

# Sistemas Basados en Microprocesador

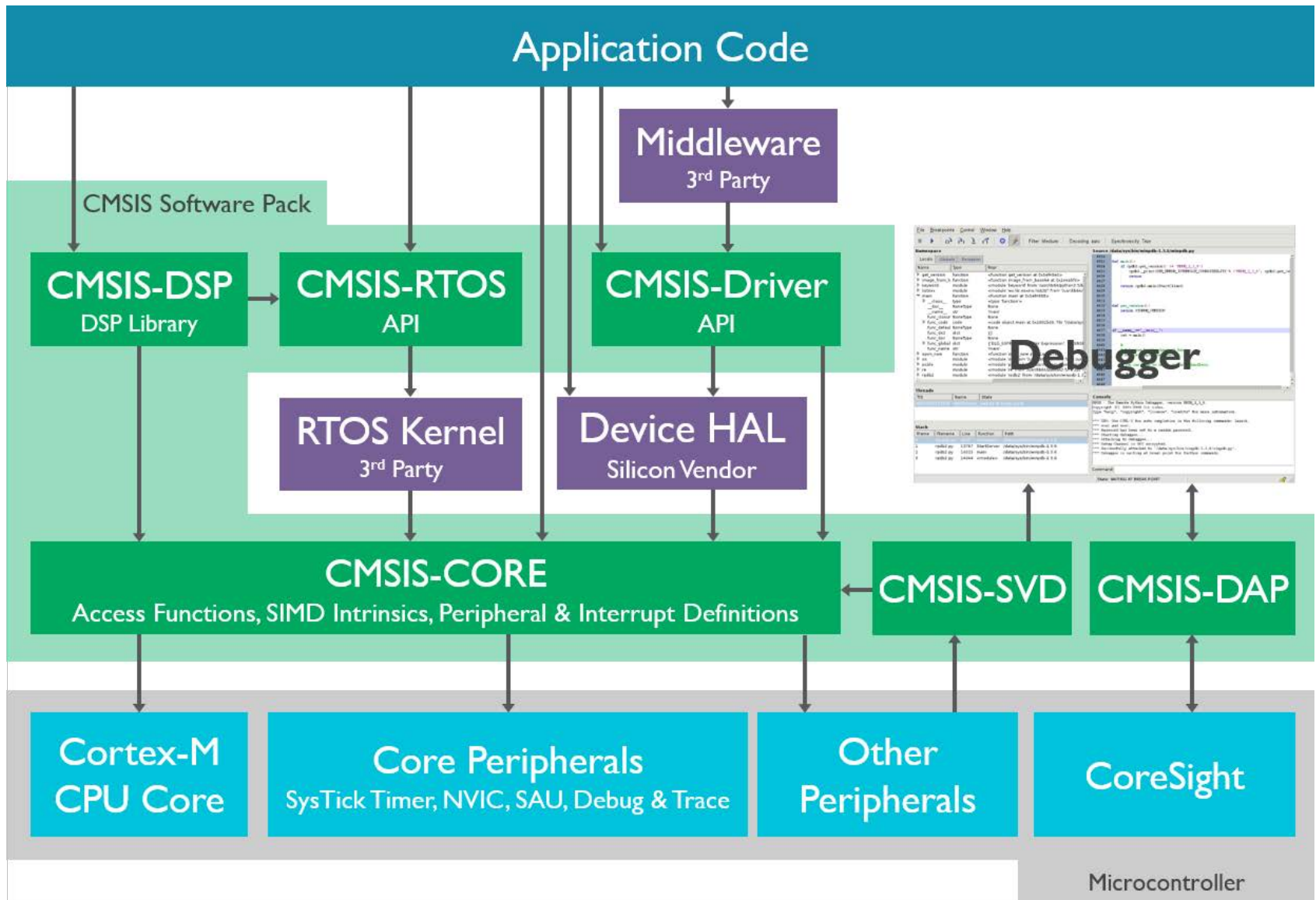
***B2 CMSIS DRIVER***

# CMSIS Driver

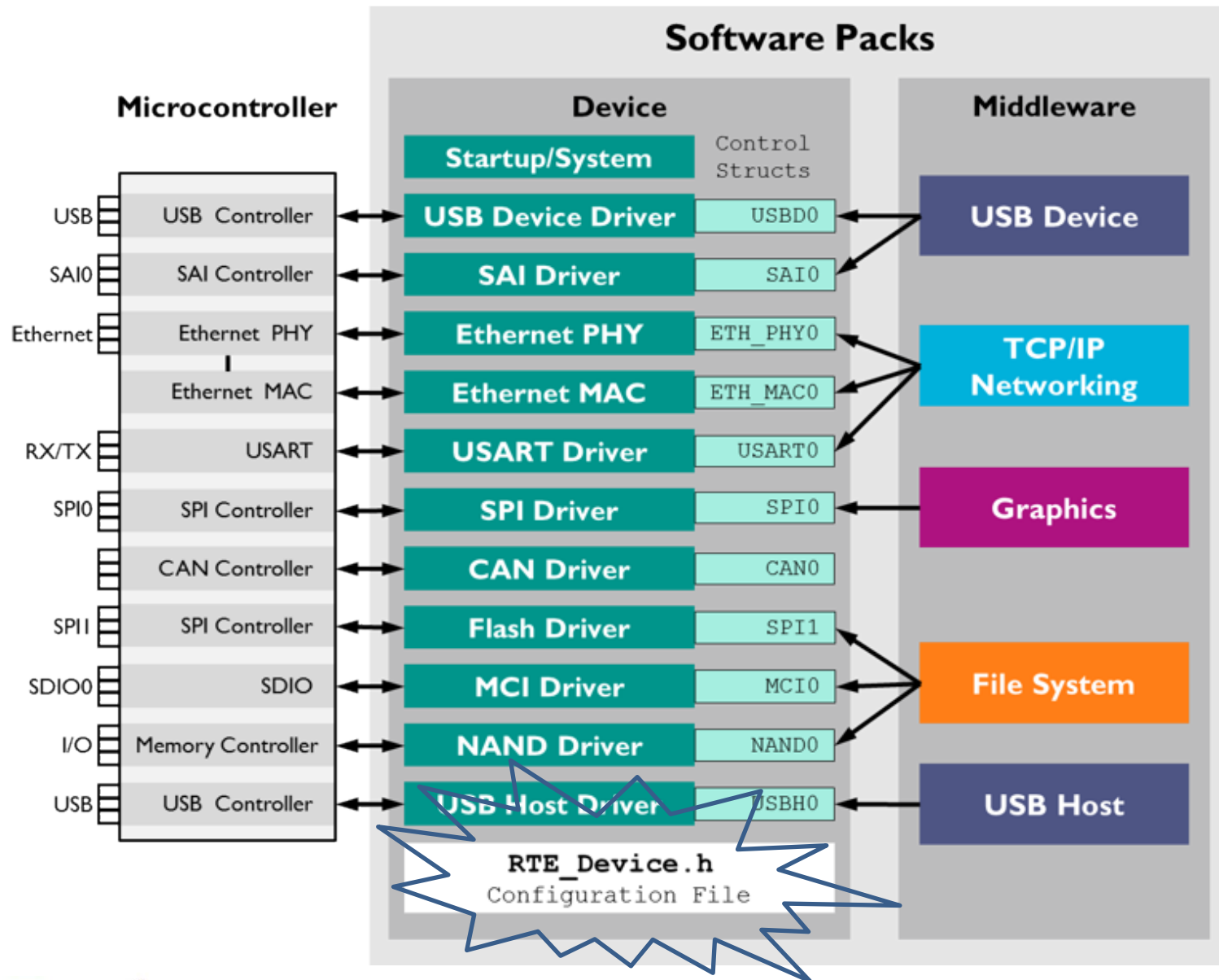
- ¿Qué es un Driver?
  - Elemento software que se encarga de gestionar las funciones realizadas por un hardware
- ¿Qué es una API?
  - API: Application Program Interface
  - Especificación de las funciones que se incluyen en una librería (o en un código) para realizar un conjunto de operaciones
- CMSIS-Driver: Estandarización en el uso y manejo de los periféricos del microcontrolador con una API
- Todos los driver de dispositivos tienen las mismas funciones con objeto de homogeneizar su uso

<http://www.keil.com/pack/doc/CMSIS/Driver/html/index.html>

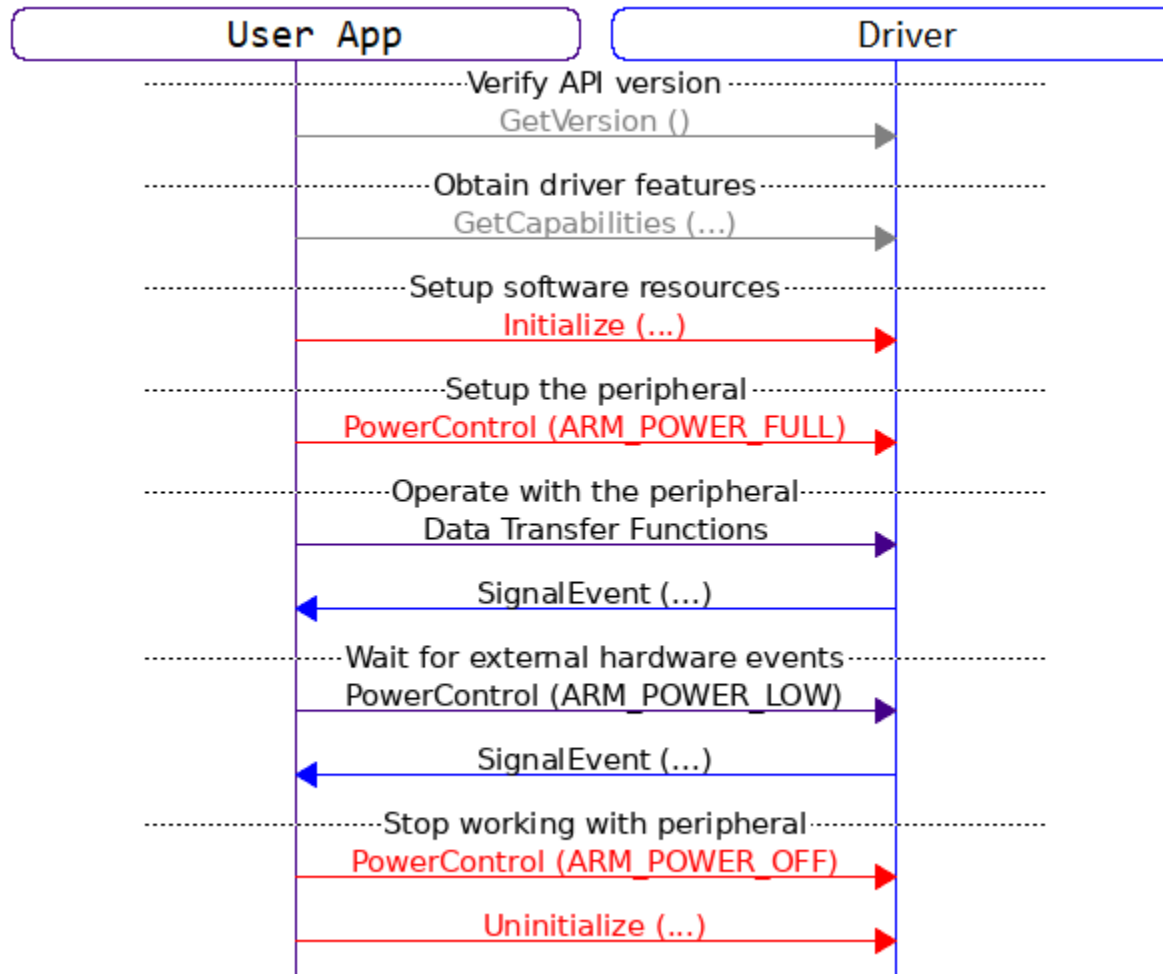
# CMSIS



# CMSIS-Driver: Periféricos soportados



# Secuencia de uso de un driver



# Ejemplo de secuencia de operaciones

1. SPIdrv->Initialize
2. SPIdrv->PowerControl (ON)
3. SPIdrv->Control (Parámetros)
4. SPIdrv->Send
5. SPIdrv->Receive (opcional)
6. SPIdrv->PowerControl (OFF)
7. SPIdrv->Uninitialize

# API estandarizada por CMSIS-Driver

Función	Significado
<b>GetVersion:</b>	Devuelve la información de la versión del driver
<b>GetCapabilities</b>	Devuelve información acerca de las opciones soportadas por el driver
<b>Initialize</b>	<p>Función que configura los pines a utilizar por el periférico y su CLK, si es necesario. Los pines se configuran usando PULL-UP.</p> <p>Esta función debe ser la primera en ejecutarse (a excepción de las dos anteriores)</p> <p>A esta función se le puede pasar como parámetro el nombre de una función que se ejecutará cuando se produzca un evento asociado con el periférico (callback)</p>
<b>GetStatus</b>	Devuelve información acerca del estado del periférico. Se suele consultar tras una operación de transferencia de información.

# API estandarizada por CMSIS-Driver

Función	Significado
<b>PowerControl</b>	<p>Función que configura el funcionamiento en términos de consumo del periférico. Hay tres posibles valores para el parámetro de entrada:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>•ARM_POWER_FULL: Peripheral is turned on and fully operational. The driver initializes the peripheral registers, interrupts, and (optionally) DMA.</li><li>•ARM_POWER_LOW: (optional) Peripheral is in low power mode and partially operational; usually, it can detect external events and wake-up.</li><li>•ARM_POWER_OFF: Peripheral is turned off and not operational (pending operations are terminated). This is the state after device reset</li></ul>
<b>Uninitialize</b>	Última función a utilizar que libera los recursos utilizados
<b>Control</b>	Función que permite configurar el funcionamiento del periférico con valores ( <i>define's</i> ) que conforman la palabra de configuración

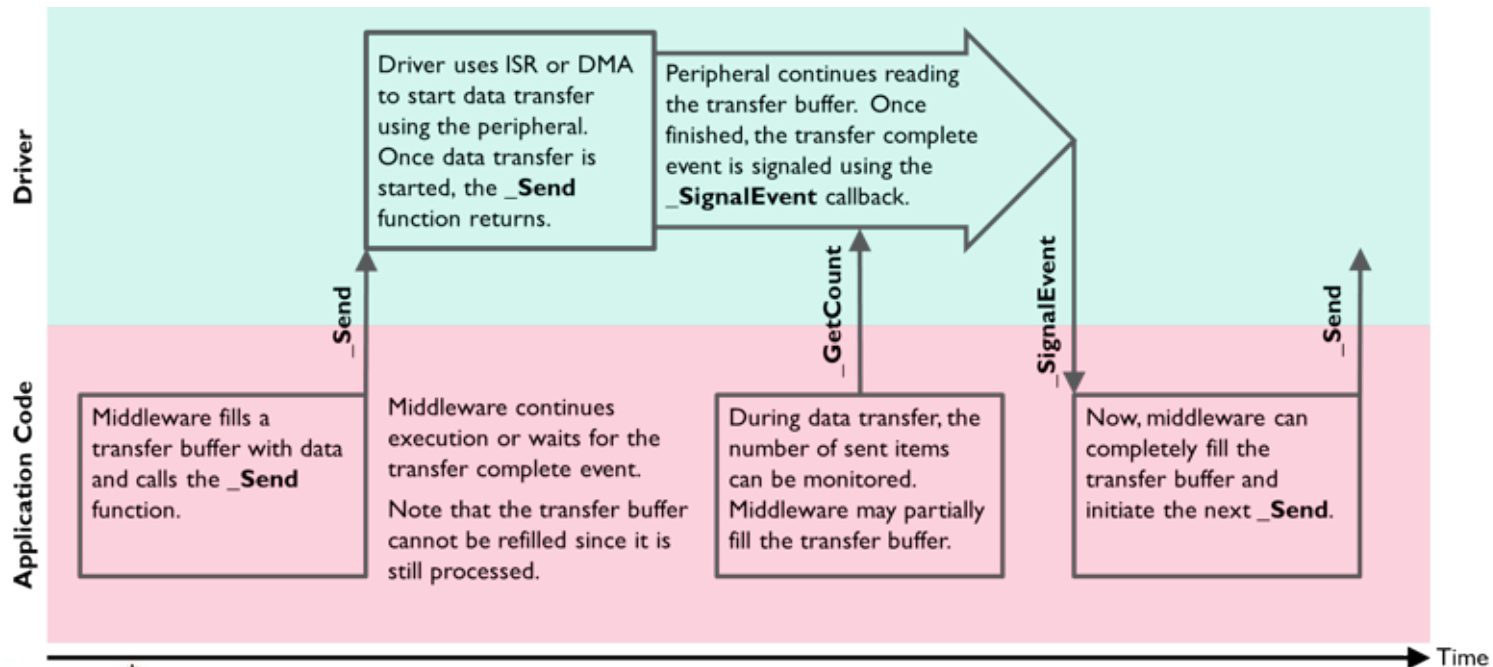


# Transferencia en CMSIS-Driver

Función	Significado
Send	Envía datos al periférico
Receive	Recibe datos del periférico
Transfer	Operación combinada de escritura/lectura

## Transferencia de información no bloqueante

## Utilización del callback/eventos asociados a la instancia del driver



# Transferencia en CMSIS-Driver

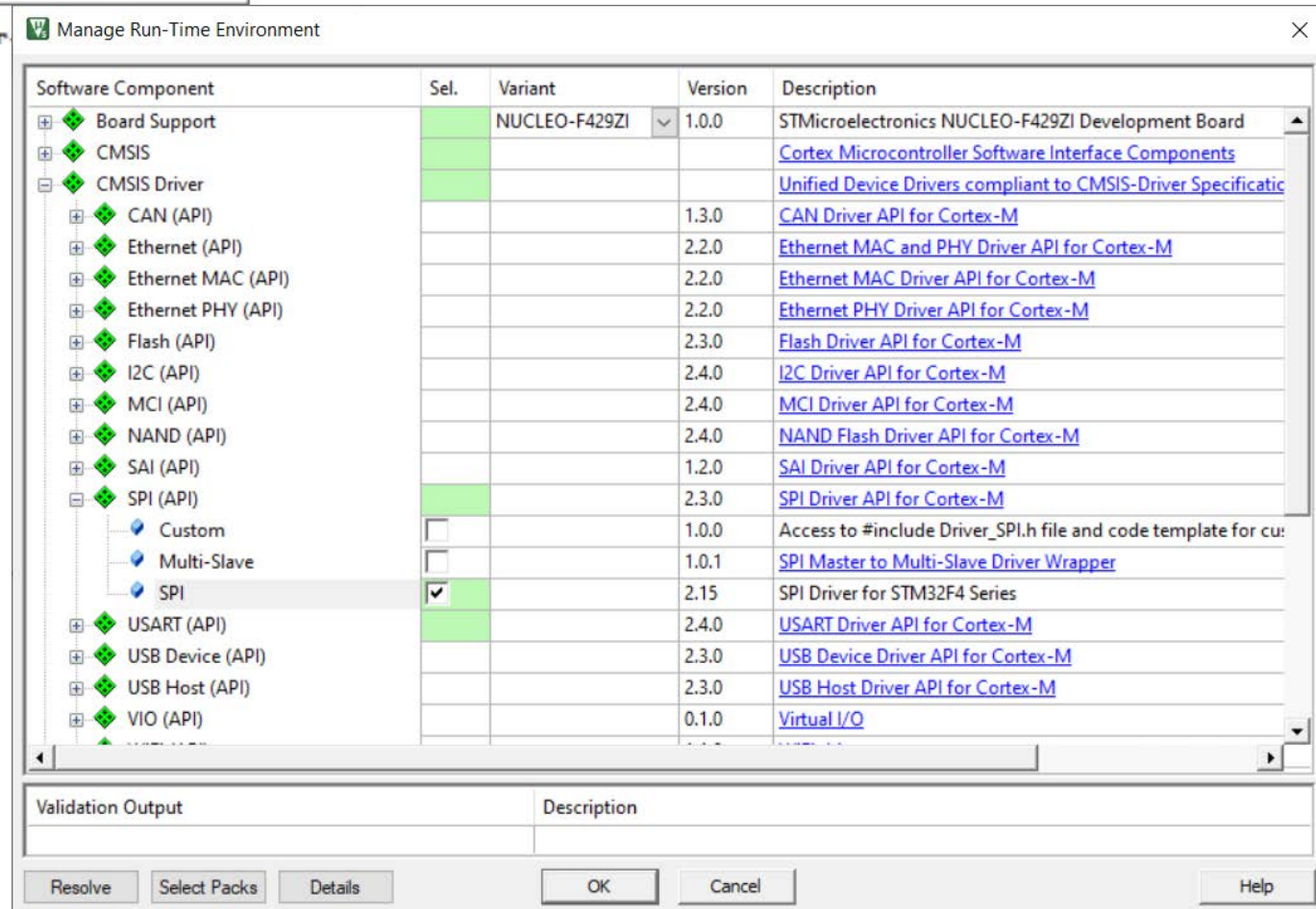
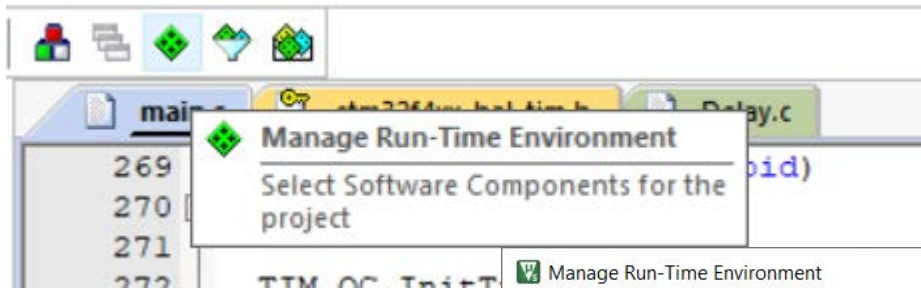
Función	Significado
Send	Envía datos al periférico
Receive	Recibe datos del periférico
Transfer	Operación combinada de escritura/lectura

## Transferencia de información bloqueante:

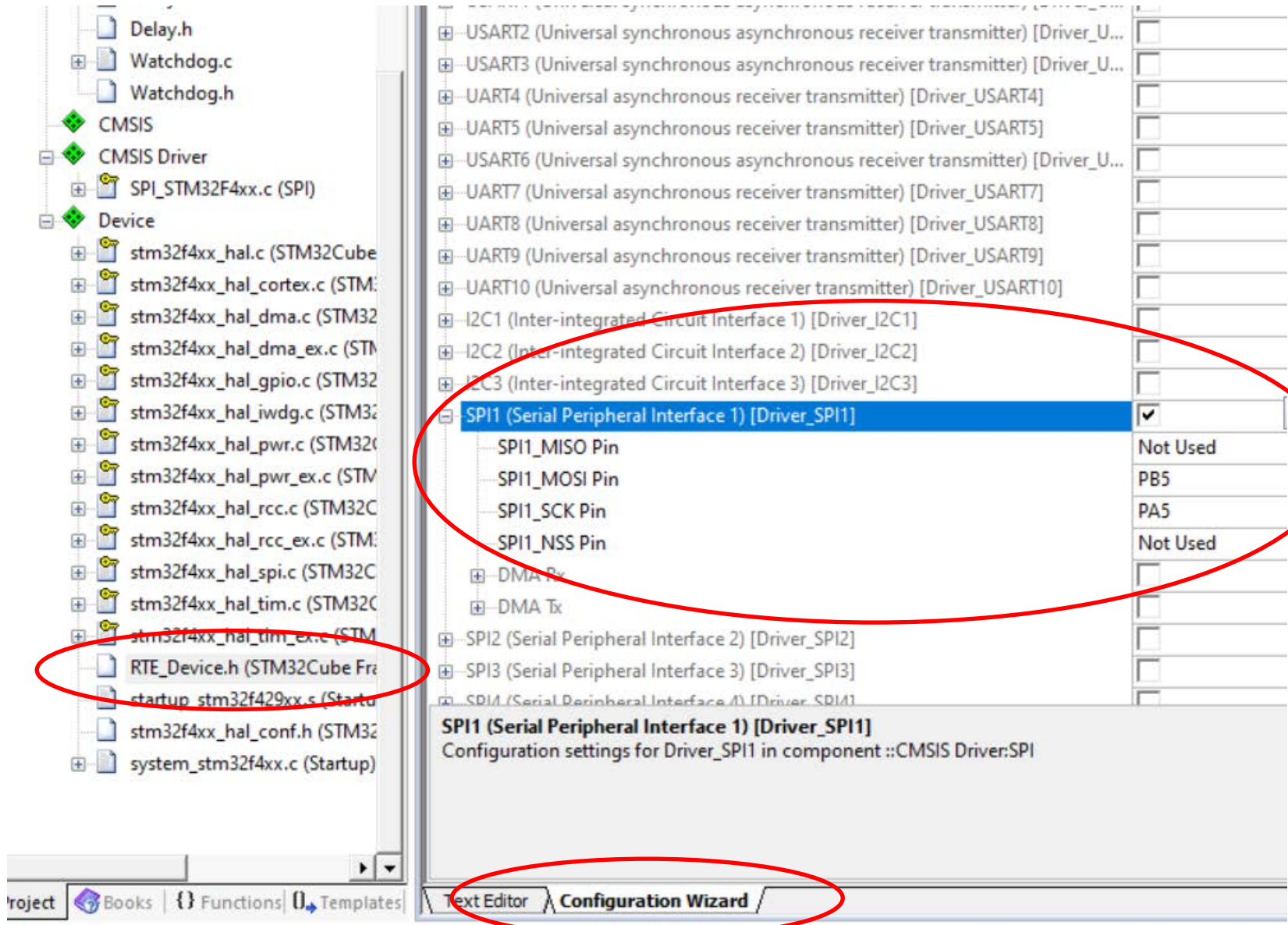
```
stat = SPIDrv->Send(&buf, sizeof(buf));  
  
do  
{  
    stat = SPIDrv->GetStatus();  
}  
while (stat.busy);
```



# Añadiendo Drivers CMSIS (RTE)



# Configuración del sistema con RTE\_Device.h



# ¿Cómo se maneja el driver desde una aplicación en C?

- CMSIS define esta estructura de datos. Para acceder a ella se deben añadir estas sentencias en el programa:
  - extern [ARM\\_DRIVER\\_SPI](#) Driver\_SPI<n>;
  - [ARM\\_DRIVER\\_SPI](#)\* SPIDrv = &Driver\_SPI<n>;

```
typedef struct _ARM_DRIVER_SPI {  
    ARM\_DRIVER\_VERSION (*GetVersion) (void);  
    ARM\_SPI\_CAPABILITIES (*GetCapabilities) (void);  
    int32_t (*Initialize) (ARM\_SPI\_SignalEvent\_t cb_event);  
    int32_t (*Uninitialize) (void);  
    int32_t (*PowerControl) (ARM\_POWER\_STATE state);  
    int32_t (*Send) (const void *data, uint32_t num);  
    int32_t (*Receive) (void *data, uint32_t num);  
    int32_t (*Transfer) (const void *data_out, void  
        *data_in, uint32_t num);  
    uint32_t (*GetDataCount) (void);  
    int32_t (*Control) (uint32_t control, uint32_t arg);  
    ARM\_SPI\_STATUS (*GetStatus) (void);  
} const ARM\_DRIVER\_SPI;
```

**n debe ser el número del  
interface seleccionado en  
el fichero de configuración  
RTE\_device.h**