Class Circulo

java.lang.Object Circulo

All Implemented Interfaces:

Figura

public class Circulo
extends java.lang.Object
implements Figura

La clase Circulo representa una figura geométrica circular y proporciona métodos para calcular su área y perímetro. Implementa la interfaz Figura.

El valor de PI utilizado es una constante aproximada a 3.1416.

Field Summary

Fields

| Modifier and Type | Field | Description |
|-------------------|-------|-----------------------------|
| static double | PI | La constante PI aproximada. |
| double | radio | El radio del círculo. |

Constructor Summary

Constructors

| Constructor | Description |
|-----------------------|---|
| Circulo(double radio) | Crea un nuevo objeto Circulo con el radio especificado. |

Method Summary

| All Methods Ins | tance Methods Cond | crete Methods |
|--------------------------|---------------------------|---|
| Modifier and Type | Method | Description |
| double | <pre>calcularArea()</pre> | Calcula y devuelve el área del círculo. |
| double | calcularPerimetro() | Calcula y devuelve el perímetro (circunferencia) del círculo. |
| java.lang.String | toString() | Devuelve una representación en texto del círculo. |

Methods inherited from class java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, wait, wait, wait

Field Detail

radio

public double radio

El radio del círculo.

ΡI

public static final double PI

La constante PI aproximada.

See Also:

Constant Field Values

Constructor Detail

Circulo

public Circulo(double radio)

Crea un nuevo objeto Circulo con el radio especificado.

Parameters:

radio - el radio del círculo

Method Detail

calcularArea

public double calcularArea()

Calcula y devuelve el área del círculo.

Specified by:

calcularArea in interface Figura

Returns:

el área del círculo

calcularPerimetro

public double calcularPerimetro()

Calcula y devuelve el perímetro (circunferencia) del círculo.

Specified by:

calcularPerimetro in interface Figura

Returns:

el perímetro del círculo

toString

public java.lang.String toString()

Devuelve una representación en texto del círculo.

Overrides:

 $to String \ in \ class \ java.lang. Object$

Returns:

una cadena con la descripción del círculo