

Orientador Unidad 3

El Lenguaje de Programación C



- 1) Ver el video: El lenguaje de programación C (36 minutos), en este video se explican las características del lenguaje C y cómo funciona

<https://web.microsoftstream.com/video/af9d9915-7de3-4811-9cd2-66ec2c1ce818>



- 2) Instalar un IDE de desarrollo que puede ser:

- CodeBlocks: <http://www.codeblocks.org/downloads/binaries/>

Deben descargar la version normal de 64bit o de 32bit según su computadora, pero descarguen la que dice mingw que es la que trae el compilador incorporado. Si bajan la que dice setup es un archivo instalable, la no-setup es una carpeta comprimida.

En miel en la sección de material adicional para la Unidad 3 hay un tutorial de instalación de Codeblock

- DevCpp: <https://sourceforge.net/projects/embarcadero-devcpp/>
- Si lo prefieren pueden utilizar el compilador online disponible en https://www.onlinegdb.com/online_c_compiler
Al ingresar a la página les aparece parte del main escrito para que ustedes lo modifiquen. En la parte superior de la pantalla tienen un botón verde que dice Run para poder ejecutarlo.



- 3) Ver el video: Manejo básico de Code Blocks, primeros programas. (21 minutos)

<https://web.microsoftstream.com/video/9b81fb6f-a7c9-4418-8d29-837e0d42c83b>

Al ver este video debe ir probando los ejemplos mostrados en su propio ya sea el codeblocks, el devcpp o el compilador on line.

- 4) Codificar el ejercicio 2.1 que ya tienen el diagrama resuelto de la unidad anterior



- 5) Ver el siguiente video para no perder información al realizar divisiones

<https://youtu.be/h9GYRm0Xo-M>

- 6) Poner en práctica lo visto en el video codificando los ejercicios 2.2 y 2.3



- 7) Para complementar leer la guía teórica

- 8) Codificar los ejercicios pendientes de la unidad 2

