

# Trabajo Practico Numero 3

DeliverEat! Servicio de delivery de “lo que sea”

## **Ingresar cliente redes sociales**

**Como** cliente **quiero** registrarme en la aplicación a través de redes sociales **para** utilizar los servicios de delivery.

Notas:

- Los datos para el ingreso se obtienen de los servicios de Facebook , Google (tokens de acceso)

Pruebas de usuario:

- Probar registrarse en la aplicación y tengo una cuenta de Facebook valida (pasa)
- Probar registrarse en la aplicación y tengo una cuenta de Google valida (pasa)
- Probar registrarse en la aplicación s/n loguearse en Facebook (falla).
- Probar registrarse en la aplicación s/n loguearse en Google (falla).

## **Registrar cliente correo electrónico**

**Como** cliente **quiero** registrarme en la aplicación a través de un correo electrónico **para** utilizar los servicios de delivery.

Notas:

- La contraseña elegida debe tener al menos 8 caracteres.
- Correo electrónico debe ser válido.
- No puede haber otro usuario registrado con el mismo correo.

Pruebas de usuario:

- Probar registrarse en la aplicación y tengo una cuenta de correo electrónico y contraseña validas y no existe otro usuario con el mismo correo. (pasa)
- Probar registrarse en la aplicación con un correo electrónico no valido y contraseña menor a 8 caracteres. (falla)
- Probar registrarse en la aplicación s/n loguearse con un correo electrónico (falla).

-Probar registrarse en la aplicación con un correo y contraseña validos pero ya existe un usuario con ese correo. (falla)

### **Ingresar como cliente correo electrónico**

**Como** cliente **quiero** ingresar en la aplicación a través de un correo electrónico **para** realizar un pedido.

Pruebas de usuario:

- Probar ingresar en la aplicación con un usuario ya registrado y verificado (pasa)
- Probar ingresar en la aplicación con un usuario ya registrado y no verificado (falla)

### **Buscar Comercios adheridos**

**Como** cliente **quiero** buscar comercios ya adheridos por diferentes criterios en la aplicación **para** realizar el pedido.

Notas:

#### **Alternativa 1)**

- Los filtros posibles son: tipo de comida, tiempo promedio de entrega, seguimiento del cadete por GPS.

#### **Alternativa 2)**

- Mostrar tiempos promedios de entrega
- Mostrar tipos de comida
- Mostrar si posee disponibilidad de seguimiento del cadete por GPS.

#### **Continuación**

- Cada vez que se seleccione los tipos de comida, tiempo promedio de entrega, seguimiento del cadete por GPS, se debe actualizar el resultado de la búsqueda mostrando todos los comercios adheridos que cumplan con dicho requisito.

Prueba de usuario:

- Probar buscar comercios adheridos por los tipos de comida y encontrar al menos uno. (Pasa)
- Probar buscar comercios adheridos por tiempo promedio de entrega y encontrar al menos uno. (Pasa)
- Probar buscar comercios adheridos por seguimiento del cadete por GPS y encontrar al menos uno. (Pasa)
- Probar buscar comercios adheridos por los tipos de comida y no existe ningún comercio con el tipo de comida seleccionado. (Falla)

### **Buscar productos**

**Como** cliente **quiero** buscar productos de un comercio ya seleccionado **para** realizar el pedido.

Notas:

- Los filtros posibles son por categorías de productos.

Pruebas de usuario:

- Probar buscar productos por una determinada categoría y encontrar al menos uno. (Pasa)
- Probar buscar productos por una determinada categoría y no existe ninguno. (Falla)

### **Agregar producto al carrito**

**Como** cliente **quiero** agregar productos al carrito de compra **para** realizar el pedido.

Notas:

- Se puede ir agregando diferentes productos con distintas cantidades cada uno y si es necesario alguna observación.
- Todos los productos deben ser del mismo comercio.
- La cantidad no debe exceder a lo que entra en la mochila.

### **Prueba de usuario:**

- Probar seleccionar diferentes productos con distintas cantidades y algunos de ellos con observaciones del mismo comercio. (Pasa)
- Probar seleccionar diferentes productos con distintas cantidades y algunos de ellos con observaciones pero de diferentes comercios. (Falla)

### **Modificar producto al carrito**

**Como** cliente **quiero** modificar productos previamente seleccionado **para** modificar algún criterio de este.

Prueba de usuario:

- Probar modificar algún criterio del producto seleccionado previamente y se actualice el carrito de compra. (Pasa)
- Probar modificar la cantidad del producto previamente seleccionado a una cantidad negativa . (Falla)

### **Eliminar productos al carrito**

**Como** cliente **quiero** eliminar productos previamente seleccionado **para** no tenerlo en el carrito actual de compra.

Prueba de usuario:

-Probar eliminar un producto previamente seleccionado y se actualice el carrito de compra. (Pasa)

### **Confirmar pedido de productos de comercio adherido**

**Como** cliente **quiero** confirmar el pedido a un comercio adherido **para** recibir el producto en un determinada dirección.

Notas:

-Forma de pago efectivo y tarjeta VISA.

-El momento para recibir el producto por defecto es “lo antes posible” pero se puede programar una fecha/hora de recepción.

-En caso de seleccionar forma de pago en efectivo se debe especificar el monto con cual se le va a pagar al cadete.

Prueba de usuario:

-Probar confirmar pedido seleccionando pago en efectivo ingresando el monto a pagar y s/n programar una fecha/hora de recepción. (Pasa)

-Probar confirmar pedido seleccionando pago con tarjeta VISA y programando fecha/hora de recepción. (Pasa)

-Probar confirmar pedido seleccionando pago con una tarjeta no valida y s/n programar fecha/hora de recepción. (Falla)

### **Confirmar pedido de productos de comercio no adherido**

**Como** cliente **quiero** confirmar el pedido a un comercio no adherido **para** recibir el producto en un determinada dirección.

Notas:

-Como información adicional puedo agregar una foto descriptiva del producto que debe buscar el cadete.

- Forma de pago efectivo y tarjeta VISA.

- El momento para recibir el producto por defecto es “lo antes posible” pero se puede programar una fecha/hora de recepción.

- En caso de seleccionar forma de pago en efectivo se debe especificar el monto con cual se le va a pagar al cadete.

-Se debe indicar el lugar específico para retirar el producto ingresado por el cliente seleccionando una ubicación en un mapa interactivo o también completando de manera textual la dirección del comercio.

Prueba de usuario:

-Probar confirmar pedido una vez ingresado el producto a retirar con su foto descriptiva, seleccionando pago en efectivo ingresando el monto a pagar, seleccionando una ubicación en un mapa interactivo y s/n programar una fecha/hora de recepción. (Pasa)

-Probar confirmar pedido seleccionando pago con tarjeta VISA, ingresando de manera textual la dirección del comercio y programando fecha/hora de recepción. (Pasa)

-Probar confirmar pedido seleccionando pago con una tarjeta no valida y s/n programar fecha/hora de recepción. (Falla)

- Probar confirmar pedido seleccionando pago con una tarjeta Visa , s/n *seleccionar una ubicación en un mapa interactivo y s/n programar fecha/hora de recepción.* (Falla)

#### **Seguir pedido en tiempo real**

**Como** cliente **quiero** seguir en tiempo real el pedido vía GPS **para** saber cuándo exactamente llegara.

Prueba de usuario:

-Probar obtener las coordenadas actuales del cadete donde corresponden a una calle y altura existentes. (pasa)

- Probar obtener las coordenadas actuales del cadete donde no corresponden a una calle y altura existentes. ( falla)

#### **Registrar comercio**

**Como** comercio **quiero** adherirme a lista de comercios disponibles de la aplicación **para** recibir pedidos.

Prueba de usuario:

-Probar registrar un nuevo comercio (pasa)

-Probar registrar un comercio ya existente (falla)

#### **Registrar producto**

**Como** comercio **quiero** registrar nuevos productos de una determinada categoría a la carta asociada **para** ofrecer mayor variedad.

Prueba de usuario:

- Probar registrar un nuevo producto de una determinada categoría (pasa).
- Probar registrar un producto de una determinada categoría ya existente (falla).

### **Registrar cadete**

**Como** cadete **quiero** adherirme a la lista de cadetes disponibles de la aplicación **para** recibir los pedidos a retirar.

Prueba de usuario:

- Probar registrar un nuevo cadete (pasa)
- Probar registrar un cadete ya existente ( falla)

Notificar cliente

Notificar cadete

Notificar comercio

Ingresar como cadete

Ingresar como comercio

---

Dentro del **MVP** consideramos: (características mínimas que el producto debería tener para **validar dicha idea en el mercado**).

Existen dos hipótesis a validar:

- 1) Existe un mercado de personas dispuestas a utilizar un servicio de realizar pedidos con una aplicación de celular.
- 2) Existen comercios que quieran vender u ofrecer sus productos a través de una aplicación de celular.

El objetivo de nuestro MVP es validar la hipótesis uno.

A\_ Confirmar pedido de productos de comercio no adherido // Realizar Pedido de "lo que sea".

