

Algoritmo	Complejidad en Tiempo	Complejidad en Espacio	Observaciones
BFS (Anchura)	$O(b'd)$	$O(b'd)$	Encuentra la solución más corta, pero consume mucha memoria.
DFS(Profundidad)	$O(b'm)$	$O(bm)$	Puede perderse en ramas profundas, no garantiza solución óptima.
UCS (Costo Uniforme)	$O(b'(C*/\epsilon))$	$O(b'(C*/\epsilon))$	Garantiza la solución óptima, pero es muy costoso si los costos son grandes.
IDDFS (Profundidad Iterativa)	$O(b'd)$	$O(bd)$	Combina la memoria baja de DFS con la completitud de BFS. Muy usado en el 8-puzzle