

Universidad San Carlos de Guatemala

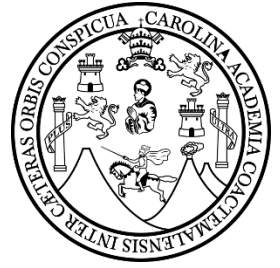
Facultad de Ingeniería

Escuela de ciencias y sistemas

Laboratorio Sistemas Operativos 2

Primer semestre 2023

Aux. Sergio Estuardo Cruz S.



Manual - Usuario

Proyecto 3 _ 4

Julio José Orellana Ruíz

201908120

Índice

Introducción	3
Administrador de tareas de Linux	4
Descarga e Instalación parte WAILS	4
¿Como lo inicio?	5
Significado del tablero.....	6
La grafica es la grafica de uso de RAM	7
Descarga e Instalación parte GO	8
¿Como lo inicio?	8
¿Cómo Funciona?	10

Introducción

Bienvenido al manual de usuario del *Administrador de tareas gráfico para usuarios Linux*, diseñada para aquellos usuarios que están acostumbrados al entorno gráfico de Windows y que buscan una solución visual similar para el sistema Linux. Este proyecto se enfoca en proveer al usuario final un entorno gráfico que les permita ver de manera sencilla las estadísticas del uso de CPU y del disco duro.

La solución descrita ha sido programada en Golang y utiliza el framework Wails para mostrar las estadísticas en modo gráfico. Además, la aplicación mostrará en tiempo real cómo aumenta el uso de CPU. Asimismo, al copiar un archivo o varios archivos grandes, se podrá apreciar cómo el espacio ocupado en el disco duro aumenta y el espacio disponible disminuye.

Este manual proporcionará una guía paso a paso para la descarga, instalación y uso de la solución amigable al usuario final, de modo que puedas sacar el máximo provecho de esta herramienta útil y fácil de usar.

Administrador de tareas de Linux

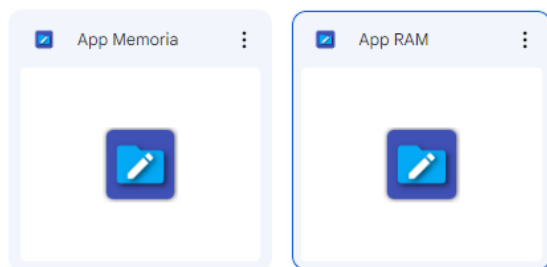
Descarga e Instalación parte WAILS

Para iniciar tenemos que tener descargado el ejecutable de la aplicación. Si aun no lo tienes te explicare como se hace:

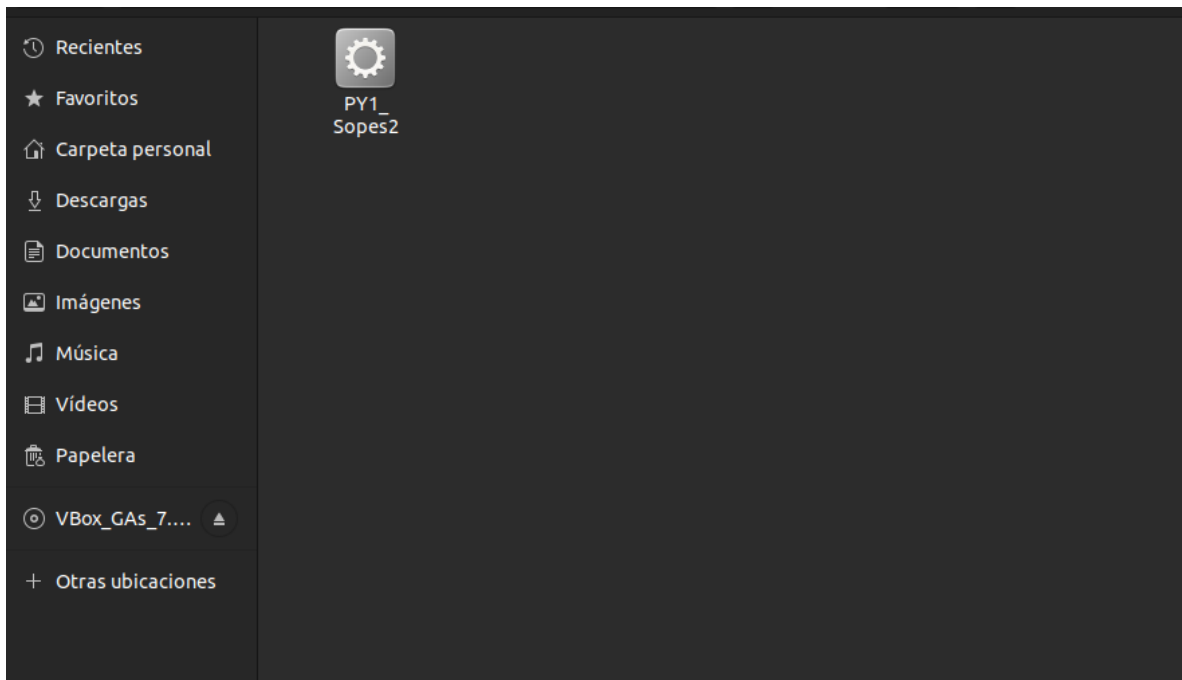
- Dirígete al [link](#) del ejecutable, el link te dirigirá a un apartado de Google drive.

... > Proyecto 2 Fase 3 y 4 > Ejecutables ▾ 🧑

Archivos



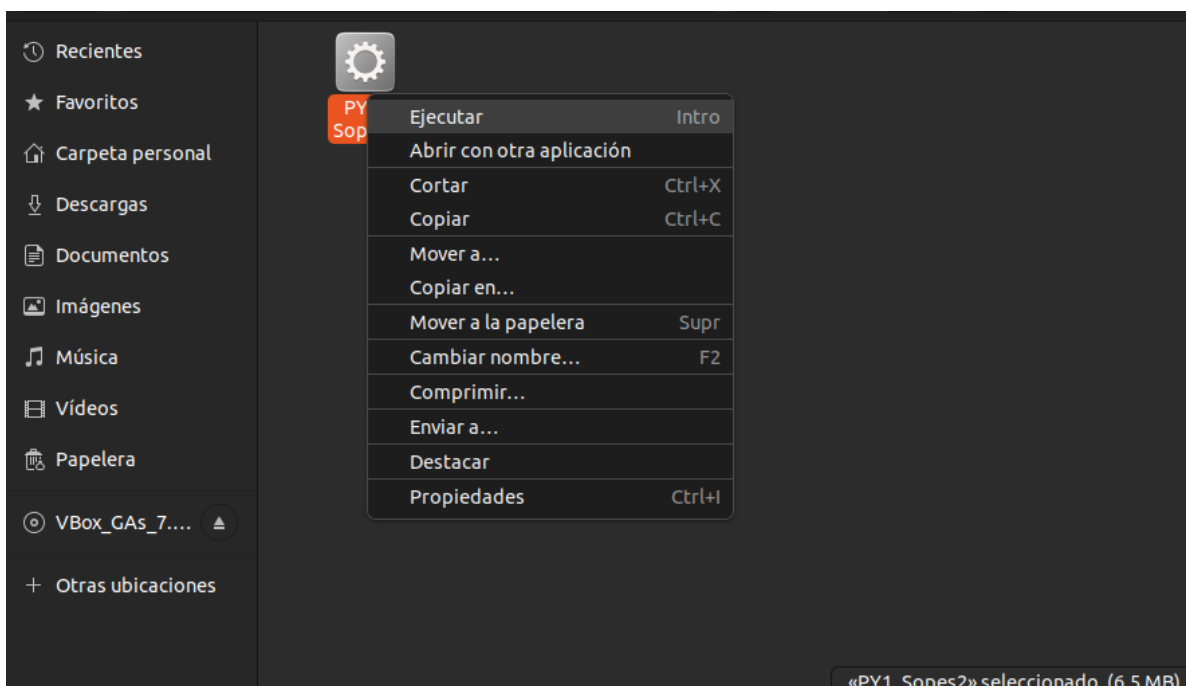
- Descargas el ejecutable: dándole clic derecho encima del ejecutable “App RAM” y le das a la opción descargar.
- Al estar descargado te lo mostrara en la carpeta de tu elección o descargas.



- Hasta este punto ya realizamos la descarga e instalación en nuestra máquina de Ubuntu.

¿Como lo inicio?

- Al estar donde esta el ejecutable y lo queremos utilizar, tenemos que darle doble *clic izquierdo* o ubicarse en el archivo con un clic y luego darle al *botón enter*.



- Nos abrirá una pestaña similar a la imagen posterior



- Hasta este punto ya sabemos como usar el ejecutable, posteriormente explicaremos los detalles del software.

Significado del tablero

El tablero se compone de dos graficas:



La grafica es la grafica de uso de RAM

Nos indica esta gráfica: Esta es una grafica de PIE donde se divide en dos porcentajes; **RAM**, **NO RAM**.

Al posicionar el cursor sobre las partes de la gráfica nos muestra un porcentaje y una etiqueta.

El porcentaje de **RAM** nos indica la utilidad que esta haciendo nuestro Ubuntu del CPU, entre la aplicación que está ejecutando, el navegador que tengamos funcionando, música, fotos, etc. Todo esto lo refleja en un porcentaje.

Descarga e Instalación parte GO

Para iniciar tenemos que tener descargado el ejecutable de la aplicación. Si aun no lo tienes te explicare como se hace:

- Dirígete al [link](#) del ejecutable, el link te dirigirá a un apartado de Google drive. Se descarga el archivo "App Memoria"

Para esto es importante tener instalado GO y se explica en el manual técnico.

¿Como lo inicio?

Al estar donde esta el ejecutable y lo queremos utilizar, tenemos que darle doble *clic izquierdo* o ubicarse en el archivo con un clic y luego darle al *botón enter*.

Si todo inicia correctamente los pasos son:

- Inicio del menú y ingreso de la contraseña del usuario de Ubuntu para poder continuar:

```
$ ./app
-----
Bienvenido al Proyecto 2 de laboratorio Sopas 2
**** Julio José Orellana Ruiz
****      201908120
-----
[sudo] contraseña para julio-or:
Escriba la opcion que desea elegir:
1. Dar permisos
2. No dar permisos
3. Salir
```

En este punto tenemos 3 opciones. Si no se ingresa ninguna volverá a mostrar el menú. Las tres opciones se explican a continuación:

- 1. Dar permisos: este da permisos de multimedia para que se puedan ingresar a ver lo que almacenan las memorias USB:

```
Escriba la opcion que desea elegir:
1. Dar permisos
2. No dar permisos
3. Salir
1
Has seleccionado la opción de dar permisos: ---
Observando la USB...
Combinacion de teclas 'ctrl + c' para detener la observación de la USB...
```

Nos muestra que se eligio la opción de dar permisos. Luego se queda observando la USB por cualquier cambio en la memoria. Su bitácora de cambios es:


```

Has seleccionado la opción de no dar permisos:

Escriba la opción que desea elegir:
1. Dar permisos
2. No dar permisos
3. Salir
1
Has seleccionado la opción de dar permisos: ---

Observando la USB...
Combinación de teclas 'ctrl + c' para detener la observación de la USB...
Se detectó una acción en la USB: /media/julio-or/UBUNTU 20_0/ CREATE Captura desde 2023-04-23 13-45-16.png
Se detectó una acción en la USB: /media/julio-or/UBUNTU 20_0/ CREATE .goutputstream-3WB531
Se detectó una acción en la USB: /media/julio-or/UBUNTU 20_0/ MOVED_FROM .goutputstream-3WB531
Se detectó una acción en la USB: /media/julio-or/UBUNTU 20_0/ CREATE Captura desde 2023-04-23 13-45-46.png
Se detectó una acción en la USB: /media/julio-or/UBUNTU 20_0/ MOVED_FROM Captura desde 2023-04-23 13-45-46.png
Se detectó una acción en la USB: /media/julio-or/UBUNTU 20_0/ DELETE Captura desde 2023-04-23 13-45-16.png

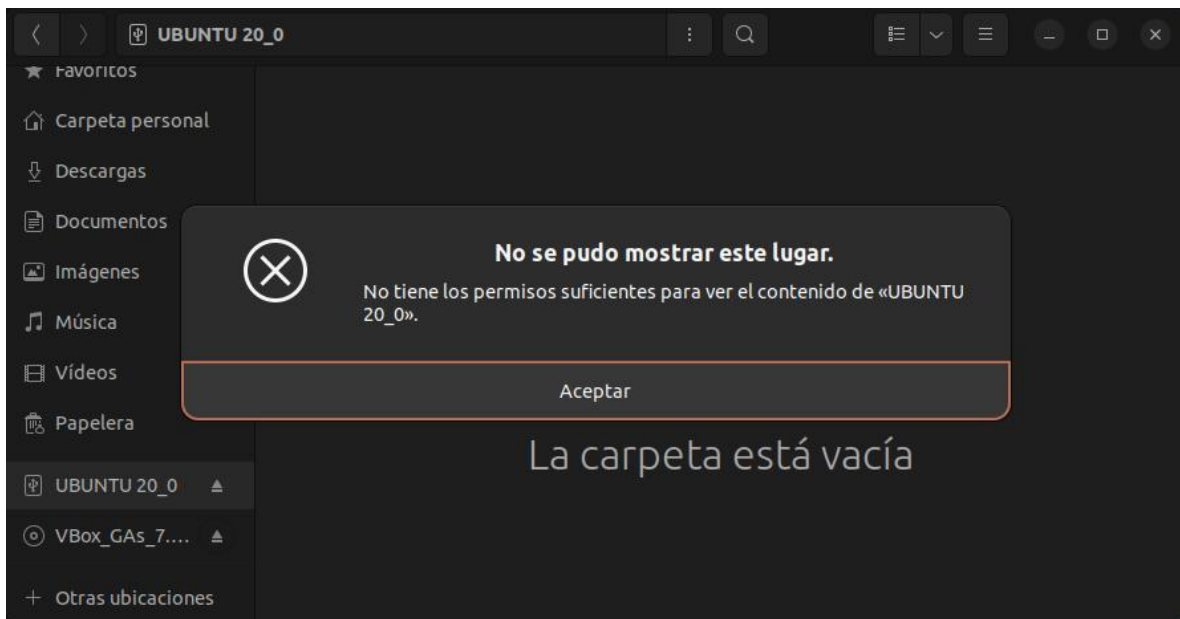
```

La bitácora se va creando según los cambios y nos muestra la USB utilizada con la ruta donde esta.

Para salir de la ejecución se presiona las teclas “ctrl + c”

- 2. No dar permisos

Al ingresar a esta parte del menú, lo único que hace es quitar los permisos de multimedia de los USB, por lo tanto no se podrán ver los archivos. Al ingresar al menú y buscar la usb ingresada nos muestra algo como la imagen:



Si la imagen es similar todo esta funcionando bien y correcto.

- 3. Salir

En esta parte del menú solo sale del programa.

¿Cómo Funciona?

RAM

Para la gráfica de la RAM no se realiza nada para ver cual es su funcionamiento, porque simplemente el esta representando en tiempo real el porcentaje que se esta consumiendo de la memoria RAM.

MEMORIAS

Para la parte de las memorias. Hay que hacer ciertas opciones, ya se de moverlo, eliminarlo o copiarlo. Este mostrara una bitácora de las acciones que se van realizando.