UNIVERSIDAD DEL VALLE DE GUATEMALA
CAMPUS CENTRAL
FACULTAD DE INGENIERÍA
DEPARTAMENTO DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN
PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS



ENTREGA 1:

POR:

Julio Orellana: 24207

Ginebra Este

Adriana Batz

José Rodríguez



IDEACIÓN (DESIGN THINKING):



ENTREVISTAS DE IDEACIÓN:



LLUVIA DE IDEAS:

- 1. Sistema de Gestión de Recursos para ONGs.
- 2. Sistema Solucionador de Sudokus.
- 3. Sistema de simulación de procesos en la industria.
- 4. Sistema de Gestión de Inventarios para microempresas.
- Plataforma de Gestión de Energías Renovables para Comunidades Rurales de Guatemala.
- 6. Programa de Agricultura Inteligente para Pequeños Agricultores
- 7. Sistema de Gestión de Residuos en zonas Urbanas



DEFINICIÓN DEL PROYECTO:



PLAN DE DESARROLLO:



NECESIDADES Y OPORTUNIDADES:



PROTOTIPOS:



ENTREVISTAS DE PROTOTIPO:



REFERENCIAS:



ANEXOS:

Anexo 1: Enlace al repositorio público del proyecto en github.

https://github.com/Julio-orellana/UVG JAVA PROJECT