

Reporte de Evaluación - Fork de GitHub

Información General

Estudiante: Estefania Cataño
Repositorio: Estefania-Catano/act_web1_s7
Fecha de evaluación: 11/9/2025, 14:22:10
Evaluado por: Sistema de Evaluación Masiva

Resumen de Calificaciones

Calificación general: 4.4/5.0
Actividades completadas: 10/10
Porcentaje de completitud: 100.0%

Detalle de Actividades

#	Descripción	Archivo	Encontrado	Calificación
1	Gestión de Inventario Básico - Crea un a...	ejercicios/ejercicio_01.js	Sí	5.0
2	Filtrado de Productos por Categoría - Us...	ejercicios/ejercicio_02.js	Sí	3.0
3	Transformación de Datos con map() - Crea...	ejercicios/ejercicio_03.js	Sí	4.0
4	Análisis de Ventas con reduce() - Dado u...	ejercicios/ejercicio_04.js	Sí	5.0
5	Búsqueda y Verificación - Crea un array ...	ejercicios/ejercicio_05.js	Sí	4.0
6	Manipulación de Arrays - Crea un array i...	ejercicios/ejercicio_06.js	Sí	5.0
7	Ordenamiento y Reversión - Crea arrays d...	ejercicios/ejercicio_07.js	Sí	4.0
8	Desestructuración de Arrays - Dado el ar...	ejercicios/ejercicio_08.js	Sí	4.0
9	Desestructuración de Objetos - Crea un o...	ejercicios/ejercicio_09.js	Sí	5.0
10	Métodos de Objeto - Crea un objeto y dem...	ejercicios/ejercicio_10.js	Sí	5.0

Retroalimentación Detallada

Actividad 1: Gestión de Inventario Básico - Crea un array de objetos que represente un inventario de productos. Cada producto debe tener: id, nombre, precio, categoria, stock. Declara al menos 5 productos y muestra todos los productos, total de productos en inventario y valor total del inventario.

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_01.js
Estado: Archivo encontrado
Calificación: 5.0/5.0
Retroalimentación:

Excelente solución. El código es limpio, legible y cumple con todos los requisitos de la actividad. Se aplican buenas prácticas y la lógica es correcta.

Actividad 2: Filtrado de Productos por Categoría - Usando el inventario del ejercicio anterior, utiliza el método filter() para mostrar solo productos de la categoría 'Electrónicos', productos con stock menor a 10 y productos con precio mayor a \$500.

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_02.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 3.0/5.0

Retroalimentación:

La solución utiliza `filter` correctamente, pero el inventario no incluye productos electrónicos, ni productos con precio mayor a \$500, ni stock menor a 10, por lo que los filtros no producen resultados significativos. Modifica el inventario para que los filtros puedan demostrar su funcionalidad.

Actividad 3: Transformación de Datos con map() - Crea un array de estudiantes con nombre, edad, notas (array de números). Usa map() para crear un nuevo array con solo los nombres, crear un array con el promedio de cada estudiante y agregar una propiedad estado ('Aprobado' si promedio ≥ 70 , 'Reprobado' si < 70).

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_03.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y funcional. Podrías mejorar la legibilidad extrayendo el cálculo del promedio a una función reusable. Considera agregar validaciones a las notas.

Actividad 4: Análisis de Ventas con reduce() - Dado un array de ventas con producto, cantidad, precio, fecha. Usa reduce() para calcular total de ingresos, producto más vendido (por cantidad) y promedio de venta por transacción.

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_04.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

Excelente solución. Utiliza `reduce()` correctamente para calcular el total de ingresos y el producto más vendido. El código es limpio y fácil de entender.

Actividad 5: Búsqueda y Verificación - Crea un array de usuarios con id, nombre, email, activo. Implementa búsquedas usando find() para buscar usuario por email, findIndex() para obtener posición de usuario por id, some() para verificar si hay usuarios inactivos y every() para verificar si todos tienen email válido (contiene @).

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_05.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y funcional. Se pueden mejorar los nombres de las variables para mayor claridad y añadir validaciones de entrada a las funciones.

Actividad 6: Manipulación de Arrays - Crea un array inicial [1, 2, 3, 4, 5] y demuestra push() y pop() (agregar y quitar del final), shift() y unshift() (agregar y quitar del inicio), splice() (insertar elementos en posición específica) y slice() (extraer porción sin modificar original).

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_06.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución cumple con todos los requisitos, demostrando correctamente el uso de los métodos de array. El código es claro, conciso y fácil de entender.

Actividad 7: Ordenamiento y Reversión - Crea arrays de números desordenados (ordena ascendente y descendente), nombres de personas (ordena alfabéticamente), objetos con propiedad edad (ordena por edad) y usa reverse() para invertir el orden.

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_07.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta para números y nombres. Falta la parte de ordenar objetos por edad y considera usar `const` para los arrays si no se van a reasignar (solo modificar).

Actividad 8: Desestructuración de Arrays - Dado el array ['JavaScript', 'Python', 'Java', 'C++', 'Go']: extrae los primeros 3 lenguajes, extrae el primero y el último, usa rest operator para separar el primero del resto e intercambia dos variables usando desestructuración.

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_08.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y completa, utilizando adecuadamente la desestructuración. Podrías mejorar la legibilidad al intercambiar variables sin modificar directamente el array original. Considera usar nombres de variables más descriptivos.

Actividad 9: Desestructuración de Objetos - Crea un objeto persona con propiedades anidadas (dirección, contacto). Demuestra desestructuración básica, renombrado de variables, valores por defecto, desestructuración anidada y rest operator en objetos.

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_09.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

Excelente solución. Demuestra un entendimiento completo de la desestructuración de objetos, incluyendo todas las características solicitadas (anidamiento, renombrado, valores por defecto y rest operator). El código es claro y conciso.

Actividad 10: Métodos de Objeto - Crea un objeto y demuestra Object.keys() (obtener claves), Object.values() (obtener valores), Object.entries() (obtener pares clave-valor) e iterar sobre el objeto con forEach().

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_10.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

Excelente solución. Demuestra correctamente el uso de Object.keys, Object.values, Object.entries e iteración con forEach, el código es claro y conciso.

Resumen General

Excelente trabajo. Completó 10/10 actividades (100%) con una calificación promedio de 4.4/5. Demuestra buen dominio de los conceptos.

Recomendaciones

- Continuar con el excelente trabajo y mantener la calidad del código