

# Reporte de Evaluación - Fork de GitHub

## Información General

Estudiante: Miguel Ángel Muñoz López  
Repositorio: MiguelM1004/act\_web1\_s7  
Fecha de evaluación: 11/9/2025, 14:26:25  
Evaluado por: Sistema de Evaluación Masiva

## Resumen de Calificaciones

Calificación general: 4.8/5.0  
Actividades completadas: 10/10  
Porcentaje de completitud: 100.0%

## Detalle de Actividades

#	Descripción	Archivo	Encontrado	Calificación
1	Gestión de Inventario Básico - Crea un a...	ejercicios/ejercicio_01.js	Sí	5.0
2	Filtrado de Productos por Categoría - Us...	ejercicios/ejercicio_02.js	Sí	5.0
3	Transformación de Datos con map() - Crea...	ejercicios/ejercicio_03.js	Sí	5.0
4	Análisis de Ventas con reduce() - Dado u...	ejercicios/ejercicio_04.js	Sí	4.0
5	Búsqueda y Verificación - Crea un array ...	ejercicios/ejercicio_05.js	Sí	5.0
6	Manipulación de Arrays - Crea un array i...	ejercicios/ejercicio_06.js	Sí	5.0
7	Ordenamiento y Reversión - Crea arrays d...	ejercicios/ejercicio_07.js	Sí	4.0
8	Desestructuración de Arrays - Dado el ar...	ejercicios/ejercicio_08.js	Sí	5.0
9	Desestructuración de Objetos - Crea un o...	ejercicios/ejercicio_09.js	Sí	5.0
10	Métodos de Objeto - Crea un objeto y dem...	ejercicios/ejercicio_10.js	Sí	5.0

## Retroalimentación Detallada

**Actividad 1: Gestión de Inventario Básico - Crea un array de objetos que represente un inventario de productos. Cada producto debe tener: id, nombre, precio, categoria, stock. Declara al menos 5 productos y muestra todos los productos, total de productos en inventario y valor total del inventario.**

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_01.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y completa. El código es legible, funcional y cumple con los requisitos de la actividad de manera eficiente. Buen trabajo.

**Actividad 2: Filtrado de Productos por Categoría - Usando el inventario del ejercicio anterior, utiliza el método `filter()` para mostrar solo productos de la categoría 'Electrónicos', productos con stock menor a 10 y productos con precio mayor a \$500.**

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_02.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

Excelente solución. El código es claro, conciso y cumple con todos los requisitos de la actividad. Bien hecho!

**Actividad 3: Transformación de Datos con `map()` - Crea un array de estudiantes con nombre, edad, notas (array de números). Usa `map()` para crear un nuevo array con solo los nombres, crear un array con el promedio de cada estudiante y agregar una propiedad estado ('Aprobado' si promedio  $\geq 70$ , 'Reprobado' si  $< 70$ ).**

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_03.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

Excelente solución. El código es claro, conciso y resuelve el problema eficientemente utilizando ``map()`` y ``reduce()`` de forma correcta. Buena práctica al usar una función auxiliar para calcular el promedio.

**Actividad 4: Análisis de Ventas con `reduce()` - Dado un array de ventas con producto, cantidad, precio, fecha. Usa `reduce()` para calcular total de ingresos, producto más vendido (por cantidad) y promedio de venta por transacción.**

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_04.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y funcional. Podrías usar ``reduce`` también para encontrar el producto más vendido, mejorando la consistencia en el uso de la función y la elegancia del código.

**Actividad 5: Búsqueda y Verificación - Crea un array de usuarios con id, nombre, email, activo. Implementa búsquedas usando `find()` para buscar usuario por email, `findIndex()` para obtener posición de usuario por id, `some()` para verificar si hay usuarios inactivos y `every()` para verificar si todos tienen email válido (contiene @).**

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_05.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta, clara y concisa. Utiliza adecuadamente las funciones ``find``, ``findIndex``, ``some`` y ``every`` para resolver el problema planteado. Buen trabajo.

**Actividad 6: Manipulación de Arrays - Crea un array inicial [1, 2, 3, 4, 5] y demuestra `push()` y `pop()` (agregar y quitar del final), `shift()` y `unshift()` (agregar y quitar del inicio), `splice()` (insertar elementos en posición específica) y `slice()` (extraer porción sin modificar original).**

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_06.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución implementa correctamente todas las operaciones sobre el array según lo solicitado. El código es claro, conciso y fácil de entender, demostrando un buen uso de los métodos del array.

**Actividad 7: Ordenamiento y Reversión - Crea arrays de números desordenados (ordena ascendente y descendente), nombres de personas (ordena alfabéticamente), objetos con propiedad edad (ordena por edad) y usa reverse() para invertir el orden.**

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_07.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y funcional. Se recomienda usar `console.table` para la salida de los objetos ordenados por edad para una mejor visualización y evitar modificar el array original `empleados` dentro del `console.log`.

**Actividad 8: Desestructuración de Arrays - Dado el array ['JavaScript', 'Python', 'Java', 'C++', 'Go']: extrae los primeros 3 lenguajes, extrae el primero y el último, usa rest operator para separar el primero del resto e intercambia dos variables usando desestructuración.**

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_08.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

Excelente solución. El código es limpio, conciso y resuelve correctamente todos los requerimientos de la actividad, demostrando un buen entendimiento de la desestructuración de arrays.

**Actividad 9: Desestructuración de Objetos - Crea un objeto persona con propiedades anidadas (dirección, contacto). Demuestra desestructuración básica, renombrado de variables, valores por defecto, desestructuración anidada y rest operator en objetos.**

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_09.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

Excelente solución. El código demuestra correctamente la desestructuración de objetos en todas sus variantes solicitadas y es muy legible.

**Actividad 10: Métodos de Objeto - Crea un objeto y demuestra Object.keys() (obtener claves), Object.values() (obtener valores), Object.entries() (obtener pares clave-valor) e iterar sobre el objeto con forEach().**

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio\_10.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y completa. El código es limpio, legible y demuestra el uso correcto de los métodos `Object.keys()`, `Object.values()`, `Object.entries()` y `forEach()`.

## Resumen General

Excelente trabajo. Completó 10/10 actividades (100%) con una calificación promedio de 4.8/5. Demuestra buen dominio de los conceptos.

## Recomendaciones

- Continuar con el excelente trabajo y mantener la calidad del código