediante la terminal. git init

* Para saber el estado de mis archivos (modificados o no): git status

2. Agregar todos los archivos de mi proyecto: git add .

3. Crear un comentario de mis archivos a subir (<u>importante</u>). git commit -am"creación de archivos en mi repositorio"

* Para apuntar o asociar nuestro proyecto local a nuestro repositorio creado (<u>Una sola vez</u>): git remote add origin https://github.com/thony19cr/test-python.git

4. Subir mis archivos a mi repositorio:

git push origin master

```
hp@LAPTOP-3NKORD70 MINGW64 ~/SampleProject (master)
$ git push origin master
Enumerating objects: 8, done.
Counting objects: 100% (8/8), done.
Delta compression using up to 4 threads
Compressing objects: 100% (5/5), done.
Writing objects: 100% (7/7), 916 bytes | 36.00 KiB/s, done.
Total 7 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
To https://github.com/yskumar007/sampleProject.git
d9382ad..672da20 master -> master
```

5. Para clonar nuestro proyecto del repositorio (<u>Una sola vez</u>):

git clone "enlace http de tu repositorio"

En caso pidan las credenciales aplicar los siguientes comandos (<u>Una sola vez</u>):

```
joanh@DESKTOP-178HFCN MINGW64 ~/PycharmProjects (master)
$ git commit -am"creación de archivos en mi primer repositorio"
Author identity unknown

*** Please tell me who you are.

Run

git config --global user.email "you@example.com"
git config --global user.name "Your Name"

to set your account's default identity.
Omit --global to set the identity only in this repository.

fatal: unable to auto-detect email address (got 'joanh@DESKTOP-178HFCN.(none)')
```

git config --global user.name "Nombre Apellido" git config --global user.email "correo@gmail.com" git config --global user.mail "correo@gmail.com"



* Para saber qué ramas hay en el proyecto y en cual nos ubicamos:

git branch

```
Anthony@DESKTOP-GDJJ6B3 MINGW64 /d/Developer/Python/Clase Python/G07 Básico/Sesiones (conexion-base-datos)

$ git branch

* conexion-base-datos
filters
master
```

* Crear ramas:

git checkout -b "nombre-rama"



Resumen:







Repositorios



Definición:

Es un tipo de almacenamiento digital centralizado que los desarrolladores utilizan para realizar y administrar cambios en el código fuente de una aplicación.

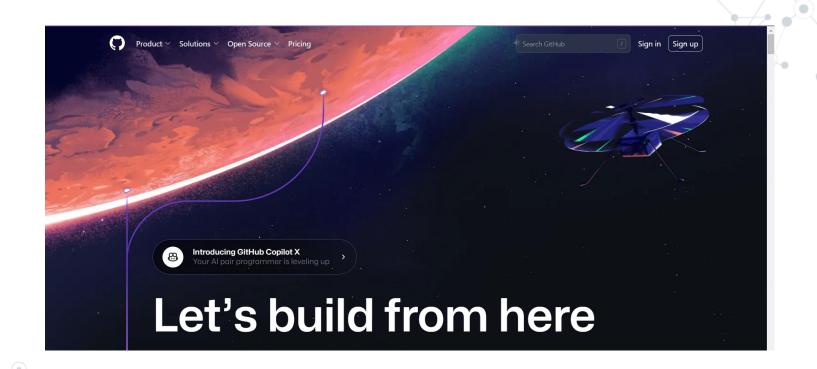
A lo largo del trabajo de un proyecto los desarrolladores tienen que almacenar y compartir carpetas, archivos de texto y otros tipos de documentos al desarrollar software.

Actualmente existen varios repositorios muy usados entre la comunidad de developers como: Github, Gitlub, bitbucket, etc.



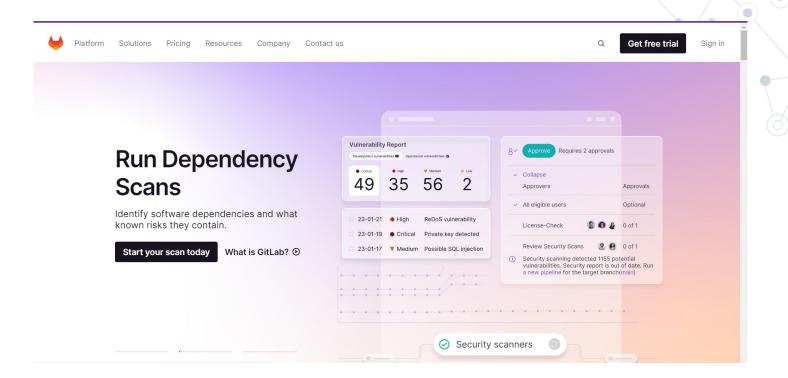
GitHub













Universidad Nacional Mayor de San Marcos

