Reporte de Evaluación - Fork de GitHub

Información General

Estudiante: Mario Alonso Munera Velez Repositorio: MarioMunera1993/act_web1_s7 Fecha de evaluación: 11/9/2025, 20:03:05 Evaluado por: Sistema de Evaluación

Resumen de Calificaciones

Calificación general: 4.5/5.0 Actividades completadas: 10/10 Porcentaje de completitud: 100.0%

Detalle de Actividades

#	Descripción	Archivo	Encontrado	Calificación
1	Gestión de Inventario Básico - Crea un a	src/ejercicio_01.js	Sí	4.0
2	Filtrado de Productos por Categoría - Us	src/ejercicio_02.js	Sí	5.0
3	Transformación de Datos con map() - Crea	src/ejercicio_03.js	Sí	4.0
4	Análisis de Ventas con reduce() - Dado u	src/ejercicio_04.js	Sí	4.0
5	Búsqueda y Verificación - Crea un array	src/ejercicio_05.js	Sí	4.0
6	Manipulación de Arrays - Crea un array i	src/ejercicio_06.js	Sí	5.0
7	Ordenamiento y Reversión - Crea arrays d	src/ejercicio_07.js	Sí	4.0
8	Desestructuración de Arrays - Dado el ar	src/ejercicio_08.js	Sí	5.0
9	Desestructuración de Objetos - Crea un o	src/ejercicio_09.js	Sí	5.0
10	Métodos de Objeto - Crea un objeto y dem	src/ejercicio_10.js	Sí	5.0

Retroalimentación Detallada

Actividad 1: Gestión de Inventario Básico - Crea un array de objetos que represente un inventario de productos. Cada producto debe tener: id, nombre, precio, categoria, stock. Declara al menos 5 productos y muestra todos los productos, total de productos en inventario y valor total del inventario.

Archivo esperado: src/ejercicio 01.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y funcional. Considera usar nombres de variables en camelCase (ej: stockTotal) y estandarizar las mayúsculas/minúsculas en las propiedades del objeto (ej: id en lugar de ID y Stock en lugar de Stock).

Actividad 2: Filtrado de Productos por Categoría - Usando el inventario del ejercicio anterior, utiliza el método filter() para mostrar solo productos de la categoría 'Electrónicos', productos con stock menor a 10 y productos con precio mayor a \$500.

Archivo esperado: src/ejercicio_02.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y completa. El código es legible y cumple con los requisitos del ejercicio utilizando el método `filter()` adecuadamente.

Actividad 3: Transformación de Datos con map() - Crea un array de estudiantes con nombre, edad, notas (array de números). Usa map() para crear un nuevo array con solo los nombres, crear un array con el promedio de cada estudiante y agregar una propiedad estado ('Aprobado' si promedio >= 70, 'Reprobado' si < 70).

Archivo esperado: src/ejercicio_03.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y cumple con los requisitos. Se puede mejorar la claridad del código en la función `revision` (utiliza 70 como umbral, pero el código usa 3 y 5) y la legibilidad general.

Actividad 4: Análisis de Ventas con reduce() - Dado un array de ventas con producto, cantidad, precio, fecha. Usa reduce() para calcular total de ingresos, producto más vendido (por cantidad) y promedio de venta por transacción.

Archivo esperado: src/ejercicio_04.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y utiliza `reduce` adecuadamente. Se podría mejorar la legibilidad al encadenar los `reduce` del producto más vendido o usar una función auxiliar para simplificar la lógica. Buen uso de `toFixed` para formatear el promedio.

Actividad 5: Búsqueda y Verificación - Crea un array de usuarios con id, nombre, email, activo. Implementa búsquedas usando find() para buscar usuario por email, findlndex() para obtener posición de usuario por id, some() para verificar si hay usuarios inactivos y every() para verificar si todos tienen email válido (contiene @).

Archivo esperado: src/ejercicio_05.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es funcional y correcta. Considera añadir validación de formato de email más robusta en lugar de solo verificar la presencia de '@'.

Actividad 6: Manipulación de Arrays - Crea un array inicial [1, 2, 3, 4, 5] y demuestra push() y pop() (agregar y quitar del final), shift() y unshift() (agregar y quitar del inicio), splice() (insertar elementos en posición específica) y slice() (extraer porción sin modificar original).

Archivo esperado: src/ejercicio_06.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y demuestra el uso adecuado de los métodos de array. El código es claro y fácil de entender.

Actividad 7: Ordenamiento y Reversión - Crea arrays de números desordenados (ordena ascendente y descendente), nombres de personas (ordena alfabéticamente), objetos con propiedad edad (ordena por edad) y usa reverse() para invertir el orden.

Archivo esperado: src/ejercicio_07.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0 Retroalimentación:

La actividad resuelve correctamente el ordenamiento de números y nombres. Falta la parte de ordenar objetos por edad y el uso de reverse(), además de manejar mejor los console.log para que sean más claros.

Actividad 8: Desestructuración de Arrays - Dado el array ['JavaScript', 'Python', 'Java', 'C++', 'Go']: extrae los primeros 3 lenguajes, extrae el primero y el último, usa rest operator para separar el primero del resto e intercambia dos variables usando desestructuración.

Archivo esperado: src/ejercicio 08.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y completa, implementando todas las tareas solicitadas de forma clara y eficiente. El código es legible y utiliza buenas prácticas de desestructuración.

Actividad 9: Desestructuración de Objetos - Crea un objeto persona con propiedades anidadas (dirección, contacto). Demuestra desestructuración básica, renombrado de variables, valores por defecto, desestructuración anidada y rest operator en objetos.

Archivo esperado: src/ejercicio_09.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

Excelente solución. Cumple con todos los requisitos de la actividad, demostrando un buen entendimiento de la desestructuración de objetos en JavaScript y aplicando buenas prácticas. El código es claro y bien estructurado.

Actividad 10: Métodos de Objeto - Crea un objeto y demuestra Object.keys() (obtener claves), Object.values() (obtener valores), Object.entries() (obtener pares clave-valor) e iterar sobre el objeto con forEach().

Archivo esperado: src/ejercicio_10.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

Excelente solución. Demuestra correctamente el uso de Object.keys(), Object.values(), Object.entries() y la iteración con forEach(). El código es claro y conciso.

Resumen General

Excelente trabajo. Completó 10/10 actividades (100%) con una calificación promedio de 4.5/5. Demuestra buen dominio de los conceptos.

Recomendaciones

• Continuar con el excelente trabajo y mantener la calidad del código