

1. Considere as seguintes variáveis do tipo boolean:
A=False, B=False, C=true, D=False. Indique o resultado das expressões abaixo

- a) A||B||C||D
- b) (B&&D)XOR(B||D)
- c) A&&C&&D||A

2. Crie um programa em HTML e Javascript. O programa deve exibir um formulário para preencher a data de nascimento (ano) e um botão “Verificar”. Ao clicar o botão verificar, a pagina deve exibir a idade (baseado na data inserida) e a faixa etária (0-5 bebe, 6-12 criança, 13-17 adolescente, 18-34 jovem, 35-59 adulto, 60-130 idoso)
3. Crie um formulário de login com campos para utilizador e senha. Ao clicar o botão entrar, caso algum dos campos esteja vazio, deve ser exibida uma mensagem de erro ao lado do respectivo campo, se todos os campos estiverem preenchidos, deve exibir uma caixa de mensagem com a informação “Login efectuado com sucesso”.
4. Crie um formulário HTML com dois campos: nome e email. Ao clicar o botão *submit* o formulário deve exibir mensagens de erro por baixo dos campos, caso os campos recebam valor invalido.
5. Considere o formulário do *anexo A*. Crie um script Javascript que desabilita as opções ginecologia e mamografia se o paciente for do sexo masculino e urologia e exame de próstata se o paciente for feminino.
6. Na pagina do *anexo B*, crie um script que altera os items da lista: os items em posição ímpar devem ter texto vermelho e os items em posição par devem ter texto azul.
7. A pagina do *anexo C* foi concebido com o uso apenas de HTML. Modernize a pagina usando css e/ou javascript ate atingir o design da *imagem 1*.
8. Crie um campo de texto em html. Crie um botão em html que chama código em Javascript que dependendo do valor introduzido mostra uma mensagem diferente e muda o fundo do campo.
 - Entre 0 e 10, 10 excluído, mostra “Mau”, fundo vermelho
 - Entre 10 e 14, 14 excluído, mostra “Bom”, fundo laranja
 - Maior que 14, mostra “Muito Bom”, fundo verde
9. Crie uma função em Javascript que recebe 4 números e verifique qual é o maior número e exiba-o.
10. Crie uma pagina em HTML e Javascript. A pagina deve ter um campo de texto e o botao *TESTAR*. Ao clicar o botao deve ser exibida na tela uma caixa de mensagem (não popup). A caixa deve ter texto braco e fundo variado, de acordo com o valor do campo de texto:

Campo vazio – caixa com fundo vermelho e mensagem de erro

Campo preenchido - caixa com fundo verde e mensagem de sucesso

Campo com texto ‘john’ – caixa com fundo laranja e mensagem de aviso