



PROGRAMA: ESPECIALIZACION EN PYTHON MÓDULO BÁSICO

Clase 01

Hello!

Anthony Carrillo.

Bachiller y Titulado en la carrera de Ingeniería de Software por la UNMSM.

Maestría en Desarrollo de Aplicaciones y Servicios Web en la VIU.



1. Introduce

Introducción, principios y filosofía

¿Por qué Python?

Sobre la asignatura - Evaluación

EVALUACIÓN CONTINUA (Prácticas calificadas) -> 60%

Durante el transcurso del presente módulo se tomarán dos prácticas las cuáles tienen un 30% c/u de PF del curso.

EXAMEN FINAL-> 40%

Examen final tiene un peso del 40% del PF del curso.

EJERCICIOS ABORDADOS PARA EL ALUMNO-> Puntos de participación en clase

Ejercicios de reforzamiento

¿Por qué python?

¿POR QUÉ USAR PYTHON?

Diseñado para ser claro, con lógica fácil de leer.

Python es un lenguaje de programación multiplataforma.

Existen miles de librerías escritas en Python que nos permiten crear aplicaciones complejas en vez de tener que esforzarnos a volver a inventar la "rueda".

OPTIMIZAR TIEMPO DE DESARROLLO

Python tiene como foco en "acortar" el tiempo de desarrollo.

DOCUMENTACIÓN

https://docs.python.org/3/

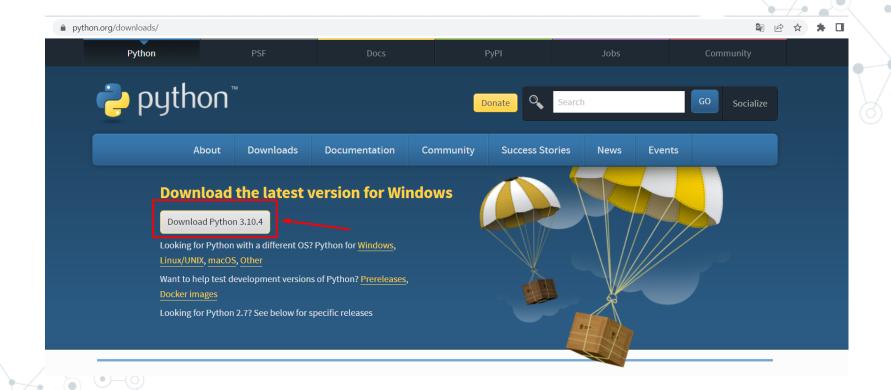
Instalación de Python e implementaciones

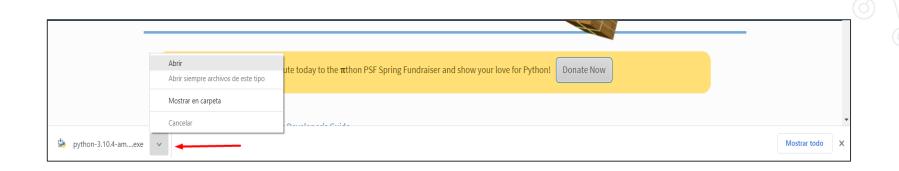
Instalación

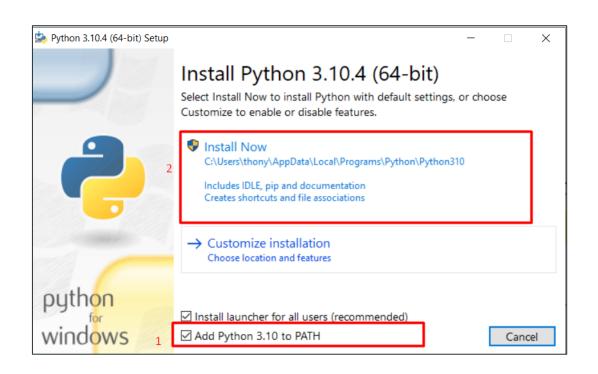
https://www.python.org/downloads/

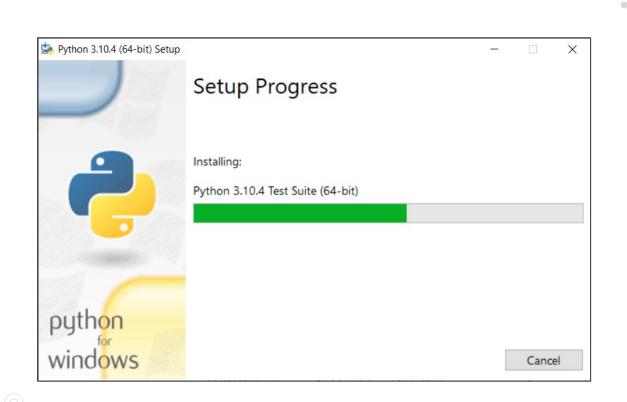


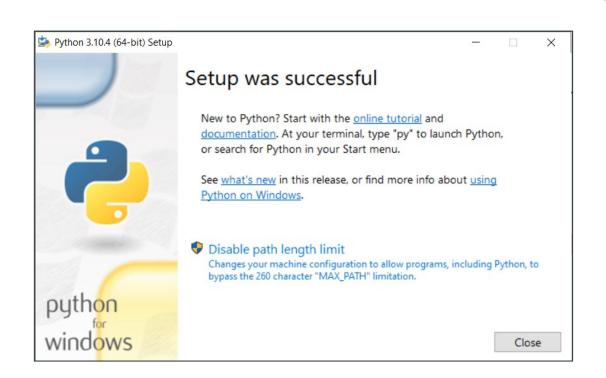












Comprobar instalación de python:

- 1. Abrimos una terminal del Sistema Operativo.
- 2. Escribimos cmd y damos enter.
- 3. En la terminal del Sistema Operativo escribimos "python" y damos enter.
- 4. Nos muestra la version de python que hemos instalado



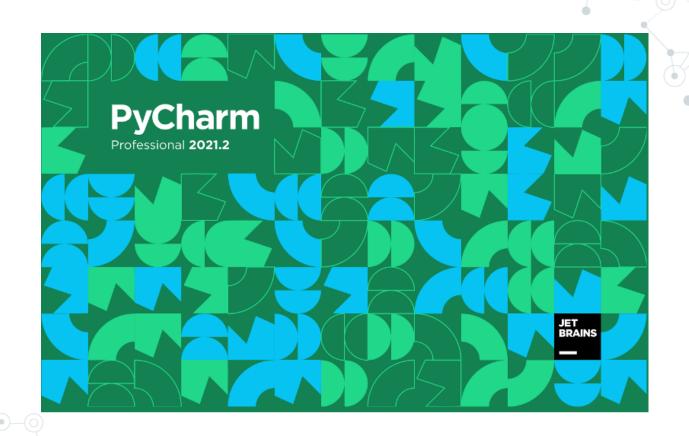


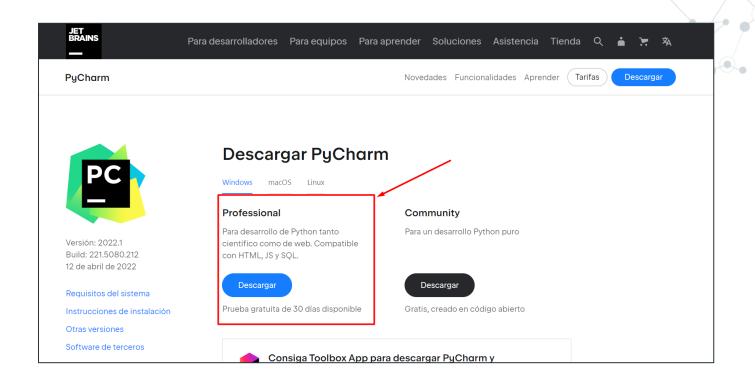
IDE en el que trabajaremos:

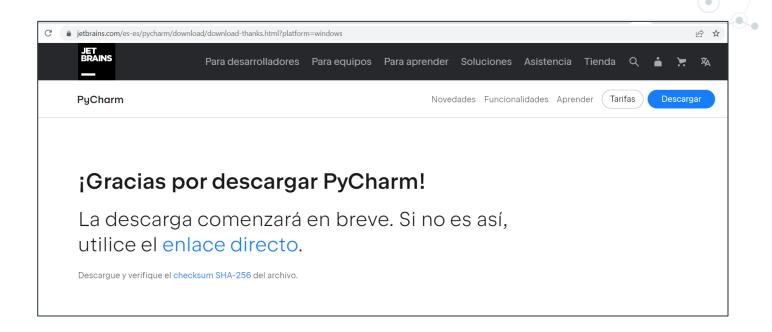
- Trabajermos con el IDE Pycharm de Jetbrains.
- 2. Abrimos el enlace: https://www.jetbrains.com/es-es/pycharm/
- 3. Crearse una cuenta con su correo educativo, ya que este nos proveerá de una licencia gratuita para acceder a la version Proffesional de **Pycharm**.

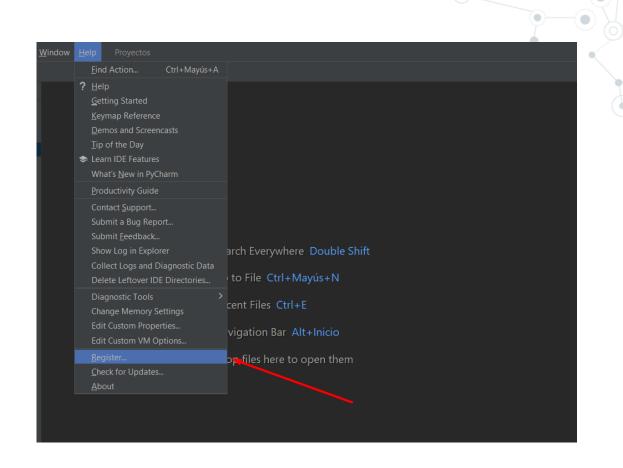


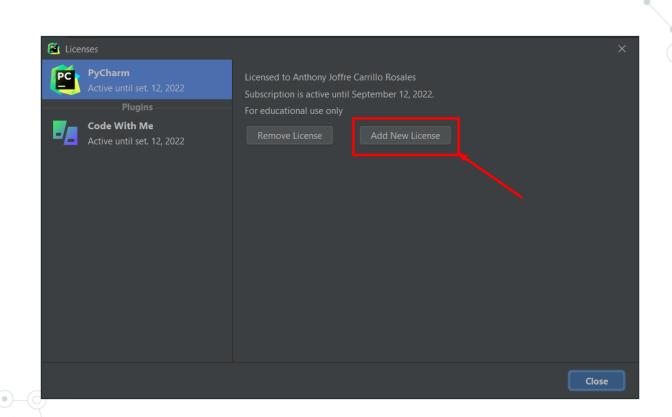


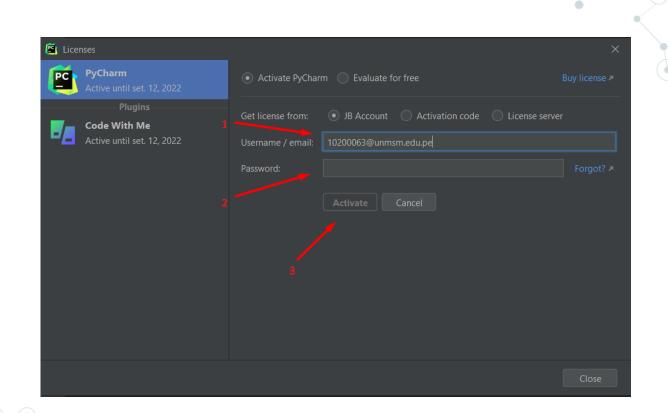












Implemtación

Priorización de versiones en nuestro S.O.





Priorización:

Se habla de priorización de instaladores cuando se tiene ambas implementaciones de 32 y 64 bits de la misma versión de python instalas en el Sistema Operativo.

Reglas:

- 1. Se priorizará la instalación de Python de 64 bits.
- 2. No importará el orden el cuál fueron instalados.
- 3. Si temenos la version 3 y 3.1 para los commando python y python3 utilizarán ambos por detrás la version 3.1. específicamente

Comandos de instalación de dependencias:

Para el uso e instalación de dependencias o librerías temenos las siguientes líneas de comando.

- python
 Nos muestra la version de python instalada.
- 2. pip install "nombreLibreria"
 Instala la última version de la librería.
- 3. pip install "nombreLibreria"==NroVersionExactadeLibreria
 Instala la versión indicada de la librería en nuestro entorno virtual.
- pip uninstall "nombreLibreria"
 Desinstala la librería instalada en nuestro entorno virtual.
- pip freeze
 Nos muestra la lista de todas las dependencias que hemos instalado.

Comandos de instalación de dependencias:

6. pip install –r nombreArchivo.txt

Nos instala todas las dependencias que se mencionan dentro del archivo .txt con una sola línea de comando y ya no instalarlas de una en una.

Para los casos que un proyecto o nuestro proyecto necesite de varias librerías o dependencias.

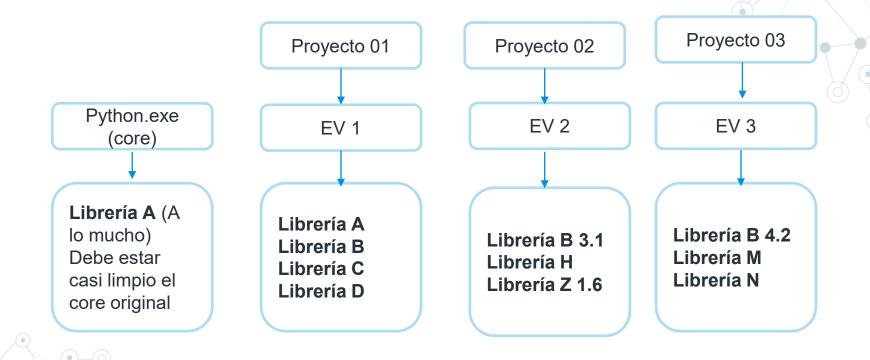
7. pip freeze > ./requirements.txt

Obtenemos la lista de las librerías y sus respectivas versiones instaladas en el entorno virtual con el nombre de **requirements.txt**

8. pip install -r requirements.txt

Se instalará todos las librerías que se mencionan en el archivo **requirements.txt** en tu respectivo **virtualenv**

Entornos virtuales (virtualenv):



Tipos de datos en Python





Enteros, flotantes, cadena de caracteres.

Tipo básico de datos:

- 1. Tipo numéricos
 - Python define tres tipos de datos numéricos básicos: enteros, números de punto flotante y complejos.
- a) **Número enteros:** Es el tipo de los número enteros *int*

```
1. >>> a = -1 # a es de tipo int y su valor es -1
2. >>> b = a + 2 # b es de tipo int y su valor es 1
3. >>> print(b)
4. 1
```

b) **Número de punto flotante:** Es el tipo de dato que representa números reales o sea de tipo float.

```
1. >>> real = 1.1 + 2.2 # real es un float
2. >>> print(real)
3. 3.3000000000000000 # Representación aproximada de 3.3
4. >>> print(f'{real:.2f}')
5. 3.30 # real mostrando únicamente 2 cifras decimales
```

c) Número complejos: Es el tipo de los números complejos. Y se representan con un *float*

```
1. >>> complejo = 1+2j
2. >>> complejo.real
3. 1.0
4. >>> complejo.imag
5. 2.0
```

d) Aritmética de los números complejos: Python permite la operación de números de distintos tipo.

```
1. >>> 1 + 2.0
2. 3.0
3. >>> 2+3j + 5.7
4. (7.7+3j)
```

2. Tipo booleano

En Python la clase que representa los booleanos es *bool.* Valor *True* para representar verdadero y *False* para representar falso.

Los siguientes objetos son consideradas falsas:

- ✓ None
- √ False
- ✓ El valor cero de cualquier tipo numérico: 0, 0.0, 0j, ...
- ✓ Secuencias y colecciones vacías (veremos estos tipos más adelante): '', (), [], {}, set(), range(0)

3. Tipo de cadena de caracteres:

Otro tipo básico de dato en Python, e imprescindible, son las secuencias o cadenas de caracteres. Este tipo es conocido como *string*, **str**.

Tipos fundamentales de datos



list, tuple, set y dict

Otro tipos

Y no menos importantes... Ya se vieron los tipos de datos básicos, a continuación veremos los más trascedentes dentro del uso del lenguaje.

Las listas son secuencias mutables de valores.

Las tuplas son secuencias inmutables de valores.

Los conjuntos se utilizan para representar conjuntos únicos de elementos, es decir, en un conjunto no pueden existir dos objetos o datos iguales.

Los diccionarios son tipos especiales de contenedores en los que se puede acceder a sus elementos a partir de una clave única.



```
>>> lista = [1, 2, 3, 8, 9]
     >>> tupla = (1, 4, 8, 0, 5)
 2.
    >>> conjunto = set([1, 3, 1, 4])
 3.
    >>> diccionario = {'a': 1, 'b': 3, 'z': 8}
 4.
 5.
    >>> print(lista)
    [1, 2, 3, 8, 9]
 6.
7. >>> print(tupla)
 8.
    (1, 4, 8, 0, 5)
    >>> print(conjunto)
9.
10.
    {1, 3, 4}
    >>> print(diccionario)
11.
    {'a': 1, 'b': 3, 'z': 8}
12.
```



Conocer el tipo de variable:

type (3) class 'int'

Conversión de tipos:

str(): Devuelve la representación en cadena de caracteres del objeto que se pasa como parámetro.

int(): Devuelve un int

float(): Devuelve un float



Operaciones comunes

Operadores aritméticos:

suma:+

resta: -

multiplicación: *

división:/

módulo: %

potencia: **

división con resultado entero: //