

Orientador Unidad 7.2

Matrices



- 1) Ver el video de introducción a Matrices (32 minutos)
<https://web.microsoftstream.com/video/8452a31b-69f6-40f0-b578-226a1a139669>

Al ver este video deben ir probando los ejemplos mostrados en su propio compilador.



- 2) Para complementar leer la guía teórica desde punto 11, al final (pág. 23 a 30). En la guía van a encontrar varios ejemplos de ejercicios resueltos se propone leer primero el enunciado e intentar resolverlos para luego poder comparar la resolución

- 3) Resolver los ejercicios 7.2.1 al 7.2.4.



- 4) Luego de intentar resolverlos ver la resolución de los siguientes ejercicios:

Ejercicio 7.2.1: <https://youtu.be/HJbVFt4nVwM>

Ejercicio 7.2.2: <https://youtu.be/zVOlyemHpkY>

Ejercicio 7.2.3 y 7.2.4: https://youtu.be/_T7WiT9T2d0

- 5) El ejercicio 7.2.5 es un ejercicio largo y completo donde van a poner en práctica todo lo visto, manejando la matriz y vectores. Para realizarlo vean este video con el análisis, pero vayan de a poco. Dentro del video se propone ir pausando para ir pensando estrategias de resolución e ir construyendo la solución de a partes.
<https://youtu.be/t2P7jUmCRns>



- 6) Ver la resolución del ejercicio 7.2.5 y compararlo con su resolución.

https://youtu.be/FQnk3D_EZJ8

- 7) Resolver el ejercicio 7.2.8

- 8) Ver la resolución del ejercicio 7.2.8 y compararlo con su resolución.

<https://youtu.be/LkRGb0xdvCk>

- 9) El ejercicio 7.2.14 es el juego de ordenar números en un rompecabezas. Les dejamos este video con la explicación de como es el juego. Para que puedan resolverlo les dejamos parte del código ya resuelto en el archivo **rompe8.c**. Tienen que completar las partes del código comentadas y hacer que el juego funcione como se muestra en el video. https://youtu.be/M_D1l-xwC68

- 10) Realizar los ejercicios pendientes de la guía 7.2

