

PLAN DE PROJET PLATEFORME WEB IAITOGO

A. Analyse et Conception

A faire ensemble, discuter des besoins, exigence et des idées ou approches de solution

a. Analyse des Besoins

- Comprendre les exigences de l'IAITOGO pour la plateforme de recrutement.
- Identifier les fonctionnalités nécessaires pour le frontend et le backend.

b. Conception de la Base de Données

- Définir la structure de la base de données MySQL.
- Tables pour les candidats, les documents, les statistiques, etc.

B. Frontend (*HTML, CSS, Bootstrap, JQuery, PHP*)

a. Page d'Accueil

- Afficher les informations du concours.
- Boutons "Créer un compte" et "Se connecter".

b. Inscription (Création de Compte)

- Formulaire d'inscription avec les champs nécessaires.
- Gestion des erreurs et vérifications côté client avec JavaScript.
- Enregistrement des données dans la base de données.

c. Connexion

- Authentification des utilisateurs.
- Affichage du nom d'utilisateur sur toutes les pages après la connexion.

d. Page d'Accueil après Connexion

- Bouton "Consulter candidature" ou "Postuler au concours" en fonction du statut de la candidature.
- Redirection vers le formulaire d'inscription si nécessaire.

e. Formulaire d'Inscription au Concours

- Champs pour les informations personnelles.
- Upload des documents au format PDF.
- Notification de confirmation après soumission.

f. Page de Consultation de la Candidature

- Visualisation des informations.
- Boutons pour modifier et supprimer la candidature.

g. Gestion des Dates Limite

- Affichage des dates du concours et de la limite de dépôt des candidatures.

C. Backend (*PHP, MySQL*)

a. Authentification de l'Administration

- Page d'administration accessible via une URL spécifique.
- Authentification avec nom d'utilisateur et mot de passe.

b. Tableau de Bord d'Administration

- Statistiques textuelles, tabulaires et graphiques.
- Affichage des dates du concours et de la limite de dépôt.

c. Statistiques Demandées

- Requêtes SQL pour générer les statistiques demandées.
- Présentation des statistiques sous forme de tableau.

d. Gestion des Dates Limite par l'Administration

- Formulaire pour définir la date limite du concours.
- Formulaire pour définir la date du concours.

D. Intégration Frontend et Backend

a. Communication Frontend et Backend

- Utilisation de PHP pour communiquer avec la base de données.
- Intégration des requêtes SQL pour récupérer et mettre à jour les données.

b. Tests et Débogage

- Tests unitaires pour chaque fonctionnalité.
- Débogage des erreurs et ajustements.

NB : *Envisagez d'apporter des touches personnelles, des fonctionnalités supplémentaires. Effectuez des contrôles sur les erreurs qui pourraient se produire (gestion des erreurs et des messages).*

Misez également sur la sécurité au sein de votre application.

Lors de l'analyse envisagez une étude basée sur la méthode Mérisse ou l'approche UML pour ressortir les classes ou entités qui vous serviront et répartir le travail en diverses tâches puis prenez-en note car ça vous aidera lors de la présentation du projet. Réalisez les diagrammes s'il faut, au moins celui des classes et celui des cas d'utilisation.