

## 1. Faça de resumo do que você aprendeu na 1ª aula sobre programação e Javascript.

Na aula de hoje aprendi sobre vários termos que desconhecia na área de linguagem de programação aprendi alguns comandos básicos de JavaScript, e a introdução sobre o if. Outra parte que considerem bem importante, foi o fato da professora ter ressaltado que programação não é apenas raciocínio lógico e matemático, mas também envolve muito da interpretação e de um bom conhecimento gramatical, uma vez que um programador está sempre lendo requisitos, conversando com clientes, pesquisando as ferramentas que ele pode utilizar em determinado trabalho, inclusive um desenvolvedor passa muito mais tempo nestas etapas do que propriamente codificando.

## 2. Crie as ações de algoritmo para almoçar:

- 1- Lavo minhas mãos;
- 2- Me dirijo à cozinha;
- 3- Pego um prato;
- 4- Coloco o alimento no prato;
- 5- Pego o(s) talheres;
- 6- Pego um Copo;
- 7- Sirvo a bebida no copo;
- 8- Me sento na cadeira;
- 9- Como a comida e tomo a bebida;
- 10- Ao finalizar, recolho o prato e o copo;
- 11- Vou até a pia e lavo a louça;

## 3. Exercícios da condição if, para a entrega dos exercícios de seleção única if, siga estes passos:

- Leia a declaração do problema.
- Formule o algoritmo utilizando pseudocódigo e refinamento passo a passo de cima para baixo.
- Escreva o algoritmo em JavaScript.
- Teste e execute o programa em JavaScript.

a) Faça um programa que leia um número inteiro e informe se este número é maior que 10.

- 1- Declarar uma constante ou variável;
- 2- Atribuir um valor à variável;
- 3- Fazer uma condição para informar se o número é maior que 10;
- 4- Fazer outra condição para informar se o número é menor que 10;
- 5- Finalizar Algoritmo.

```
let n1, rest;

n1 = (Math.floor(Math.random() * 21));

if (n1 > 10){
  console.log(n1, "É MAIOR que 10");
} else {
  console.log(n1, "É MENOR que 10");
}
```

b) Faça um programa que leia dois números inteiros e informar se estes números são iguais.

```
let n1, n2;

n1 = (Math.floor(Math.random() * 2));
n2 = (Math.floor(Math.random() * 2));

console.log("Numero 1 = ",n1);
console.log("Numero 2 = ",n2);

if (n2 === n1){
  console.log("Número idênticos.");
} else {
  console.log("Números diferentes");
}
```

c) Faça um programa que leia um número inteiro e informar se o número é par ou ímpar

```
let n1, rest;

n1 = (Math.floor(Math.random() * 101));

rest = n1%2;
console.log("Numero = ",n1);

if (rest === 0){
  console.log("Número PAR");
} else {
  console.log("Número IMPAR");
}
```