

Anteproxecto - App **Reprodutor de Música**

1. Tipo de proxecto

O proxecto consistirá no desenvolvemento dunha aplicación para Android.

2. Descrición do proxecto

A idea do proxecto é crear un reprodutor de música para Android. A aplicación permitirá ao usuario:

- Reproducir cancións que teña no seu dispositivo, nas carpetas que especifique.
- Crear listas de reprodución.
- Buscar cancións mediante un buscador.
- Mostrar as cancións agrupadas por artista, álbum e data.
- Ordear as cancións por nome.
- Reproducir as cancións en orde aleatorio e en bucle.
- Editar a información das cancións.
- Descargar cancións para reproducilas.

En canto ao funcionamento, a aplicación gardará a información máis relevante de cada canción nunha base de datos no momento no que o usuario selecciona unha carpeta con cancións.

Esta información será: Título, Artista, Álbum, Data, Duración, Imaxe e Ruta.

A información usarase según sexa necesario na aplicación. Os artistas, álbums e imaxes das cancións que non se poidan ler gardaranse na base de datos como “Desconocido”.

3. Contextualización

A aplicación estaría orientada a toda a xente cun dispositivo Android, dado que a música non está restrinxida a unha idade ou público concreto. En canto aos usuarios potenciais da aplicación, estímase que a inmensa maioría rondará entre as idades dos 12 aos 60 anos, de acordo as estadísticas xerais do uso diario de Smartphones. A aplicación buscará ser o máis intuitiva posible, polo que non se requiren coñecementos previos para o seu uso.

A aplicación pretende ser un reprodutor de música rápido e completo, de maneira que incite ao usuario a seguir usando a aplicación.

Existen multitude de aplicacións que buscan facer isto, cada unha coa súa propia implementación. Esta aplicación busca competir co resto.

A forma máis fácil de comercializar esta aplicación sería a través de anuncios dentro da propia aplicación, permitindo ao usuario pagar un importe por quitar estos anuncios. Poderíase tamén ofrecer unha versión extendida de pago que añadise novas funcionalidades.

4. Análise preliminar

O proxecto busca ser unha mostra dos meus coñecementos en Java, Android e SQL, ademais de aspirar a ser o máis parecido a un produto terminado posible.

En canto ao alcance que pode chegar a ter, dado que se destina a un público xeral e que xa existen moitas alternativas, tanto pode triunfar como pasar desapercibido.

Para dar forma ao proxecto terei que diseñar unha base de datos SQL, diseñar unha aplicación de Android e desenvolver un sistema que me permita reproducir cancións de forma estruturada.

Para a realización deste proxecto necesitarei empregar Android Studio e SQLite.