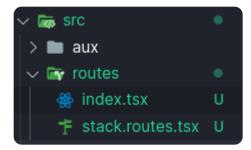
# React Native Navigation

### Criando nossas Rotas

Vamos criar um modelo inicial de pastas para seguirmos um exemplo igual e deixar as coisas mais simples. Vamos usar esse exemplo:



Vamos criar também duas telas para usarmos de exemplo

Dentro de src crie uma pasta chamada screens e dentro dela dois arquivos: <a href="mailto:screenA.tsx">screenA.tsx</a> e <a href="mailto:screenB.tsx">screenB.tsx</a>, dentro dos arquivo vamos criar duas telas bem simples:

#### SCREENA:

#### **SCREENB:**

```
import React from 'react';
import { View } from 'react-native';
```

Feito isso vamos voltar para dentro do arquivo stack.routes.tsx e nós vamos importar o createNativeStackNavigator

```
import { createNativeStackNavigator } from '@react-navigation/native-stack'
```

Em seguida desestruturamos ele em Screen e Navigator

```
const { Screen, Navigator } = createNativeStackNavigator()
```

Após isso podemos criar nossas screens, veja:

## Criando a navegação

Dentro do nosso arquivo <u>index.tsx</u> nós importamos o <u>NavigationContainer</u> do react-navigation/native e o nosso StackRoutes que acabamos de criar, depois disso nós usamos o <u>NavigationContainer</u> para que nossa navegação funcione com as rotas que criamos.

e o nosso App.tsx fica dessa forma:

Agora vamos fazer a navegação entre telas funcionar, primeiro precisamos cuidar dos tipos, afinal estamos usando TypeScript, dentro da sua pasta src crie outra pasta com o nome @types, e dentro do @types crie um arquivo chamado navigation.d.ts. Muito bem, nesse arquivo vamos fazer um export de forma global para que ele seja visto por toda nossa aplicação, vamos criar um namespace de ReactNavigation e uma interface chamada RootParamList, dentro delas nós vamos tipar nossas screens, veja:

```
export declare global {
    namespace ReactNavigation {
       interface RootParamList {
          screenA: undefined
          screenB: undefined
    }
```

```
}
```

Nesse momento não estamos passando nenhuma propriedade entre uma interface e outra, por isso nossas screens são tipadas como undefined

Após criar esse arquivo de tipos nós vamos criar um botão na nossa screenA e criar uma função para que nossa navegação aconteça vamos também importar o useNavigation para nos ajudar, nossa screenA fica assim:

```
import React from 'react';
import { View, Button } from 'react-native';
import { useNavigation } from '@react-navigation/native'

export function ScreenA() {
  const navigation = useNavigation()

function openScreen() {
    navigation.navigate('screenB')

}

return (
    <View style={{flex: 1, backgroundColor: '#ff0000', justifyContent:
    'center'}}>
    <Button title='Ir para a tela B' onPress={openScreen} />
    </View>
    );

}
```

Assim que pressionarmos o botão "Ir para tela B" nossa navegação estará funcionando.