

Glosario estándar de términos utilizados en pruebas de software

Versión 3.2

Todos los términos

Junta Internacional de Cualificaciones de Pruebas de Software



Aviso de copyright

Este documento puede copiarse en su totalidad o realizarse extractos, siempre que se cite la fuente.

Copyright © Junta Internacional de Cualificaciones de Pruebas de Software (en adelante, ISTQB®).

caso de abuso

Ver también: caso de uso

Un caso de uso en el que algunos actores con intenciones maliciosas están causando daño al sistema o a otros actores.

criterios de aceptación

Referencia: ISO 24765

Los criterios que un componente o sistema debe satisfacer para ser aceptado por un usuario, cliente u otra entidad autorizada.

test de aceptación

Ref: Después de ISO 24765 Ver también: pruebas de aceptación del usuario

Pruebas formales con respecto a las necesidades, requisitos y procesos comerciales del usuario realizadas para determinar si un sistema satisface o no los criterios de aceptación y para permitir que el usuario, los clientes u otra entidad autorizada determinen si aceptan o no el sistema.

accesibilidad

Ref: Después de ISO 25010

El grado en que un componente o sistema puede ser utilizado por personas con la más amplia gama de características y capacidades para lograr un objetivo específico en un contexto específico de usar.

pruebas de accesibilidad

Árbitro: Gerardo

Pruebas para determinar la facilidad con la que los usuarios con discapacidades pueden utilizar un componente o sistema.

recolección de cuentas

El proceso de obtener información de la cuenta del usuario basado en prueba y error con la intención de utilizar esa información en un ataque de seguridad.

exactitud

Ref: ISO 9126 Ver También: funcionalidad

La capacidad del producto de software para proporcionar los resultados o efectos correctos o acordados con el grado de precisión necesario.

pruebas de precisión

Ver También: precisión

Pruebas para determinar la precisión de un producto de software.

actuando (IDEAL)

Ver también: IDEAL

La fase dentro del modelo IDEAL donde las mejoras se desarrollan, ponen en práctica y se implementan en toda la organización. La fase de actuación consta de las actividades: crear una solución, probar/probar una solución, perfeccionar la solución e implementar la solución.

actor

Usuario o cualquier otra persona o sistema que interactúe con el objeto de prueba de una manera específica.



resultado actual

Sinónimos: resultado real

El comportamiento producido/observado cuando se prueba un componente o sistema.

revisión ad hoc

Ref: Después de ISO 20246

Técnica de revisión realizada por revisores independientes de manera informal, sin un proceso estructurado.

pruebas ad hoc

Pruebas realizadas de manera informal. No se lleva a cabo ninguna preparación formal de la prueba, no se utiliza ninguna técnica de diseño de prueba reconocida, no hay expectativas para los resultados y la arbitrariedad guía la actividad de ejecución de la prueba.

adaptabilidad

Ref: Después de ISO 25010

El grado en que un componente o sistema puede adaptarse a entornos de hardware y software diferentes o en evolución.

Manifiesto ágil

Una declaración sobre los valores que sustentan el desarrollo de software ágil. Los valores son: individuos e interacciones sobre procesos y herramientas, software funcional sobre documentación integral, colaboración con el cliente sobre negociación de contratos, respuesta al cambio sobre seguir un plan.

Desarrollo Ágil de Software

Un grupo de metodologías de desarrollo de software basadas en el desarrollo incremental iterativo, donde los requisitos y las soluciones evolucionan a través de la colaboración entre equipos multifuncionales autoorganizados.

Pruebas ágiles

Ver también: desarrollo basado en pruebas

Práctica de testing para un proyecto utilizando metodologías ágiles de desarrollo de software, incorporando técnicas y métodos, como la programación extrema (XP), tratando al desarrollo como el cliente de las pruebas y enfatizando el paradigma de diseño test-first.

prueba alfa

Pruebas operativas simuladas o reales realizadas en el entorno de prueba del desarrollador, por roles fuera de la organización de desarrollo.

estrategia de prueba analítica

Una estrategia de prueba mediante la cual el equipo de prueba analiza la base de la prueba para identificar las condiciones de prueba a cubrir.

pruebas analíticas

Pruebas basadas en un análisis sistemático de, por ejemplo, riesgos o requisitos del producto.

analizabilidad

Ref: Después de ISO 25010

El grado en que se puede realizar una evaluación para un componente o sistema del impacto de uno o más cambios previstos, el diagnóstico de deficiencias o causas de fallas, o la identificación de partes a modificar.

anomalía

Ref: IEEE 1044 Ver también: defecto, error, avería, fallo, incidente, problema

Cualquier condición que se desvíe de las expectativas basadas en especificaciones de requisitos, documentos de diseño, documentos de usuario, estándares, etc., o de la percepción o experiencia de alguien. Se pueden encontrar anomalías durante, entre otras, la revisión, prueba, análisis, compilación o uso de productos de software o documentación aplicable.

antimalware

Software que se utiliza para detectar e inhibir malware. Véase también software malicioso.

anti-patrón

Acción, proceso, estructura o solución reutilizable repetida que inicialmente parece beneficiosa y se utiliza comúnmente pero que es ineficaz y/o contraproducente en la práctica.

API

Acrónimo de Interfaz de programación de aplicaciones.

Pruebas API

Las pruebas se realizan enviando comandos al software bajo prueba utilizando interfaces de programación de la aplicación directamente.

informe de evaluación

Ver también: evaluación de procesos

Un documento que resume los resultados de la evaluación, por ejemplo, conclusiones, recomendaciones y hallazgos.

asesor

Persona que realiza una evaluación. Cualquier miembro de un equipo de evaluación.

condición atómica

Una condición que no se puede descomponer, es decir, una condición que no contiene dos o más condiciones únicas unidas por un operador lógico (AND, OR, XOR).

vector de ataque

Una ruta o medio por el cual un atacante puede obtener acceso a un sistema con fines maliciosos.

pruebas basadas en ataques

Ver también: ataque de falla

Una técnica de prueba basada en la experiencia que utiliza ataques de software para inducir fallas, particularmente fallas relacionadas con la seguridad.

agresor

Ver también: hacker

Una persona o proceso que intenta acceder a datos, funciones u otras áreas restringidas del sistema sin autorización, potencialmente con intenciones maliciosas.

atractivo

Ref: ISO 9126 Ver También: usabilidad

La capacidad del producto de software para resultar atractivo para el usuario.



auditoría

Ref: Después de IEEE 1028

Un examen independiente de un producto de trabajo, proceso o conjunto de procesos realizado por un tercero para evaluar el cumplimiento de especificaciones, estándares, acuerdos contractuales u otros criterios.

autenticación

Ver También: autorización

Procedimiento que determina si una persona o un proceso es, de hecho, quién o qué se declara que es.

autorización

Ver también: autenticación

Permiso otorgado a un usuario o proceso para acceder a los recursos.

software de prueba automatizado

Software de prueba utilizado en pruebas automatizadas, como scripts de herramientas.

densidad de defectos del código de automatización

Ver también: densidad de defectos

Densidad de defectos de un componente del código de automatización de pruebas.

disponibilidad

Ref: Después de ISO 25010

El grado en que un componente o sistema está operativo y accesible cuando es necesario para su uso.

cuadro de mando integral

Ver también: panel corporativo, cuadro de mando

Una herramienta estratégica para medir si las actividades operativas de una empresa están alineadas con sus objetivos en términos de visión y estrategia de negocio.

comportamiento

La respuesta de un componente o sistema a un conjunto de valores de entrada y condiciones previas.

prueba de referencia

Ref: Después de IEEE 610

(1) Un estándar contra el cual se pueden realizar mediciones o comparaciones. (2) Una prueba que se utiliza para comparar componentes o sistemas entre sí o con un estándar como en (1).

mejores prácticas

Un método superior o práctica innovadora que contribuye a mejorar el desempeño de una organización en un contexto determinado, generalmente reconocido como "mejor" por otras organizaciones pares.

prueba beta

Sinónimos: prueba de campo

Pruebas operativas simuladas o reales realizadas en un sitio externo, por roles fuera de la organización de desarrollo.



pruebas de gran explosión

Ref. Después de IEEE 610 Ver también: pruebas de integración

Un enfoque de prueba de integración en el que elementos de software, elementos de hardware o ambos se combinan todos a la vez en un componente o un sistema general, en lugar de hacerlo en etapas.

técnica de prueba de caja negra

Sinónimos: técnica de caja negra, técnica basada en especificaciones, técnica de prueba basada en especificaciones

Un procedimiento para derivar y/o seleccionar casos de prueba basados en un análisis de la especificación, ya sea funcional o no funcional, de un componente o sistema sin referencia a su estructura interna.

pruebas de caja negra

Sinónimos: pruebas basadas en especificaciones

Pruebas, ya sean funcionales o no funcionales, sin referencia a la estructura interna del componente o sistema.

caso de prueba bloqueado

Un caso de prueba que no se puede ejecutar porque no se cumplen las condiciones previas para su ejecución.

red de robots

Una red de computadoras comprometidas, llamadas bots o robots, que está controlada por un tercero y se utiliza para transmitir malware o spam, o para lanzar ataques.

prueba ascendente

Ver también: pruebas de integración

Un enfoque incremental para las pruebas de integración en el que primero se prueban los componentes de nivel más bajo y luego se utilizan para facilitar las pruebas de componentes de nivel superior. Este proceso se repite hasta que se prueba el componente en la parte superior de la jerarquía.

valor límite

Un valor mínimo o máximo de una partición de equivalencia ordenada.

análisis de valor límite

Ver también: valor límite

Una técnica de prueba de caja negra en la que los casos de prueba se diseñan en función de valores límite.

cobertura del valor límite

La cobertura de los valores límite.

rama

Una transferencia de control de una ubicación a una ubicación diferente en el código.

cobertura de sucursales

La cobertura de sucursales.

prueba de rama

Una técnica de diseño de pruebas de caja blanca en la que se diseñan casos de prueba para ejecutar ramas.



prueba de verificación de construcción (BVT)

Ver también: prueba de regresión, prueba de humo

Un conjunto de pruebas automatizadas que valida la integridad de cada nueva compilación y verifica su funcionalidad, estabilidad y capacidad de prueba clave/central. Es una práctica de la industria cuando se produce una alta frecuencia de lanzamientos de compilaciones (por ejemplo, proyectos ágiles) y se ejecuta en cada compilación nueva antes de publicarla para realizar pruebas adicionales.

cuadro de incendio

Un gráfico mostrado públicamente que muestra el esfuerzo sobresaliente versus el tiempo en una iteración. Muestra el estado y la tendencia de completar las tareas de la iteración. El eje X normalmente representa los días del sprint, mientras que el eje Y es el esfuerzo restante (normalmente en horas de ingeniería ideales o en puntos de la historia).

pruebas basadas en procesos de negocio

Un enfoque de pruebas en el que los casos de prueba se diseñan basándose en descripciones y/o conocimiento de los procesos de negocio.

gráfico de llamadas

Una representación abstracta de las relaciones de llamada entre subrutinas en un programa.

Integración del modelo de madurez de capacidad (CMMI)

Referencia: CMMI

Un marco que describe los elementos clave de un proceso eficaz de desarrollo y mantenimiento de productos. La integración del modelo de madurez de capacidad cubre las mejores prácticas para la planificación, ingeniería y gestión del desarrollo y mantenimiento de productos.

captura/reproducción

Sinónimos: capturar/reproducir, grabar/reproducir

Un enfoque de automatización de pruebas, donde las entradas al objeto de prueba se registran durante las pruebas manuales para generar scripts de prueba automatizados que podrían ejecutarse más tarde (es decir, reproducirse).

herramienta de captura/reproducción

Sinónimos: herramienta de captura/reproducción, herramienta de grabación/reproducción

Un tipo de herramienta de ejecución de pruebas donde las entradas se registran durante las pruebas manuales para generar scripts de prueba automatizados que se pueden ejecutar más tarde (es decir, reproducir). Estas herramientas se utilizan a menudo para respaldar las pruebas de regresión automatizadas.

CASO

Acrónimo de Ingeniería de Software Asistida por Computadora.

ELENCO

Ver también: automatización de pruebas

Acrónimo de pruebas de software asistidas por computadora.

análisis causal

Referencia: CMMI

El análisis de los defectos para determinar su causa raíz.



diagrama causa-efecto

Árbitro: Después de Juran

Sinónimos: diagrama de espina de pescado, diagrama de ishikawa

Una representación gráfica utilizada para organizar y mostrar las interrelaciones de varias posibles causas fundamentales de un problema. Las posibles causas de un defecto o falla real o potencial se organizan en categorías y subcategorías en una estructura de árbol horizontal, con el defecto o falla (potencial) como nodo raíz.

gráfico causa-efecto

Una representación gráfica de entradas y/o estímulos (causas) con sus salidas (efectos) asociadas, que se pueden utilizar para diseñar casos de prueba.

gráficas de causa-efecto

Ref: BS 7925/2

Sinónimos: análisis causa-efecto

Una técnica de diseño de pruebas de caja negra en la que los casos de prueba se diseñan a partir de gráficos de causa-efecto.

Certificación

El proceso de confirmar que un componente, sistema o persona cumple con sus requisitos especificados, por ejemplo, aprobando un examen.

gestión del cambio

Ver también: gestión de configuración

(1) Un enfoque estructurado para la transición de individuos y organizaciones de un estado actual a un estado futuro deseado. (2) Manera controlada de efectuar un cambio, o un cambio propuesto, a un producto o servicio.

posibilidad de cambiar

Ref: ISO 9126 Ver También: mantenibilidad

La capacidad del producto de software para permitir la implementación de modificaciones específicas.

revisión basada en listas de verificación

Referencia: ISO 20246

Una técnica de revisión guiada por una lista de preguntas o atributos requeridos.

pruebas basadas en listas de verificación

Una técnica de prueba basada en la experiencia mediante la cual el evaluador experimentado utiliza una lista de alto nivel de elementos para anotar, verificar o recordar, o un conjunto de reglas o criterios con los cuales se debe verificar un producto.

árbol de clasificación

Ver también: método del árbol de clasificación

Un árbol que muestra particiones de equivalencia ordenadas jerárquicamente, que se utiliza para diseñar casos de prueba en el método del árbol de clasificación.

método del árbol de clasificación

Ref: Grochtmann Ver también: pruebas combinatorias

Una técnica de diseño de pruebas de caja negra en la que casos de prueba, descritos mediante un árbol de clasificación, se diseñan para ejecutar combinaciones de representantes de dominios de entrada y/o salida.



CLI

Acrónimo de interfaz de línea de comandos.

Pruebas CLI

Las pruebas se realizan enviando comandos al software bajo prueba mediante una interfaz de línea de comandos dedicada.

coexistencia

Ref: Después de ISO 25010

El grado en que un componente o sistema puede realizar las funciones requeridas mientras comparte un entorno y recursos con otros componentes o sistemas sin un impacto negativo en ninguno de ellos.

cobertura de código

Un método de análisis que determina qué partes del software han sido ejecutadas (cubiertas) por el conjunto de pruebas y qué partes no se han ejecutado, por ejemplo, cobertura de declaraciones, cobertura de decisiones o cobertura de condiciones.

comportamiento codependiente

Dependencia emocional o psicológica excesiva de otra persona, específicamente al intentar cambiar el comportamiento actual (indeseable) de esa persona y al mismo tiempo apoyarla para que continúe con ese comportamiento. Por ejemplo, en las pruebas de software, quejarse de la entrega tardía para la prueba y, aun así, disfrutar del "heroísmo" necesario, trabajar horas adicionales para recuperar el tiempo cuando la entrega se retrasa, lo que refuerza el retraso.

tabla de decisiones colapsada

Una tabla de decisiones en la que combinaciones de entradas que son imposibles o que conducen a las mismas salidas se fusionan en una columna (regla), estableciendo que las condiciones que no influyen en las salidas no importan.

pruebas combinatorias

Ver también: método de árbol de clasificación, pruebas n-sabios, pruebas por pares, pruebas de matriz ortogonal

Una técnica de diseño de pruebas de caja negra en la que los casos de prueba se diseñan para ejecutar combinaciones específicas de valores de varios parámetros.

comercial listo para usar (COTS)

Sinónimos: software disponible en el mercado

Un producto de software desarrollado para el mercado general, es decir, para un gran número de clientes, y que se entrega a muchos clientes en formato idéntico.

compatibilidad

El grado en que un componente o sistema puede intercambiar información con otros componentes o sistemas.

compilador

Referencia: ISO 24765

Programa informático que traduce programas expresados en un lenguaje de alto orden a sus equivalentes en lenguaje de máquina.

complejidad

Ver también: complejidad ciclomática

El grado en que un componente o sistema tiene un diseño y/o estructura interna que es difícil de entender, mantener y verificar.



cumplimiento

Referencia: IEEE 730

La capacidad del producto de software para cumplir con estándares, convenciones o regulaciones contenidas en leyes y prescripciones similares.

componente

Sinónimos: módulo , unidad

Una parte mínima de un sistema que se puede probar de forma aislada.

pruebas de integración de componentes

Sinónimos: prueba de enlace

Pruebas realizadas para exponer defectos en las interfaces e interacciones entre componentes integrados.

especificación del componente

Una descripción de la función de un componente en términos de sus valores de salida para valores de entrada específicos bajo condiciones específicas y comportamiento no funcional requerido (por ejemplo, utilización de recursos).

prueba de componentes

Referencia: ISO 24765

Sinónimos: prueba de módulo, prueba unitaria

La prueba de componentes individuales de hardware o software.

condición compuesta

Sinónimos: condición múltiple

Dos o más condiciones únicas unidas mediante un operador lógico (AND, OR o XOR), por ejemplo, A>B AND C>1000.

informática forense

La práctica de determinar cómo ha tenido éxito un ataque a la seguridad y evaluar el daño causado.

condición

Ver también: prueba de condición

Sinónimos: condición de rama

Una expresión lógica que puede evaluarse como Verdadero o Falso, por ejemplo, A>B.

cobertura de condiciones

Sinónimos: cobertura de condición de sucursal

El porcentaje de resultados de condiciones que han sido ejercidos por un conjunto de pruebas. La cobertura de condición del 100% requiere que cada condición en cada declaración de decisión se pruebe como Verdadera y Falsa.

resultado de la condición

La evaluación de una condición a Verdadero o Falso.



prueba de condición

Una técnica de diseño de pruebas de caja blanca en la que se diseñan casos de prueba para ejecutar resultados de condiciones.

intervalo de confianza

En la gestión de riesgos de un proyecto, el período de tiempo dentro del cual se debe implementar una acción de contingencia para que sea eficaz en la reducción del impacto del riesgo.

configuración

La composición de un componente o sistema definida por el número, la naturaleza y las interconexiones de sus partes constituyentes.

elemento de configuración

Referencia: ISO 24765

Una agregación de productos de trabajo que se designa para la gestión de la configuración y se trata como una entidad única en el proceso de gestión de la configuración.

gestión de configuración

Referencia: ISO 24765

Una disciplina que aplica dirección y vigilancia técnica y administrativa para identificar y documentar las características funcionales y físicas de un elemento de configuración, controlar los cambios en esas características, registrar e informar el procesamiento de cambios y el estado de implementación, y verificar el cumplimiento de los requisitos especificados.

herramienta de gestión de configuración

Herramienta que brinda soporte para la identificación y control de elementos de configuración, su estado sobre cambios y versiones, y la liberación de líneas base compuestas por elementos de configuración.

prueba de confirmación

Sinónimos: volver a probar

Pruebas dinámicas realizadas después de corregir defectos con el objetivo de confirmar que las fallas causadas por esos defectos ya no ocurren.

estrategia de prueba consultiva

Una estrategia de prueba mediante la cual el equipo de prueba se basa en los aportes de una o más partes interesadas clave para determinar los detalles de la estrategia.

pruebas consultivas

Pruebas impulsadas por el asesoramiento y la orientación de expertos adecuados externos al equipo de pruebas (por ejemplo, expertos en tecnología y/o expertos en el ámbito empresarial).

modelo basado en contenido

Sinónimos: modelo de referencia de contenido

Un modelo de proceso que proporciona una descripción detallada de buenas prácticas de ingeniería, por ejemplo, prácticas de prueba.

contexto de uso

Referencia: ISO 9241-11

Usuarios, tareas, equipos (hardware, software y materiales) y entornos físicos y sociales en los que se utiliza un producto de software.



representación continua

Referencia: CMMI

Una estructura de modelo de madurez de capacidad en la que los niveles de capacidad proporcionan un orden recomendado para abordar la mejora de procesos dentro de áreas de proceso específicas.

pruebas de aceptación contractual

Pruebas de aceptación realizadas para verificar si un sistema satisface sus requisitos contractuales.

tabla de control

Sinónimos: gráfico de Shewhart

Una herramienta de control estadístico de procesos utilizada para monitorear un proceso y determinar si está controlado estadísticamente. Representa gráficamente el valor promedio y los límites de control superior e inferior (los valores más alto y más bajo) de un proceso.

flujo de control

Referencia: ISO 29119

La secuencia en la que se realizan las operaciones durante la ejecución de un elemento de prueba.

análisis de flujo de control

Una forma de análisis estático basado en un gráfico de flujo de control.

Gráfico de flujo de control

Una representación abstracta de todos los posibles flujos de control a través de un componente o sistema.

pruebas de control de flujo

Ver también: prueba de ruta, prueba de rama, prueba de condición, prueba de decisión, prueba de declaración

Una técnica de prueba en la que los casos de prueba se diseñan sobre la base de flujos de control.

métrica de convergencia

Una métrica que muestra el progreso hacia un criterio definido, por ejemplo, la convergencia del número total de pruebas ejecutadas con el número total de pruebas planificadas para su ejecución.

pruebas de conversión

Sinónimos: prueba de migración

Pruebas de software utilizado para convertir datos de sistemas existentes para su uso en sistemas de reemplazo.

tablero corporativo

Ver también: cuadro de mando integral, tablero

Una representación estilo tablero del estado de los datos de desempeño corporativo.

costo de calidad

Los costos totales incurridos en actividades y problemas de calidad y, a menudo, se dividen en costos de prevención, costos de evaluación, costos de fallas internas y costos de fallas externas.



cobertura

Ref: Después de ISO 29119

Sinónimos: cobertura de prueba

El grado en que un conjunto de pruebas ha determinado o ejercido elementos de cobertura específicos, expresado como porcentaje.

análisis de cobertura

Medición de la cobertura lograda para un elemento de cobertura específico durante la ejecución de la prueba haciendo referencia a criterios predeterminados para determinar si se requieren pruebas adicionales y, de ser así, qué casos de prueba se necesitan.

artículo de cobertura

Referencia: ISO 29119

Un atributo o combinación de atributos que se deriva de una o más condiciones de prueba mediante el uso de una técnica de prueba que permite medir la minuciosidad de la ejecución de la prueba.

herramienta de cobertura

Sinónimos: herramienta de medición de cobertura

Una herramienta que proporciona medidas objetivas de qué elementos estructurales, por ejemplo, declaraciones y ramas, han sido ejercidos por un conjunto de pruebas.

factor crítico de éxito

Un elemento necesario para que una organización o proyecto logre su misión. Los factores críticos de éxito son los factores o actividades críticos necesarios para garantizar el éxito.

Procesos de Pruebas Críticas (CTP)

Ver también: modelo basado en contenido

Un modelo basado en contenido para la mejora del proceso de prueba construido alrededor de doce procesos críticos. Estos incluyen procesos altamente visibles, mediante los cuales los pares y la gerencia juzgan la competencia y procesos de misión crítica en los que el desempeño afecta las ganancias y la reputación de la empresa.

secuencias de comandos entre sitios (XSS)

Ref: NIST.IR.7298

Una vulnerabilidad que permite a los atacantes inyectar código malicioso en un sitio web que de otro modo sería benigno.

software personalizado

Sinónimos: software a medida

Software desarrollado específicamente para un conjunto de usuarios o clientes. Lo opuesto es el software comercial disponible en el mercado.

herramienta personalizada

Una herramienta de software desarrollada específicamente para un conjunto de usuarios o clientes.

complejidad ciclométrica

Árbitro: Después de McCabe

Sinónimos: número ciclométrico

El número máximo de rutas lineales e independientes a través de un programa. La complejidad ciclométrica se puede calcular como $L - N + 2P$, donde L = el número de aristas/enlaces en un gráfico, N = el número de nodos en un gráfico, P = el número de partes desconectadas del gráfico (por ejemplo, una llamada gráfico o subrutina).



construcción diaria

Una actividad de desarrollo mediante la cual se compila y vincula un sistema completo todos los días (a menudo durante la noche), de modo que un sistema consistente esté disponible en cualquier momento, incluidos todos los cambios más recientes.

panel

Ver también: panel corporativo, cuadro de mando

Una representación de mediciones dinámicas del desempeño operativo de alguna organización o actividad, utilizando métricas representadas mediante metáforas como diales visuales, contadores y otros dispositivos parecidos a los del tablero de un automóvil, de modo que los efectos de eventos o actividades puedan entenderse fácilmente. y relacionados con objetivos operativos.

definición de datos

Una declaración ejecutable donde a una variable se le asigna un valor.

flujo de datos

Ref: Beiser

Una representación abstracta de la secuencia y posibles cambios del estado de los objetos de datos, donde el estado de un objeto es cualquiera de creación, uso o destrucción.

análisis de flujo de datos

Una forma de análisis estático basado en la definición y uso de variables.

cobertura del flujo de datos

El porcentaje de pares definición-uso que ha ejercido un conjunto de pruebas.

pruebas de flujo de datos

Una técnica de diseño de pruebas de caja blanca en la que los casos de prueba se diseñan para ejecutar pares de variables definición-uso.

ofuscación de datos

Transformación de datos que dificulta que un humano reconozca los datos originales.

privacidad de datos

La protección de la información de identificación personal o de otro tipo de información confidencial contra la divulgación no deseada.

pruebas basadas en datos

Ref: Fewster y Graham Ver también: pruebas basadas en palabras clave

Una técnica de secuencias de comandos que almacena la entrada de prueba y los resultados esperados en una tabla u hoja de cálculo, de modo que una única secuencia de comandos de control pueda ejecutar todas las pruebas de la tabla. Las pruebas basadas en datos se utilizan a menudo para respaldar la aplicación de herramientas de ejecución de pruebas, como herramientas de captura/reproducción.

pruebas de integridad de la base de datos

Probar los métodos y procesos utilizados para acceder y administrar los datos (base), para garantizar que los métodos de acceso, los procesos y las reglas de datos funcionen como se espera y que durante el acceso a la base de datos, los datos no se corrompan ni se eliminen, actualicen o creen inesperadamente.



ruta-dd

Ver también: camino

Un camino entre dos decisiones de un algoritmo, o dos nodos de decisión de un gráfico correspondiente, que no incluye otras decisiones.

depuración

El proceso de encontrar, analizar y eliminar las causas de fallas en el software.

herramienta de depuración

Sinónimos: depurador

Herramienta utilizada por los programadores para reproducir fallos, investigar el estado de los programas y encontrar el defecto correspondiente. Los depuradores permiten a los programadores ejecutar programas paso a paso, detener un programa en cualquier declaración del programa y establecer y examinar variables del programa.

decisión

Referencia: ISO 29119

Un tipo de declaración en la que una elección entre dos o más resultados posibles controla qué conjunto de acciones resultarán.

cobertura de condiciones de decisión

El porcentaje de todos los resultados de condiciones y resultados de decisiones que han sido ejercidos por un conjunto de pruebas. La cobertura de condiciones de decisión del 100% implica tanto una cobertura de condiciones del 100% como una cobertura de decisiones del 100%.

prueba de condiciones de decisión

Una técnica de diseño de pruebas de caja blanca en la que los casos de prueba se diseñan para ejecutar resultados de condiciones y resultados de decisiones.

cobertura de decisión

La cobertura de los resultados de las decisiones.

resultado de la decisión

El resultado de una decisión que determina la siguiente declaración a ejecutar.

tabla de decisiones

Referencia: ISO 24765

Sinónimos: tabla de decisión causa-efecto

Tabla utilizada para mostrar conjuntos de condiciones y las acciones resultantes de ellas.

prueba de tabla de decisión

Ref: Egler63 Ver también: tabla de decisiones

Una técnica de prueba de caja negra en la que los casos de prueba están diseñados para ejecutar las combinaciones de entradas y/o estímulos (causas) que se muestran en una tabla de decisiones.

prueba de decisión

Una técnica de prueba de caja blanca en la que se diseñan casos de prueba para ejecutar resultados de decisiones.



defecto

Ref: Después de IEEE 1044

Sinónimos: error, fallo

Una imperfección o deficiencia en un producto de trabajo donde no cumple con sus requisitos o especificaciones.

densidad de defectos

Ref: Después de ISO 24765

Sinónimos: densidad de fallas

El número de defectos por unidad de tamaño de un producto de trabajo.

porcentaje de detección de defectos (DDP)

Ver también: defecto escapado

Sinónimos: Porcentaje de detección de fallos (FDP)

El número de defectos encontrados por un nivel de prueba, dividido por el número encontrado por ese nivel de prueba y cualquier otro medio posterior.

gestión de defectos

Ver También: gestión de incidentes

El proceso de reconocer y registrar defectos, clasificarlos, investigarlos, tomar medidas para resolverlos y deshacerse de ellos cuando se resuelvan.

comité de gestión de defectos

Sinónimos: comité de clasificación de defectos

Un equipo multifuncional de partes interesadas que gestionan los defectos reportados desde la detección inicial hasta la resolución final (eliminación de defectos, aplazamiento de defectos o cancelación de informes). En algunos casos, el mismo equipo que el tablero de control de configuración.

herramienta de gestión de defectos

Ver también: herramienta de gestión de incidentes

Sinónimos: herramienta de seguimiento de errores » herramienta de seguimiento de defectos

Una herramienta que facilita el registro y seguimiento del estado de los defectos.

enmascaramiento de defectos

Ref: Después de IEEE 610

Sinónimos: enmascaramiento de fallas

Un suceso en el que un defecto impide la detección de otro.

informe de defectos

Ver también: informe de incidente

Sinónimos: informe de error

Documentación de la ocurrencia, naturaleza y estado de un defecto.

taxonomía de defectos

Sinónimos: taxonomía de errores

Un sistema de categorías (jerárquicas) diseñado para ser una ayuda útil para clasificar defectos de forma reproducible.



técnica de diseño de pruebas basada en defectos

Ver también: taxonomía de defectos

Sinónimos: técnica basada en defectos

Un procedimiento para derivar y/o seleccionar casos de prueba dirigidos a uno o más tipos de defectos, donde las pruebas se desarrollan a partir de lo que se sabe sobre el tipo de defecto específico.

par definición-uso

La asociación de una definición de una variable con el uso posterior de esa variable. Los usos de las variables incluyen computacional (por ejemplo, multiplicación) o para dirigir la ejecución de una ruta (uso de predicado).

zona desmilitarizada (DMZ)

Ver También: zona de red

Una subred física o lógica que contiene y expone los servicios externos de una organización a una red que no es de confianza, comúnmente Internet.

ciclo de deming

Árbitro: Después de Deming

Un proceso iterativo de resolución de problemas de cuatro pasos (planificar-hacer-verificar-actuar) que normalmente se utiliza en la mejora de procesos.

Denegación de servicio (DOS)

Un ataque de seguridad que tiene como objetivo sobrecargar el sistema con solicitudes de modo que las solicitudes legítimas no puedan atenderse.

pruebas basadas en diseño

Un enfoque de prueba en el que los casos de prueba se diseñan basándose en la arquitectura y/o el diseño detallado de un componente o sistema (por ejemplo, pruebas de interfaces entre componentes o sistemas).

control de escritorio

Ver también: pruebas estáticas

Pruebas de software o de una especificación mediante simulación manual de su ejecución.

diagnosticar (IDEAL)

Ver también: IDEAL

La fase dentro del modelo IDEAL donde se determina dónde uno está, en relación con dónde uno quiere estar. La fase de diagnóstico consta de actividades para caracterizar los estados actuales y deseados y desarrollar recomendaciones.

pruebas de usabilidad

Una estrategia de prueba para pruebas de usabilidad que pone énfasis en mantener bajos los costos sin comprometer demasiado la calidad de la evaluación de usabilidad.

análisis de dominio

Ver también: análisis de valores límite, partición de equivalencia

Una técnica de diseño de pruebas de caja negra que se utiliza para identificar casos de prueba eficientes y efectivos cuando se pueden o deben probar múltiples variables juntas. Se basa en y generaliza la partición de equivalencia y el análisis de valores límite.



conductor

Ref: Después de TMap

Sinónimos: conductor de prueba

Un componente de software o herramienta de prueba que reemplaza un componente que se encarga del control y/o la llamada de un componente o sistema.

análisis dinámico

Ref: Después de IEEE 610

El proceso de evaluar el comportamiento, por ejemplo, el rendimiento de la memoria, el uso de la CPU, de un sistema o componente durante la ejecución.

herramienta de análisis dinámico

Una herramienta que proporciona información en tiempo de ejecución sobre el estado del código del software. Estas herramientas se utilizan más comúnmente para identificar punteros no asignados, verificar la aritmética de punteros y monitorear la asignación, el uso y la desasignación de memoria y para señalar pérdidas de memoria.

comparación dinámica

Comparación de resultados reales y esperados, realizada mientras se ejecuta el software, por ejemplo mediante una herramienta de ejecución de pruebas.

pruebas dinámicas

Pruebas que involucran la ejecución del software de un componente o sistema.

eficacia

Ref: ISO 9241 Ver También: eficiencia

Grado en el que se logran objetivos correctos y completos.

eficiencia

Ref: ISO 9241 Ver También: eficacia

Recursos gastados en relación con el grado en que los usuarios logran objetivos específicos.

pruebas de eficiencia

Pruebas para determinar la eficiencia de un producto de software.

pruebas de comparación elementales

Ref: TMap

Una técnica de diseño de pruebas de caja negra en la que los casos de prueba se diseñan para ejecutar combinaciones de entradas utilizando el concepto de condición modificada/coertura de decisión.

modelo iterativo incorporado

Un submodelo del ciclo de vida de desarrollo que aplica un enfoque iterativo al diseño detallado, la codificación y las pruebas dentro de un modelo secuencial general. En este caso, los documentos de diseño de alto nivel se preparan y aprueban para todo el proyecto, pero el diseño detallado real, el desarrollo del código y las pruebas se llevan a cabo en iteraciones.

inteligencia emocional

La habilidad, capacidad y habilidad para identificar, evaluar y gestionar las emociones propias, de los demás y de los grupos.



emulador

Ref: IEEE 610 Ver También: simulador

Un dispositivo, programa de computadora o sistema que acepta las mismas entradas y produce las mismas salidas que un sistema determinado.

cifrado

El proceso de codificar información para que sólo las partes autorizadas puedan recuperar la información original, generalmente mediante una clave o proceso de descifrado específico.

criterio para entrar

Árbitro: Gilb y Graham

Sinónimos: definición de listo

El conjunto de condiciones para iniciar oficialmente una tarea definida.

punto de entrada

Una declaración ejecutable o paso de proceso que define un punto en el que se pretende que comience un proceso determinado.

partición de equivalencia

Sinónimos: clase de equivalencia

Una parte del dominio de valor de un elemento de datos relacionado con el objeto de prueba para el cual se espera que todos los valores sean tratados de la misma manera según la especificación.

cobertura de partición de equivalencia

El porcentaje de particiones de equivalencia que ha ejercido un conjunto de pruebas.

partición de equivalencia

Ref: Después de ISO 29119

Sinónimos: prueba de partición

Una técnica de prueba de caja negra en la que los casos de prueba están diseñados para ejercitar particiones de equivalencia utilizando un miembro representativo de cada partición.

esfuerzo de prueba manual equivalente (EMTE)

Esfuerzo necesario para ejecutar pruebas manualmente.

error

Referencia: ISO 24765

sinónimos: error

Una acción humana que produce un resultado incorrecto.

error al adivinar

Referencia: ISO 29119

Una técnica de prueba en la que las pruebas se derivan sobre la base del conocimiento que tiene el evaluador de fallas pasadas o del conocimiento general de los modos de falla.

tolerancia al error

Ref: Después de IEEE 610

La capacidad de un sistema o componente para continuar con el funcionamiento normal a pesar de la presencia de entradas erróneas.



defecto escapado

Ver también: porcentaje de detección de defectos

Un defecto que no fue detectado en un nivel de prueba anterior que se supone que encuentra ese tipo de defectos.

estableciendo (IDEAL)

Ver también: IDEAL

La fase dentro del modelo IDEAL donde se planifican los detalles de cómo una organización llegará a su destino. La fase de establecimiento consiste en las actividades que establecen prioridades, desarrollan un enfoque y planifican acciones.

hacker ético

Un probador de seguridad que utiliza técnicas de piratas informáticos.

Modelo de excelencia de la Fundación Europea para la Gestión de la Calidad (EFQM)

Un marco no prescriptivo para el sistema de gestión de la calidad de una organización, definido y propiedad de la Fundación Europea para la Gestión de la Calidad, basado en cinco criterios de "Habilitación" (que cubren lo que hace una organización) y cuatro criterios de "Resultados" (que cubren lo que una organización logra).).

declaración ejecutable

Una declaración que, cuando se compila, se traduce a código objeto y que se ejecutará de manera procesal cuando el programa se esté ejecutando y puede realizar una acción sobre los datos.

ejercido

Se dice que un elemento de programa es ejercido por un caso de prueba cuando el valor de entrada provoca la ejecución de ese elemento, como una declaración, decisión u otro elemento estructural.

pruebas exhaustivas

Sinónimos: prueba completa

Un enfoque de prueba en el que el conjunto de pruebas comprende todas las combinaciones de valores de entrada y condiciones previas.

criterio de salida

Ref: Después de Gilb y Graham

Sinónimos: criterios de finalización , criterios de finalización de la prueba , definicion de hecho

El conjunto de condiciones para completar oficialmente una tarea definida.

punto de salida

Una declaración ejecutable o paso de proceso que define un punto en el que se pretende que cese un proceso determinado.

Resultado Esperado

Ref: Después de ISO 29119

Sinónimos: resultado esperado, resultado previsto

El comportamiento observable previsto de un componente o sistema que se ejecuta en condiciones específicas, en función de su especificación u otra fuente.

técnica de prueba basada en la experiencia

Sinónimos: técnica basada en la experiencia

Un procedimiento para derivar y/o seleccionar casos de prueba basados en la experiencia, el conocimiento y la intuición del evaluador.

pruebas basadas en la experiencia

Pruebas basadas en la experiencia, el conocimiento y la intuición del evaluador.

revisión de usabilidad de expertos

Ver también: revisión informal

Una revisión informal de usabilidad en la que los revisores son expertos. Los expertos pueden ser expertos en usabilidad o expertos en la materia, o ambos.

prueba exploratoria

Ref: Después de ISO 29119

Un enfoque de prueba mediante el cual los evaluadores diseñan y ejecutan pruebas dinámicamente en función de su conocimiento, la exploración del elemento de prueba y los resultados de pruebas anteriores.

Programación extrema (XP)

Ver también: Desarrollo ágil de software

Una metodología de ingeniería de software utilizada dentro del desarrollo de software ágil mediante la cual las prácticas principales son la programación en pares, la revisión exhaustiva del código, las pruebas unitarias de todo el código y la simplicidad y claridad del código.

facilitador

Ref: Después de IEEE 1028 Ver también: moderador

El líder y principal responsable de un proceso de inspección o revisión.

fallar

Se considera que una prueba falla si su resultado real no coincide con el resultado esperado.

prueba de conmutación por error

Ver también: pruebas de recuperabilidad

Pruebas simulando modos de falla o causando fallas en un entorno controlado. Después de una falla, el mecanismo de conmutación por error se prueba para garantizar que los datos no se pierdan ni se corrompan y que se mantengan los niveles de servicio acordados (por ejemplo, disponibilidad de funciones o tiempos de respuesta).

falla

Ref: Después de ISO 24765

Un evento en el que un componente o sistema no realiza una función requerida dentro de los límites especificados.

modo de fallo

Referencia: IEEE 610

La manifestación física o funcional de una falla. Por ejemplo, un sistema en modo de falla puede caracterizarse por un funcionamiento lento, resultados incorrectos o una terminación completa de la ejecución.

Análisis modal de fallos y efectos (FMEA)

Ver también: Análisis de modo de falla, efecto y criticidad

Sinónimos: modo de falla del software y análisis de efectos

Un enfoque sistemático para la identificación y análisis de riesgos para identificar posibles modos de falla e intentar prevenir su ocurrencia.



Análisis modal de fallas, efectos y criticidad (FMECA)

Ver también: Modo de falla y análisis de efectos

Sinónimos: modo de falla del software

Una extensión del AMEF, ya que además del AMEF básico, incluye un análisis de criticidad, que se utiliza para trazar la probabilidad de modos de falla frente a la gravedad de sus consecuencias. El resultado resalta modos de falla con probabilidad y gravedad de consecuencias relativamente altas, lo que permite dirigir los esfuerzos de reparación hacia donde producirá el mayor valor.

tasa de fracaso

Referencia: ISO 24765

La relación entre el número de fallas de una categoría determinada y una unidad de medida determinada.

resultado falso negativo

Sinónimos: resultado de paso falso

Un resultado de prueba que no logra identificar la presencia de un defecto que realmente está presente en el objeto de prueba.

resultado falso positivo

Sinónimos: resultado falso-fallo

Un resultado de prueba en el que se informa un defecto aunque en realidad no exista tal defecto en el objeto de prueba.

ataque de falla

Ver también: pruebas negativas, ataque de seguridad

sinónimos: ataque

Intento dirigido y enfocado de evaluar una característica de calidad específica de un objeto de prueba intentando forzar que ocurran fallas específicas. Generalmente centrado en la confiabilidad o la seguridad.

inyección de falla

Ver también: tolerancia a fallos

El proceso de agregar intencionalmente defectos a un sistema con el fin de descubrir si el sistema puede detectar un defecto y posiblemente recuperarse de él. La inyección de fallas tiene como objetivo imitar las fallas que podrían ocurrir en el campo.

siembra de fallas

Ref: Después de IEEE 610

Sinónimos: bebugging, siembra de errores

El proceso de agregar intencionalmente defectos a los que ya están en el componente o sistema con el fin de monitorear la tasa de detección y eliminación, y estimar el número de defectos restantes. La siembra de fallas suele ser parte de las pruebas de desarrollo (previas al lanzamiento) y se puede realizar en cualquier nivel de prueba (componente, integración o sistema).

herramienta de siembra de fallas

Sinónimos: herramienta de siembra de errores

Una herramienta para sembrar (es decir, insertar intencionalmente) fallas en un componente o sistema.

Tolerancia a fallos

Ref: ISO 9126 Ver También: fiabilidad, robustez

La capacidad del producto de software para mantener un nivel específico de rendimiento en casos de fallas (defectos) del software o de infracción de su interfaz especificada.



Análisis de árbol de fallas (FTA)

Sinónimos: Análisis del árbol de fallos de software

Técnica utilizada para analizar las causas de las fallas (defectos). La técnica modela visualmente cómo las relaciones lógicas entre fallas, errores humanos y eventos externos pueden combinarse para provocar la revelación de fallas específicas.

camino factible

Una ruta para la cual existe un conjunto de valores de entrada y condiciones previas que hace que se ejecute.

característica

Ref: Después de IEEE 1008

Sinónimos: característica de software

Un atributo de un componente o sistema especificado o implícito en la documentación de requisitos (por ejemplo, confiabilidad, usabilidad o restricciones de diseño).

desarrollo impulsado por funciones

Ver también: Desarrollo ágil de software

Un proceso de desarrollo de software iterativo e incremental impulsado desde una perspectiva de funcionalidad (característica) valorada por el cliente. El desarrollo basado en funciones se utiliza principalmente en el desarrollo de software ágil.

hallazgo

Resultado de una evaluación que identifica algún tema, problema u oportunidad importante.

máquina de estados finitos

Referencia: IEEE 610

Un modelo computacional que consta de un número finito de estados y transiciones entre esos estados, posiblemente con acciones que lo acompañan.

cortafuegos

Un componente o conjunto de componentes que controla el tráfico de red entrante y saliente según reglas de seguridad predeterminadas.

revisión formal

Referencia: ISO 20246

Una forma de revisión que sigue un proceso definido con un resultado documentado formalmente.

evaluación formativa

Ver También: evaluación sumativa

Un tipo de evaluación diseñada y utilizada para mejorar la calidad de un componente o sistema, especialmente cuando aún se está diseñando.

base de prueba congelada

Ver también: línea de base

Un documento base de prueba que solo puede modificarse mediante un proceso formal de control de cambios.

Análisis de puntos de función (FPA)

Método destinado a medir el tamaño de la funcionalidad de un sistema de información. La medición es independiente de la tecnología. Esta medición puede utilizarse como base para la medición de la productividad, la estimación de los recursos necesarios y el control del proyecto.



integración funcional

Ver también: pruebas de integración

Un enfoque de integración que combina los componentes o sistemas con el fin de lograr que una funcionalidad básica funcione temprano.

requerimiento funcional

Referencia: ISO 24765

Requisito que especifica una función que un componente o sistema debe poder realizar.

idoneidad funcional

Ref: Después de ISO 25010

Sinónimos: funcionalidad

El grado en que un componente o sistema proporciona funciones que satisfacen las necesidades declaradas e implícitas cuando se utiliza en condiciones específicas.

técnica de diseño de pruebas funcionales

Ver también: técnica de diseño de pruebas de caja negra

Procedimiento para derivar y/o seleccionar casos de prueba a partir de un análisis de la especificación de la funcionalidad de un componente o sistema sin referencia a su estructura interna.

pruebas funcionales

Ref: ISO 24765 Ver también: pruebas de caja negra

Pruebas realizadas para evaluar el cumplimiento de un componente o sistema con los requisitos funcionales.

pruebas de funcionalidad

El proceso de prueba para determinar la funcionalidad de un producto de software.

prueba de fuzz

Sinónimos: fuzzing

Una técnica de prueba de software utilizada para descubrir vulnerabilidades de seguridad ingresando cantidades masivas de datos aleatorios, llamados fuzz, en el componente o sistema.

arquitectura genérica de automatización de pruebas

Representación de las capas, componentes e interfaces de una arquitectura de automatización de pruebas, lo que permite un enfoque estructurado y modular para implementar la automatización de pruebas.

Métrica de pregunta de objetivo (GQM)

Un enfoque para la medición de software utilizando un modelo de tres niveles: nivel conceptual (meta), nivel operativo (pregunta) y nivel cuantitativo (métrica).

GUI

Acrónimo de Interfaz Gráfica de Usuario.

Pruebas de interfaz gráfica de usuario

Pruebas realizadas interactuando con el software bajo prueba a través de la interfaz gráfica de usuario.



hacker

Ver también: atacante

Persona u organización que participa activamente en ataques a la seguridad, normalmente con intenciones maliciosas.

pruebas de integración hardware-software

Ver también: pruebas de integración

Pruebas realizadas para exponer defectos en las interfaces y la interacción entre los componentes de hardware y software.

hash

Transformación de una cadena de caracteres de longitud variable en una clave o valor normalmente más corto de longitud fija. Los valores hash, o hashes, se utilizan comúnmente en búsquedas de tablas o bases de datos. Las funciones hash criptográficas se utilizan para proteger los datos.

análisis de riesgo

Ver También: análisis de riesgos

Técnica utilizada para caracterizar los elementos de riesgo. El resultado de un análisis de peligros impulsará los métodos utilizados para el desarrollo y prueba de un sistema.

heurístico

Una regla general generalmente reconocida que ayuda a lograr un objetivo.

evaluación heurística

Una técnica de revisión de usabilidad que apunta a problemas de usabilidad en la interfaz de usuario o en el diseño de la interfaz de usuario. Con esta técnica, los revisores examinan la interfaz y juzgan si cumple con los principios de usabilidad reconocidos (las "heurísticas").

caso de prueba de alto nivel

Ver también: caso de prueba de bajo nivel

Sinónimos: caso de prueba abstracto, caso de prueba lógica

Un caso de prueba sin valores concretos para los datos de entrada y los resultados esperados.

trazabilidad horizontal

El seguimiento de los requisitos para un nivel de prueba a través de las capas de documentación de prueba (por ejemplo, plan de prueba, especificación de diseño de prueba, especificación de caso de prueba y especificación de procedimiento de prueba o guión de prueba).

diseño centrado en el ser humano

Referencia: ISO 9241-210

Un enfoque de diseño que tiene como objetivo hacer que los productos de software sean más utilizables centrándose en el uso de los productos de software y aplicando conocimientos y técnicas de factores humanos, ergonomía y usabilidad.

Hipervínculo

Un puntero dentro de una página web que conduce a otras páginas web.

herramienta de prueba de hipervínculo

Una herramienta utilizada para comprobar que no haya hipervínculos rotos en un sitio web.



IDEAL

Un modelo de mejora organizacional que sirve como hoja de ruta para iniciar, planificar e implementar acciones de mejora. El modelo IDEAL lleva el nombre de las cinco fases que describe: iniciar, diagnosticar, establecer, actuar y aprender.

análisis de impacto

Ref: Después de ISO 24765

La identificación de todos los productos de trabajo afectados por un cambio, incluida una estimación de los recursos necesarios para lograr el cambio.

incidente

Sinónimos: desviación , incidente de prueba de software , incidente de prueba

Un evento que ocurre y requiere investigación.

administracion de incidentes

Ver también: gestión de defectos

El proceso de reconocer y registrar incidentes, clasificarlos, investigarlos, tomar medidas para resolverlos y disponer de ellos cuando se resuelvan.

herramienta de gestión de incidentes

Ver también: herramienta de gestión de defectos

Una herramienta que facilita el registro y seguimiento del estado de las incidencias.

reporte de incidente

Referencia: ISO 29119

Sinónimos: informe de desviación, informe de incidente de prueba de software, informe de incidente de prueba

Documentación de la ocurrencia, naturaleza y estado de un incidente.

modelo de desarrollo incremental

Ref: Después del PMBOK Ver también: modelo de desarrollo iterativo

Un modelo de ciclo de vida de desarrollo en el que el alcance del proyecto generalmente se determina temprano en el ciclo de vida del proyecto, pero las estimaciones de tiempo y costos se modifican rutinariamente a medida que aumenta la comprensión del producto por parte del equipo del proyecto. El producto se desarrolla a través de una serie de ciclos repetidos, cada uno de los cuales genera un incremento que se suma sucesivamente a la funcionalidad del producto.

pruebas incrementales

Pruebas donde se integran y prueban componentes o sistemas uno o algunos a la vez, hasta que todos los componentes o sistemas estén integrados y probados.

independencia de las pruebas

Ref: Después de DQ-178b

Separación de responsabilidades, que favorece la realización de pruebas objetivas.

indicador

Referencia: ISO 25040

Una medida que proporciona una estimación o evaluación de atributos específicos derivados de un modelo con respecto a necesidades de información definidas.

camino inviable

Una ruta que no puede ser ejercida por ningún conjunto de posibles valores de entrada.

revisión grupal informal

Ref: ISO 20246 Ver también: revisión informal

Una revisión informal realizada por tres o más personas.

revisión informal

Referencia: ISO 20246

Un tipo de revisión sin un procedimiento formal (documentado).

aseguramiento de información

Ref: NIST.IR.7298

Medidas que protegen y defienden la información y los sistemas de información asegurando su disponibilidad, integridad, autenticación, confidencialidad y no repudio. Estas medidas incluyen prever la restauración de los sistemas de información incorporando capacidades de protección, detección y reacción.

seguridad de información

Ref: NIST.IR.7298

Sinónimos: ciberseguridad

La protección de la información y los sistemas de información contra el acceso, uso, divulgación, interrupción, modificación o destrucción no autorizados con el fin de proporcionar confidencialidad, integridad y disponibilidad.

iniciando (IDEAL)

Ver también: IDEAL

La fase dentro del modelo IDEAL donde se sientan las bases para un esfuerzo de mejora exitoso. La fase inicial consta de las actividades: establecer el contexto, crear patrocinio y establecer la infraestructura.

aporte

Referencia: ISO 24765

Datos recibidos por un componente o sistema de una fuente externa.

valor de entrada

Ver También: entrada

Una instancia de una entrada.

amenaza interna

Una amenaza a la seguridad que se origina dentro de la organización, a menudo por un usuario autorizado del sistema.

pruebas internas

Pruebas realizadas por personas que comparten ubicación con el equipo del proyecto pero que no son compañeros de trabajo.



inspección

Ref: Después de ISO 20246

Un tipo de revisión formal para identificar problemas en un producto de trabajo, que proporciona mediciones para mejorar el proceso de revisión y el proceso de desarrollo de software.

instalabilidad

Referencia: ISO 9126. Ver También: portabilidad

La capacidad del producto de software para instalarse en un entorno específico.

pruebas de instalabilidad

Ver también: pruebas de portabilidad

Probar la instalabilidad de un producto de software.

guía de instalación

Instrucciones suministradas en cualquier medio adecuado, que guían al instalador a través del proceso de instalación. Puede ser una guía manual, un procedimiento paso a paso, un asistente de instalación o cualquier otra descripción de proceso similar.

asistente de instalación

Software suministrado en cualquier medio adecuado, que guía al instalador a través del proceso de instalación. Normalmente ejecuta el proceso de instalación, proporciona comentarios sobre los resultados de la instalación y solicita opciones.

instrumentación

La inserción de código adicional en el programa para recopilar información sobre el comportamiento del programa durante la ejecución, por ejemplo, para medir la cobertura del código.

instrumentista

Sinónimos: instrumentador de programa

Herramienta de software utilizada para realizar instrumentación.

prueba de admisión

Ver también: prueba de humo

Sinónimos: prueba previa

Una instancia especial de una prueba de humo para decidir si el componente o sistema está listo para pruebas detalladas y adicionales. Normalmente se realiza una prueba de admisión al inicio de la fase de ejecución de la prueba.

integración

El proceso de combinar componentes o sistemas en conjuntos más grandes.

pruebas de integración

Ver también: pruebas de integración de componentes, pruebas de integración de sistemas

Pruebas realizadas para exponer defectos en las interfaces y en las interacciones entre componentes o sistemas integrados.

prueba de interfaz

Un tipo de prueba de integración que se ocupa de probar las interfaces entre componentes o sistemas.



interoperabilidad

Ref: Después de ISO 25010

El grado en que dos o más componentes o sistemas pueden intercambiar información y utilizar la información que se ha intercambiado.

pruebas de interoperabilidad

Ver también: pruebas de funcionalidad

Sinónimos: prueba de compatibilidad

Pruebas para determinar la interoperabilidad de un producto de software.

sistema de detección de intrusos (IDS)

Ver también: escaneo de malware

Un sistema que monitorea las actividades en las 7 capas del modelo OSI desde el nivel de red hasta el nivel de aplicación, para detectar violaciones de la política de seguridad.

prueba no válida

Ver también: tolerancia a errores, pruebas negativas

Pruebas utilizando valores de entrada que deben ser rechazados por el componente o sistema.

pruebas de aislamiento

Pruebas de componentes individuales aislados de los componentes circundantes, simulando los componentes circundantes mediante stubs y controladores, si es necesario.

modelo de desarrollo iterativo

Un ciclo de vida de desarrollo en el que un proyecto se divide en una cantidad generalmente grande de iteraciones. Una iteración es un ciclo de desarrollo completo que resulta en un lanzamiento (interno o externo) de un producto ejecutable, un subconjunto del producto final en desarrollo, que crece de iteración en iteración hasta convertirse en el producto final.

pruebas basadas en palabras clave

Ver también: pruebas basadas en datos

Sinónimos: prueba basada en palabras de acción

Una técnica de secuencias de comandos que utiliza archivos de datos para contener no solo datos de prueba y resultados esperados, sino también palabras clave relacionadas con la aplicación que se está probando. Las palabras clave son interpretadas por scripts de soporte especiales a los que llama el script de control para la prueba.

evaluador principal

La persona que dirige una evaluación. En algunos casos, por ejemplo CMMI y TMMi, cuando se realizan evaluaciones formales, el evaluador principal debe estar acreditado y capacitado formalmente.

capacidad de aprendizaje

Ref: ISO 9126 Ver También: usabilidad

La capacidad del producto de software para permitir al usuario aprender su aplicación.

aprendizaje (IDEAL)

Ver también: IDEAL

La fase dentro del modelo IDEAL donde uno aprende de las experiencias y mejora su capacidad para adoptar nuevos procesos y tecnologías en el futuro. La fase de aprendizaje consta de las actividades: analizar y validar, y proponer acciones futuras.



nivel de intrusión

El nivel al que se modifica un objeto de prueba ajustándolo para su capacidad de prueba.

plan de prueba de nivel

Ver también: plan de prueba

Un plan de prueba que normalmente aborda un nivel de prueba.

modelo de ciclo de vida

Ref: CMMI Ver también: ciclo de vida del software

Una descripción de los procesos, flujos de trabajo y actividades utilizadas en el desarrollo, entrega, mantenimiento y retiro de un sistema.

secuencias de comandos lineales

Una técnica de scripting simple sin ninguna estructura de control en los scripts de prueba.

cargar perfil

Ver también: perfil operativo

Una especificación de la actividad que un componente o sistema que se está probando puede experimentar en producción. Un perfil de carga consta de un número designado de usuarios virtuales que procesan un conjunto definido de transacciones en un período de tiempo específico y de acuerdo con un perfil operativo predefinido.

Prueba de carga

Ref: Después de ISO 29119 Ver también: pruebas de rendimiento, pruebas de estrés

Un tipo de prueba de rendimiento realizada para evaluar el comportamiento de un componente o sistema bajo cargas variables, generalmente entre condiciones anticipadas de uso bajo, típico y máximo.

caso de prueba de bajo nivel

Ver también: caso de prueba de alto nivel

Sinónimos: caso de prueba concreto

Un caso de prueba con valores concretos para datos de entrada y resultados esperados.

mantenibilidad

Ref: Después de ISO 25010

El grado en que los mantenedores previstos pueden modificar un componente o sistema.

pruebas de mantenibilidad

Sinónimos: prueba de capacidad de servicio

Pruebas para determinar la mantenibilidad de un producto de software.

mantenimiento

Ref: Después de ISO 14764

El proceso de modificar un componente o sistema después de la entrega para corregir defectos, mejorar los atributos de calidad o adaptarse a un entorno modificado.



pruebas de mantenimiento

Probar los cambios en un sistema operativo o el impacto de un entorno modificado en un sistema operativo.

malware

Software que tiene como objetivo dañar un sistema o sus componentes.

escaneo de malware

Ver También: sistema de detección de intrusos

Análisis estático con el objetivo de detectar y eliminar códigos maliciosos recibidos en una interfaz.

ataque de hombre en el medio

La interceptación, imitación y/o alteración y posterior retransmisión de comunicaciones (por ejemplo, transacciones con tarjeta de crédito) por parte de un tercero de manera que un usuario no se dé cuenta de la presencia de ese tercero.

revisión de gestión

Ref: Después de IEEE 610, IEEE 1028

Una evaluación sistemática del proceso de adquisición, suministro, desarrollo, operación o mantenimiento de software, realizada por o en nombre de la administración, que monitorea el progreso, determina el estado de los planes y cronogramas, confirma los requisitos y su asignación del sistema, o evalúa la efectividad de los enfoques de administración. para lograr la idoneidad para el propósito.

calidad basada en la fabricación

Ref: Después de Garvin Ver también: calidad basada en el producto, calidad basada en lo trascendente, calidad basada en el usuario, calidad basada en el valor

Una visión de la calidad, según la cual la calidad se mide por el grado en que un producto o servicio se ajusta al diseño y los requisitos previstos. La calidad surge del(los) proceso(s) utilizado(s).

plan maestro de pruebas

Ver también: plan de prueba

Un plan de prueba que se utiliza para coordinar múltiples niveles o tipos de prueba.

madurez

Referencia: ISO 25010

(1) La capacidad de una organización con respecto a la eficacia y eficiencia de sus procesos y prácticas laborales. (2) El grado en que un componente o sistema satisface las necesidades de confiabilidad bajo operación normal.

nivel de madurez

Ref: TMMi

Grado de mejora del proceso en un conjunto predefinido de áreas de proceso en el que se alcanzan todos los objetivos del conjunto.

modelo de madurez

Una colección estructurada de elementos que describen ciertos aspectos de la madurez en una organización y ayudan en la definición y comprensión de los procesos de una organización. Un modelo de madurez a menudo proporciona un lenguaje común, una visión compartida y un marco para priorizar acciones de mejora.

modelo MBT

Cualquier modelo utilizado en pruebas basadas en modelos.



tiempo medio entre fallas (MTBF)

Ver también: modelo de crecimiento de confiabilidad

El tiempo medio aritmético (promedio) entre fallas de un sistema. El MTBF suele ser parte de un modelo de crecimiento de la confiabilidad que supone que el sistema fallado se repara inmediatamente, como parte de un proceso de reparación de defectos.

tiempo medio de reparación (MTTR)

La media aritmética (promedio) del tiempo que tardará un sistema en recuperarse de cualquier falla. Por lo general, esto incluye pruebas para garantizar que el defecto se haya resuelto.

medida

Ref: Después de ISO 25040

El número o categoría asignado a un atributo de una entidad al realizar una medición.

medición

Ref: Después de ISO 25040

El proceso de asignar un número o categoría a una entidad para describir un atributo de esa entidad.

escala de medición

Referencia: ISO 14598

Una escala que limita el tipo de análisis de datos que se puede realizar en ella.

pérdida de memoria

Una falla de acceso a la memoria debido a un defecto en la lógica de asignación dinámica de almacenamiento de un programa que hace que no pueda liberar memoria una vez que ha terminado de usarla, lo que eventualmente provoca que el programa y/u otros procesos concurrentes fallen debido a la falta de memoria.

estrategia de prueba metódica

Una estrategia de prueba mediante la cual el equipo de prueba utiliza un conjunto predeterminado de condiciones de prueba, como un estándar de calidad, una lista de verificación o una colección de condiciones de prueba lógicas y generalizadas que pueden estar relacionadas con un dominio, aplicación o tipo de prueba en particular.

pruebas metódicas

Pruebas basadas en un conjunto estándar de pruebas, por ejemplo, una lista de verificación, un estándar de calidad o un conjunto de casos de prueba generalizados.

métrico

Una escala de medición y el método utilizado para la medición.

hito

Un momento en el tiempo de un proyecto en el que los entregables y resultados definidos (intermedios) deberían estar listos.

mapa mental

Un diagrama utilizado para representar palabras, ideas, tareas u otros elementos vinculados y organizados en torno a una idea o palabra clave central. Los mapas mentales se utilizan para generar, visualizar, estructurar y clasificar ideas y como ayuda en el estudio, la organización, la resolución de problemas, la toma de decisiones y la escritura.



cobertura del modelo

La cobertura de los elementos del modelo.

estrategia de prueba basada en modelos

Una estrategia de prueba mediante la cual el equipo de prueba deriva software de prueba a partir de modelos.

pruebas basadas en modelos (MBT)

Pruebas basadas en o que involucran modelos.

herramienta de modelado

Árbitro: Graham.

Una herramienta que soporta la creación, modificación y verificación de modelos del software o sistema.

moderador

Ver también: facilitador

Sinónimos: líder de inspección

Una persona neutral que realiza una sesión de prueba de usabilidad.

condición modificada/cobertura de decisión (MC/DC)

Sinónimos: cobertura de determinación de condición, cobertura de condición múltiple modificada

El porcentaje de todos los resultados de una sola condición que afectan de forma independiente el resultado de una decisión y que han sido ejercidos por un conjunto de casos de prueba. Una cobertura de decisión/condición modificada del 100% implica una cobertura de condición de decisión del 100%.

prueba de decisión/condición modificada

Sinónimos: prueba de determinación de condición, prueba de condición múltiple modificada

Una técnica de diseño de pruebas de caja blanca en la que los casos de prueba se diseñan para ejecutar resultados de una sola condición que afectan de forma independiente el resultado de una decisión.

herramienta de monitoreo

Ref. ISO 24765 Ver También: herramienta de análisis dinámico

Una herramienta de software o dispositivo de hardware que se ejecuta simultáneamente con el componente o sistema bajo prueba y supervisa, registra y/o analiza el comportamiento del componente o sistema.

pruebas con monos

Pruebas mediante una selección aleatoria de una amplia gama de entradas y pulsando botones aleatoriamente, sin saber cómo se está utilizando el producto.

cobertura de múltiples condiciones

Sinónimos: cobertura combinada de condiciones de sucursal, cobertura combinada de condiciones

El porcentaje de combinaciones de todos los resultados de una sola condición dentro de una declaración que han sido ejercidas por un conjunto de pruebas. La cobertura del 100 % de condiciones múltiples implica una cobertura del 100 % de condiciones/decisiones modificadas.

pruebas de condiciones múltiples

Sinónimos: prueba de combinación de condiciones de rama, prueba de combinación de condiciones

Una técnica de diseño de pruebas de caja blanca en la que los casos de prueba se diseñan para ejecutar combinaciones de resultados de una sola condición (dentro de una declaración).



análisis de mutaciones

Un método para determinar la minuciosidad del conjunto de pruebas midiendo hasta qué punto un conjunto de pruebas puede discriminar el programa de variantes leves (mutantes) del programa.

prueba de mutación

Sinónimos: pruebas consecutivas

Pruebas en las que se ejecutan dos o más variantes de un componente o sistema con las mismas entradas, se comparan las salidas y se analizan en casos de discrepancias.

Indicador de tipo Myers-Briggs (MBTI)

Un indicador de preferencia psicológica que representa las diferentes personalidades y estilos de comunicación de las personas.

Cobertura del interruptor N

Árbitro: Chow

Sinónimos: métricas de cobertura de Chow

El porcentaje de secuencias de transiciones N+1 que han sido realizadas por un conjunto de pruebas.

Prueba de interruptor N

Ref: Chow Ver también: pruebas de transición de estado

Una forma de prueba de transición de estado en la que los casos de prueba están diseñados para ejecutar todas las secuencias válidas de N+1 transiciones.

pruebas n-sabias

Ver también: pruebas combinatorias, pruebas de matrices ortogonales, pruebas por pares

Una técnica de diseño de pruebas de caja negra en la que los casos de prueba se diseñan para ejecutar todas las combinaciones discretas posibles de cualquier conjunto de n parámetros de entrada.

prueba negativa

Árbitro: Después de Beizer.

Sinónimos: prueba sucia

Pruebas destinadas a demostrar que un componente o sistema no funciona. Las pruebas negativas están relacionadas con la actitud del evaluador más que con un enfoque de prueba específico o una técnica de diseño de prueba, por ejemplo, pruebas con valores de entrada no válidos o excepciones.

pruebas de integración vecinal

Una forma de prueba de integración donde todos los nodos que se conectan a un nodo determinado son la base para la prueba de integración.

zona de red

Una subred con un nivel de confianza definido. Por ejemplo, Internet o una zona pública se considerarían no confiables.

disconformidad

Referencia: ISO 9000

Incumplimiento de un requisito específico.



requisito no funcional

Ref: Después de ISO 24765

Un requisito que describe cómo el componente o sistema hará lo que pretende hacer.

técnica de diseño de pruebas no funcionales

Ver también: técnica de diseño de pruebas de caja negra

Procedimiento para derivar y/o seleccionar casos de prueba para pruebas no funcionales basándose en un análisis de la especificación de un componente o sistema sin referencia a su estructura interna. estructura.

pruebas no funcionales

Pruebas realizadas para evaluar el cumplimiento de un componente o sistema con requisitos no funcionales.

MBT sin conexión

Enfoque de prueba basado en modelos mediante el cual los casos de prueba se generan en un repositorio para su ejecución futura.

MBT en línea

Sinónimos: MBT sobre la marcha

Enfoque de prueba basado en modelos mediante el cual los casos de prueba se generan y ejecutan simultáneamente.

herramienta de código abierto

Una herramienta de software que está disponible para todos los usuarios potenciales en forma de código fuente, generalmente a través de Internet. A sus usuarios se les permite, generalmente bajo licencia, estudiar, cambiar, mejorar y, en ocasiones, distribuir el software.

operatividad

Ref: ISO 9126 Ver También: usabilidad

La capacidad del producto de software para permitir al usuario operarlo y controlarlo.

pruebas de aceptación operativa

Ver también: pruebas operativas

Sinónimos: prueba de aceptación de producción

Pruebas operativas en la fase de prueba de aceptación, normalmente realizadas en un entorno operativo (simulado) por personal de operaciones y/o administración de sistemas centrándose en aspectos operativos, por ejemplo, recuperabilidad, comportamiento de recursos, instalabilidad y cumplimiento técnico.

entorno operativo

Productos de hardware y software instalados en los sitios de los usuarios o clientes donde se utilizará el componente o sistema bajo prueba. El software puede incluir sistemas operativos, sistemas de gestión de bases de datos y otras aplicaciones.

perfil operativo

Un patrón de uso real o previsto del componente o sistema.

pruebas de perfil operativo

Árbitro: Musa

Pruebas estadísticas utilizando un modelo de operaciones del sistema (tareas de corta duración) y su probabilidad de uso típico.

perfil operativo

Ver también: perfil operativo

El proceso de desarrollo e implementación de un perfil operativo.

pruebas operativas

Referencia: IEEE 610

Pruebas realizadas para evaluar un componente o sistema en su entorno operativo.

matriz ortogonal

Una matriz bidimensional construida con propiedades matemáticas especiales, de modo que la elección de dos columnas cualesquiera en la matriz proporciona cada combinación de pares de cada número en la matriz.

prueba de matriz ortogonal

Ver también: pruebas combinatorias, pruebas n-sabio, pruebas por pares

Una forma sistemática de probar combinaciones de variables de todos los pares utilizando matrices ortogonales. Reduce significativamente el número de todas las combinaciones de variables para probar todas las combinaciones de pares.

producción

Ref: Después de ISO 24765

Datos transmitidos por un componente o sistema a un destino externo.

valor de salida

Ver También: salida

Una instancia de una salida.

pruebas subcontractadas

Pruebas realizadas por personas que no comparten ubicación con el equipo del proyecto y que no son compañeros de trabajo.

programación de pares

Ref: extremeprogramming.org

Una práctica ágil de desarrollo de software en la que dos programadores trabajan juntos en una estación de trabajo.

prueba de pares

Dos personas, por ejemplo, dos probadores, un desarrollador y un probador, o un usuario final y un probador, trabajando juntos para encontrar defectos. Por lo general, comparten una computadora e intercambian el control de ella durante la prueba.

pruebas de integración por pares

Una forma de prueba de integración que se dirige a pares de componentes que funcionan juntos, como se muestra en un gráfico de llamadas.

prueba por pares

Ver también: pruebas combinatorias, pruebas n-sabios, pruebas de matriz ortogonal

Una técnica de diseño de pruebas de caja negra en la que los casos de prueba se diseñan para ejecutar todas las combinaciones discretas posibles de cada par de parámetros de entrada.



análisis de Pareto

Técnica estadística en la toma de decisiones que se utiliza para la selección de un número limitado de factores que producen un efecto general significativo. En términos de mejora de la calidad, una gran mayoría de los problemas (80%) se deben a unas pocas causas clave (20%).

aprobar

Se considera que una prueba es aprobada si su resultado real coincide con el resultado esperado.

criterios de pasa/falla

Referencia: IEEE 829

Reglas de decisión utilizadas para determinar si un elemento de prueba (función) o característica pasó o no una prueba.

descifrar contraseñas

Ref: según NIST.IR.7298

Un ataque de seguridad que recupera contraseñas secretas almacenadas en un sistema informático o transmitidas a través de una red.

camino

Sinónimos: ruta de flujo de control

Una secuencia de eventos, por ejemplo, sentencias ejecutables, de un componente o sistema desde un punto de entrada hasta un punto de salida.

cobertura de ruta

La cobertura de caminos.

sensibilización de caminos

Elegir un conjunto de valores de entrada para forzar la ejecución de una ruta determinada.

prueba de ruta

Una técnica de diseño de pruebas de caja blanca en la que los casos de prueba se diseñan para ejecutar rutas.

revisión por pares

Ref: Después de ISO 20246

Una forma de revisión de los productos del trabajo realizado por otras personas calificadas para realizar el mismo trabajo.

pruebas de penetración

Una técnica de prueba que tiene como objetivo explotar vulnerabilidades de seguridad (conocidas o desconocidas) para obtener acceso no autorizado.

eficiencia en el desempeño

Ref: Después de ISO 25010

Sinónimos: comportamiento en el tiempo, desempeño.

El grado en que un componente o sistema utiliza tiempo, recursos y capacidad al realizar sus funciones designadas.



indicador de rendimiento

Referencia: CMMI

Sinónimos: indicador clave de desempeño

Una métrica de alto nivel de efectividad y/o eficiencia utilizada para guiar y controlar el desarrollo progresivo, por ejemplo, retraso en el tiempo de entrega para el desarrollo de software.

perfil de desempeño

La tarea de analizar, por ejemplo, identificar cuellos de botella en el rendimiento basándose en métricas generadas y ajustar el rendimiento de un componente de software o sistema utilizando herramientas.

pruebas de rendimiento

Ver también: pruebas de eficiencia

Pruebas para determinar el rendimiento de un producto de software.

herramienta de prueba de rendimiento

Una herramienta de prueba que genera carga para un elemento de prueba designado y que mide y registra su desempeño durante la ejecución de la prueba.

lectura basada en perspectiva

Ref: Después de ISO 20246

Sinónimos: revisión basada en perspectiva

Una técnica de revisión mediante la cual los revisores evalúan el producto del trabajo desde diferentes puntos de vista.

farmacia

Un ataque de seguridad destinado a redirigir el tráfico de un sitio web a un sitio web fraudulento sin el conocimiento o consentimiento del usuario.

contención de fase

El porcentaje de defectos que se eliminan en la misma fase del ciclo de vida del software en la que se introdujeron.

plan de prueba de fase

Ver también: plan de prueba

Un plan de prueba que normalmente aborda una fase de prueba.

sustitución de identidad

Un intento de adquirir información personal o sensible haciéndose pasar por una entidad confiable en una comunicación electrónica.

planificación del póquer

Ver también: Desarrollo de software ágil, Delphi de banda ancha

Una técnica de estimación basada en consenso, utilizada principalmente para estimar el esfuerzo o el tamaño relativo de las historias de usuarios en el desarrollo de software ágil. Es una variación del método Delphi de banda ancha que utiliza una baraja de cartas con valores que representan las unidades en las que el equipo estima.

puntero

Referencia: IEEE 610

Un elemento de datos que especifica la ubicación de otro elemento de datos. Por ejemplo, un elemento de datos que especifica la dirección del siguiente registro de empleado que se procesará.

portabilidad

Referencia: ISO 9126

La facilidad con la que el producto de software se puede transferir de un entorno de hardware o software a otro.

pruebas de portabilidad

Sinónimos: prueba de configuración

Pruebas para determinar la portabilidad de un producto de software.

comparación posterior a la ejecución

Comparación de resultados reales y esperados, realizada una vez que el software ha terminado de ejecutarse.

poscondición

El estado esperado de un elemento de prueba y su entorno al final de la ejecución del caso de prueba.

condición previa

El estado requerido de un elemento de prueba y su entorno antes de la ejecución del caso de prueba.

predicado

Ver también: decisión

Una declaración que puede evaluarse como verdadera o falsa y puede usarse para determinar el flujo de control de la lógica de decisión posterior.

prioridad

El nivel de importancia (comercial) asignado a un artículo, por ejemplo, defecto.

PRISMA

Un enfoque sistemático para las pruebas basadas en riesgos que emplea la identificación y el análisis de riesgos del producto para crear una matriz de riesgo del producto basada en la probabilidad y el impacto. El término se deriva de Gestión de RIESGOS del Producto.

efecto sonda

El efecto sobre el componente o sistema por el instrumento de medición cuando el componente o sistema se está midiendo, por ejemplo, mediante una herramienta o monitor de prueba de rendimiento. Por ejemplo, el rendimiento puede ser ligeramente peor cuando se utilizan herramientas de prueba de rendimiento.

problema

Referencia: ISO 24765

Una causa subyacente desconocida de uno o más incidentes.

proceso

Referencia: ISO 12207

Conjunto de actividades interrelacionadas, que transforman insumos en productos.



evaluación del proceso

Ref: según ISO 15504

Una evaluación disciplinada de los procesos de software de una organización frente a un modelo de referencia.

prueba de ciclo de proceso

Ref: TMap Ver también: prueba de procedimiento

Una técnica de diseño de pruebas de caja negra en la que se diseñan casos de prueba para ejecutar procedimientos y procesos comerciales.

la mejora de procesos

Referencia: CMMI

Un programa de actividades diseñado para mejorar el desempeño y la madurez de los procesos de la organización, y el resultado de dicho programa.

modelo de proceso

Un marco en el que procesos de la misma naturaleza se clasifican en un modelo general, por ejemplo, un modelo de mejora de pruebas.

modelo de referencia del proceso

Un modelo de proceso que proporciona un cuerpo genérico de mejores prácticas y cómo mejorar un proceso de una manera prescrita paso a paso.

estrategia de prueba compatible con el proceso

Una estrategia de prueba mediante la cual el equipo de prueba sigue un conjunto de procesos predefinidos, mediante la cual los procesos abordan elementos tales como la documentación, la identificación y el uso adecuados de la base de prueba y los oráculos de prueba, y la organización del equipo de prueba.

pruebas de conformidad con el proceso

Ver también: pruebas que cumplen con los estándares

Pruebas que siguen un conjunto de procesos definidos, por ejemplo, definidos por una parte externa, como un comité de estándares.

secuencias de comandos impulsadas por procesos

Una técnica de secuencias de comandos en la que las secuencias de comandos se estructuran en escenarios que representan casos de uso del software bajo prueba. Los scripts se pueden parametrizar con datos de prueba.

riesgo del producto

Ver También: riesgo

Un riesgo que afecta la calidad de un producto.

calidad basada en el producto

Ver también: calidad basada en la fabricación, característica de calidad, calidad basada en lo trascendente, calidad basada en el usuario, calidad basada en el valor

Una visión de la calidad, en la que la calidad se basa en un conjunto bien definido de características de calidad. Estas características deben medirse de forma objetiva y cuantitativa.

Las diferencias en la calidad de productos del mismo tipo se deben a la forma en que se han implementado las características de calidad específicas.

proyecto

Referencia: ISO 9000

Un proyecto es un conjunto único de actividades coordinadas y controladas con fechas de inicio y finalización emprendidas para lograr un objetivo que se ajuste a requisitos específicos, incluidas las limitaciones de tiempo, costo y recursos.



retrospectiva del proyecto

Una forma estructurada de capturar las lecciones aprendidas y crear planes de acción específicos para mejorar en el próximo proyecto o en la siguiente fase del proyecto.

riesgo del proyecto

Ver También: riesgo

Un riesgo que impacta el éxito del proyecto.

pseudoaleatorio

Una serie que parece aleatoria pero que en realidad se genera según una secuencia preestablecida.

calificación

Referencia: ISO 9000

El proceso de demostrar la capacidad para cumplir requisitos específicos. Tenga en cuenta que el término "calificado" se utiliza para designar el estatus correspondiente.

calidad

Referencia: ISO 24765

El grado en que un componente, sistema o proceso cumple con los requisitos específicos y/o las necesidades y expectativas del usuario/cliente.

seguro de calidad

Referencia: ISO 9000

Parte de la gestión de la calidad se centra en brindar confianza en que se cumplirán los requisitos de calidad.

característica de calidad

Referencia: ISO 24765

Sinónimos: característica de calidad · característica del producto de software · característica de calidad del software, atributo de calidad

Una categoría de atributos de producto que influyen en la calidad.

control de calidad

Ref: según ISO 8402

Las técnicas y actividades operativas, parte de la gestión de la calidad, que están enfocadas al cumplimiento de los requisitos de calidad.

implementación de funciones de calidad (QFD)

Árbitro: Akao

Un método para transformar las demandas de los usuarios en calidad de diseño, implementar las funciones que forman la calidad e implementar métodos para lograr la calidad del diseño en subsistemas y componentes y, en última instancia, en elementos específicos del proceso de fabricación.

puerta de calidad

Un hito especial en un proyecto. Las puertas de calidad se encuentran entre esas fases de un proyecto y dependen en gran medida del resultado de una fase anterior. Un control de calidad incluye una verificación formal de los documentos de la fase anterior.



gestión de la calidad

Referencia: ISO 9000

Actividades coordinadas para dirigir y controlar una organización en materia de calidad. La dirección y el control con respecto a la calidad generalmente incluyen el establecimiento de la política de calidad y los objetivos de calidad, la planificación de la calidad, el control de la calidad, la garantía de la calidad y la mejora de la calidad.

riesgo de calidad

Ver También: característica de calidad, riesgo del producto

Un riesgo de producto relacionado con una característica de calidad.

matriz RACI

Una matriz que describe la participación de varios roles en la realización de tareas o entregables de un proyecto o proceso. Es especialmente útil para aclarar roles y responsabilidades. RACI es un acrónimo derivado de las cuatro responsabilidades clave más utilizadas: Responsable, Responsable, Consultado e Informado.

pruebas aleatorias

Una técnica de diseño de pruebas de caja negra en la que se seleccionan casos de prueba, posiblemente utilizando un algoritmo de generación pseudoaleatorio, para que coincidan con un perfil operativo. Esta técnica se puede utilizar para probar atributos no funcionales como la confiabilidad y el rendimiento.

Proceso unificado racional (RUP)

Un marco de proceso de desarrollo de software iterativo, adaptable y patentado que consta de cuatro fases del ciclo de vida del proyecto: inicio, elaboración, construcción y transición.

estrategia de prueba reactiva

Una estrategia de prueba mediante la cual el equipo de prueba espera para diseñar e implementar pruebas hasta que se recibe el software, reaccionando al sistema real bajo prueba.

prueba reactiva

Pruebas que responden dinámicamente al sistema bajo prueba y a los resultados de la prueba que se obtienen. Normalmente, las pruebas reactivas tienen un ciclo de planificación reducido y las fases de prueba de diseño e implementación no se llevan a cabo hasta que se recibe el objeto de prueba.

reconocimiento

Sinónimos: huella

La exploración de un área objetivo con el objetivo de obtener información que pueda ser útil para un ataque.

recuperabilidad

Ref: ISO 9126 Ver También: confiabilidad

La capacidad del producto de software para restablecer un nivel específico de rendimiento y recuperar los datos directamente afectados en caso de falla.

pruebas de recuperabilidad

Ver también: pruebas de confiabilidad

Sinónimos: prueba de recuperación

Pruebas para determinar la recuperabilidad de un producto de software.

regresión

Una degradación en la calidad de un componente o sistema debido a un cambio.



pruebas de regresión

Prueba de un componente o sistema previamente probado después de una modificación para garantizar que no se hayan introducido o descubierto defectos en áreas no modificadas del software, como resultado de los cambios realizados.

estrategia de prueba de regresión adversa

Una estrategia de prueba mediante la cual el equipo de prueba aplica varias técnicas para gestionar el riesgo de regresión, como la automatización de pruebas de regresión funcional y/o no funcional en uno o más niveles.

pruebas de regresión adversa

Pruebas que utilizan diversas técnicas para gestionar el riesgo de regresión, por ejemplo, mediante el diseño de software de prueba reutilizable y mediante una amplia automatización de las pruebas en uno o más niveles de prueba.

pruebas de aceptación regulatoria

Pruebas de aceptación realizadas para verificar si un sistema cumple con las leyes, políticas y regulaciones pertinentes.

nota de lanzamiento

Ref: Después de IEEE 829

Sinónimos: informe de transmisión de ítem, informe de transmisión de ítem de prueba

Un documento que identifica los elementos de prueba, su configuración, estado actual y otra información de entrega entregada por el desarrollo a las pruebas, y posiblemente a otras partes interesadas, al inicio de una fase de ejecución de la prueba.

fiabilidad

Ref: Después de ISO 25010

El grado en que un componente o sistema realiza funciones específicas en condiciones específicas durante un período de tiempo específico.

modelo de crecimiento de confiabilidad

Un modelo que muestra el crecimiento de la confiabilidad a lo largo del tiempo durante las pruebas continuas de un componente o sistema como resultado de la eliminación de defectos que resultan en fallas de confiabilidad.

pruebas de confiabilidad

Pruebas para determinar la confiabilidad de un producto de software.

reemplazabilidad

Ref: ISO 9126 Ver También: portabilidad

La capacidad del producto de software para usarse en lugar de otro producto de software específico para el mismo propósito en el mismo entorno.

requisito

Referencia: ISO 24765

Una disposición que contiene criterios que deben cumplirse.

herramienta de gestión de requisitos

Una herramienta que admite el registro de requisitos, atributos de requisitos (por ejemplo, prioridad, conocimiento responsable) y anotaciones, y facilita la trazabilidad a través de capas de requisitos y gestión de cambios de requisitos. Algunas herramientas de gestión de requisitos también brindan funciones para análisis estático, como verificación de coherencia y violaciones de reglas de requisitos predefinidas.



fase de requisitos

Referencia: ISO 24765

El período de tiempo en el ciclo de vida del software durante el cual se definen y documentan los requisitos de un producto de software.

pruebas basadas en requisitos

Un enfoque de prueba en el que los casos de prueba se diseñan basándose en objetivos de prueba y condiciones de prueba derivadas de requisitos, por ejemplo, pruebas que ejercitan funciones específicas o prueban atributos no funcionales como confiabilidad o usabilidad.

utilización de recursos

Ref: Según ISO 9126 Ver También: eficiencia

Sinónimos: almacenamiento

La capacidad del producto de software para utilizar cantidades y tipos apropiados de recursos, por ejemplo, las cantidades de memoria principal y secundaria utilizadas por el programa y los tamaños de los archivos temporales o desbordados requeridos, cuando el software realiza su función en las condiciones establecidas.

pruebas de utilización de recursos

Ver también: pruebas de eficiencia

Sinónimos: prueba de almacenamiento

El proceso de prueba para determinar la utilización de recursos de un producto de software.

resultado

Ver también: resultado real, resultado esperado

Sinónimos: resultado , resultado de la prueba , resultado de la prueba

La consecuencia/resultado de la ejecución de una prueba. Incluye salidas a pantallas, cambios de datos, informes y mensajes de comunicación enviados.

criterios de reanudación

Los criterios utilizados para reiniciar todas o parte de las actividades de prueba que fueron suspendidas anteriormente.

requisitos de reanudación

El conjunto definido de actividades de prueba que deben repetirse cuando las pruebas se reinician después de una suspensión.

reunión retrospectiva

Sinónimos: reunión posterior al proyecto

Una reunión al final de un proyecto durante la cual los miembros del equipo del proyecto evalúan el proyecto y aprenden lecciones que se pueden aplicar al siguiente proyecto.

revisar

Ref: Después de IEEE 1028

Un tipo de prueba estática durante la cual una o más personas evalúan un producto o proceso de trabajo para detectar problemas y proporcionar mejoras.

plan de revisión

Un documento que describe el enfoque, los recursos y el cronograma de las actividades de revisión previstas. Identifica, entre otros: los documentos y el código que se revisarán, los tipos de revisión que se utilizarán, los participantes, así como los criterios de entrada y salida que se aplicarán en caso de revisiones formales, y el fundamento de su elección. Es un registro del proceso de planificación de la revisión.



herramienta de revisión

Una herramienta que brinda soporte al proceso de revisión. Las características típicas incluyen soporte de seguimiento y planificación de revisiones, soporte de comunicación, revisiones colaborativas y un repositorio para recopilar e informar métricas.

crítico

Ref: Después de ISO 20246

Sinónimos: inspector, inspector

Un participante en una revisión, que identifica problemas en el producto del trabajo.

riesgo

Un factor que podría derivar en futuras consecuencias negativas.

análisis de riesgo

El proceso general de identificación y evaluación de riesgos.

Evaluación de riesgos

Ver también: riesgo del producto, riesgo del proyecto, riesgo, impacto del riesgo, nivel de riesgo, probabilidad del riesgo

El proceso para examinar los riesgos identificados y determinar el nivel de riesgo.

identificación de riesgo

Referencia: ISO 31000

El proceso de encontrar, reconocer y describir riesgos.

impacto del riesgo

Sinónimos: impacto

El daño que se causará si el riesgo se convierte en un resultado o evento real.

nivel de riesgo

Sinónimos: exposición al riesgo

La medida cualitativa o cuantitativa de un riesgo definida por el impacto y la probabilidad.

probabilidad de riesgo

Sinónimos: probabilidad

La probabilidad estimada de que un riesgo se convierta en un resultado o evento real.

gestión de riesgos

Referencia: ISO 31000

Las actividades coordinadas para dirigir y controlar una organización con respecto al riesgo.

mitigación de riesgos

Sinónimos: control de riesgos

El proceso mediante el cual se toman decisiones y se implementan medidas de protección para reducir o mantener los riesgos a niveles específicos.



tipo de riesgo

Sinónimos: categoría de riesgo

Conjunto de riesgos agrupados por uno o más factores comunes.

pruebas basadas en riesgos

Ref: Después de ISO 29119

Pruebas en las que la gestión, selección, priorización y uso de actividades y recursos de prueba se basan en los tipos y niveles de riesgo correspondientes.

robustez

Ref: ISO 24765 Ver también: tolerancia a errores, tolerancia a fallos

El grado en que un componente o sistema puede funcionar correctamente en presencia de entradas no válidas o condiciones ambientales estresantes.

pruebas de robustez

Pruebas para determinar la robustez del producto de software.

revisión basada en roles

Ref: Después de ISO 20246

Una técnica de revisión en la que los revisores evalúan un producto de trabajo desde la perspectiva de los diferentes roles de las partes interesadas.

causa principal

Referencia: CMMI

Una fuente de un defecto tal que si se elimina, la aparición del tipo de defecto disminuye o se elimina.

Análisis de raíz de la causa

Sinónimos: análisis causal

Una técnica de análisis destinada a identificar las causas fundamentales de los defectos. Al dirigir las medidas correctivas a las causas fundamentales, se espera que la probabilidad de recurrencia del defecto sea menor. minimizado.

Metodología de objetivos SMART (SMART)

Una metodología mediante la cual los objetivos se definen de manera muy específica y no genérica. SMART es un acrónimo derivado de los atributos del objetivo a definir: Específico, Medible, Alcanzable, Relevante y Oportuno.

seguridad

Ref: Después de ISO 24765

La capacidad de que un sistema, bajo condiciones definidas, no conduzca a un estado en el que la vida humana, la salud, la propiedad o el medio ambiente estén en peligro.

sistema crítico de seguridad

Un sistema cuya falla o mal funcionamiento puede provocar la muerte o lesiones graves a las personas, o pérdida o daño grave al equipo, o daño ambiental.

pruebas de seguridad

Pruebas para determinar la seguridad de un producto de software.



salazón

Ver también: hash

Una técnica criptográfica que agrega datos aleatorios (sal) a los datos del usuario antes del hash.

escalabilidad

Árbitro: Después de Gerrard

La capacidad del producto de software de actualizarse para adaptarse a mayores cargas.

pruebas de escalabilidad

Pruebas para determinar la escalabilidad del producto de software.

revisión basada en escenarios

Referencia: ISO 20246

Una técnica de revisión en la que la revisión se guía determinando la capacidad del producto de trabajo para abordar escenarios específicos.

tanteador

Ver también: cuadro de mando integral, panel de control

Una representación de medidas de desempeño resumidas que representan el progreso hacia la implementación de objetivos a largo plazo. Un cuadro de mando proporciona mediciones estáticas del rendimiento durante o al final de un intervalo definido.

escriba

Ref: Después de IEEE 1028

Sinónimos: grabadora

Persona que registra información durante las reuniones de revisión.

guión infantil

Ver también: hacker

Persona que ejecuta ataques de seguridad creados por otros piratas informáticos en lugar de crear sus propios ataques.

pruebas escritas

Ejecución de pruebas realizadas siguiendo una secuencia de pruebas previamente documentada.

melé

Ver también: Desarrollo ágil de software

Un marco incremental iterativo para gestionar proyectos comúnmente utilizado con el desarrollo de software ágil.

seguridad

Ref: Después de ISO 25010

El grado en que un componente o sistema protege la información y los datos para que las personas u otros componentes o sistemas tengan el grado de acceso apropiado a sus tipos y niveles de autorización.



ataque de seguridad

Ref: según NIST.IR.7298

Un intento de obtener acceso no autorizado a un sistema o componente, recursos, información o un intento de comprometer la integridad del sistema.

auditoría de seguridad

Una auditoría que evalúa la infraestructura y los procesos de seguridad de una organización.

política de seguridad

Un documento de alto nivel que describe los principios, el enfoque y los principales objetivos de la organización en materia de seguridad.

procedimiento de seguridad

Un conjunto de pasos necesarios para implementar la política de seguridad y los pasos a seguir en respuesta a un incidente de seguridad.

pruebas de seguridad

Ver también: pruebas de funcionalidad

Pruebas para determinar la seguridad del producto de software.

herramienta de prueba de seguridad

Una herramienta que brinda soporte para probar características de seguridad y vulnerabilidades.

herramienta de seguridad

Una herramienta que apoya la seguridad operativa.

vulnerabilidad de seguridad

Una debilidad en el sistema que podría permitir un ataque de seguridad exitoso.

modelo de desarrollo secuencial

Un tipo de modelo de ciclo de vida de desarrollo en el que un sistema completo se desarrolla de forma lineal en varias fases discretas y sucesivas sin superposición entre ellas.

gestión de pruebas basada en sesiones

Un método para medir y gestionar pruebas basadas en sesiones, por ejemplo, pruebas exploratorias.

pruebas basadas en sesiones

Un enfoque de las pruebas en el que las actividades de prueba se planifican como sesiones ininterrumpidas de diseño y ejecución de pruebas, a menudo utilizadas junto con pruebas exploratorias.

gravedad

El grado de impacto que tiene un defecto en el desarrollo u operación de un componente o sistema.

cortocircuito

Un lenguaje de programación/técnica de intérprete para evaluar condiciones compuestas en las que una condición de un lado de un operador lógico no puede evaluarse si la condición del otro lado es suficiente para determinar el resultado final.



simulación

Referencia: ISO 2382

La representación de características de comportamiento seleccionadas de un sistema físico o abstracto por otro sistema.

simulador

Ref: ISO 24765 Ver También: emulador

Un dispositivo, programa de computadora o sistema utilizado durante las pruebas, que se comporta u opera como un sistema determinado cuando se le proporciona un conjunto de entradas controladas.

prueba de humo

Ver también: compilación, prueba de verificación, prueba de admisión

Sinónimos: prueba de confianza, prueba de cordura

Un subconjunto de todos los casos de prueba definidos/planificados que cubren la funcionalidad principal de un componente o sistema, para determinar que las funciones más cruciales de un programa funcionan, pero sin molestarse en detalles más finos.

Ingeniería social

Ref: NIST-IR.7298

Un intento de engañar a alguien para que revele información (por ejemplo, una contraseña) que puede usarse para atacar sistemas o redes.

software

Referencia: ISO 24765

Programas informáticos, procedimientos y posiblemente documentación y datos asociados relacionados con el funcionamiento de un sistema informático.

Ciclo de vida del desarrollo de programas

Las actividades realizadas en cada etapa del desarrollo de software y cómo se relacionan entre sí de forma lógica y cronológica.

nivel de integridad del software

El grado en que el software cumple o debe cumplir con un conjunto de características del software y/o del sistema basado en software seleccionadas por las partes interesadas (por ejemplo, complejidad del software, evaluación de riesgos, nivel de seguridad, nivel de protección, rendimiento deseado, confiabilidad o costo) que están definidos. para reflejar la importancia del software para sus partes interesadas.

ciclo de vida del software

El período de tiempo que comienza cuando se concibe un producto de software y finaliza cuando el software ya no está disponible para su uso. El ciclo de vida del software generalmente incluye una fase de concepto, una fase de requisitos, una fase de diseño, una fase de implementación, una fase de prueba, una fase de instalación y verificación, una fase de operación y mantenimiento y, a veces, una fase de retiro. Tenga en cuenta que estas fases pueden superponerse o realizarse de forma iterativa.

mejora de procesos de software (SPI)

Ref: Después de CMMI

Un programa de actividades diseñado para mejorar el rendimiento y la madurez de los procesos de software de la organización y los resultados de dicho programa.

calidad del software

Ref: Según ISO 9126 Ver También: calidad

La totalidad de funcionalidades y características de un producto de software que influyen en su capacidad para satisfacer necesidades declaradas o implícitas.



Inventario de medición de usabilidad del software (SUMI)

Árbitro: Kirakowski93

Una técnica de prueba de usabilidad basada en cuestionarios para medir la calidad del software desde el punto de vista del usuario final.

especificación

Ref: Después de IEEE 610

Documento que especifica, idealmente de manera completa, precisa y verificable, los requisitos, el diseño, el comportamiento u otras características de un componente o sistema y, a menudo, los procedimientos para determinar si se han cumplido estas disposiciones.

entrada especificada

Una entrada para la cual la especificación predice un resultado.

inyección SQL

Un ataque de seguridad que inserta sentencias SQL maliciosas en un campo de entrada para su ejecución.

estabilidad

Referencia: ISO 25010

El grado en que un componente o sistema puede modificarse efectiva y eficientemente sin introducir defectos ni degradar la calidad del producto existente.

representación escenificada

Ver también: CMMI

Una estructura modelo en la que alcanzar los objetivos de un conjunto de áreas de proceso establece un nivel de madurez; Cada nivel construye una base para los niveles posteriores.

estándar

Ref: Después de CMMI

Conjunto de requisitos formales, posiblemente obligatorios, desarrollados y utilizados para prescribir enfoques coherentes sobre la forma de trabajar o para proporcionar directrices (por ejemplo, normas ISO/IEC, normas IEEE y normas organizativas).

estrategia de prueba compatible con el estándar

Una estrategia de prueba mediante la cual el equipo de prueba sigue un estándar. Los estándares seguidos pueden ser válidos, por ejemplo, para un país (estándares de legislación), un dominio empresarial (estándares de dominio) o internamente (estándares organizacionales).

pruebas que cumplen con los estándares

Ver también: pruebas que cumplen con los procesos

Pruebas que cumplen con un conjunto de requisitos definidos por una norma, por ejemplo, una norma de pruebas de la industria o una norma para probar sistemas críticos para la seguridad.

diagrama de estado

Ref: Después de ISO 24765

Sinónimos: diagrama de transición de estado

Un diagrama que representa los estados que un componente o sistema puede asumir y muestra los eventos o circunstancias que causan y/o resultan de un cambio de un estado a otro.



| |
|--|
| tabla de estado |
| Una cuadrícula que muestra las transiciones resultantes para cada estado combinadas con cada evento posible, mostrando transiciones válidas e inválidas. |
| transición de estado |
| Una transición entre dos estados de un componente o sistema. |
| pruebas de transición de estado |
| Ver también: Prueba de interruptor N |
| Sinónimos: prueba de estado finito |
| Una técnica de prueba de caja negra que utiliza un diagrama de transición de estado o una tabla de estado para derivar casos de prueba para evaluar si el elemento de prueba ejecuta con éxito transiciones válidas y bloquea transiciones no válidas. |
| declaración |
| Sinónimos: declaración fuente |
| Una entidad en un lenguaje de programación, que suele ser la unidad de ejecución indivisible más pequeña. |
| cobertura del estado de cuenta |
| El porcentaje de declaraciones ejecutables que han sido ejercidas por un conjunto de pruebas. |
| prueba de declaración |
| Una técnica de prueba de caja blanca en la que se diseñan casos de prueba para ejecutar declaraciones. |
| análisis estático |
| Ref: Después de ISO 24765 |
| El proceso de evaluar un componente o sistema sin ejecutarlo, en función de su forma, estructura, contenido o documentación. |
| analizador estático |
| Sinónimos: analizador, herramienta de análisis estático |
| Una herramienta que realiza análisis estático. |
| análisis de código estático |
| Análisis del código fuente realizado sin ejecución de ese software. |
| pruebas estáticas |
| Probar un producto de trabajo sin que se ejecute código. |
| pruebas estadísticas |
| Ver también: pruebas de perfil operativo |
| Técnica de diseño de pruebas en la que se utiliza un modelo de distribución estadística de la entrada para construir casos de prueba representativos. |



contabilidad de estado

Referencia: IEEE 610

Un elemento de gestión de configuración que consiste en el registro y generación de informes de la información necesaria para gestionar una configuración de forma eficaz. Esta información incluye una lista de la identificación de la configuración aprobada, el estado de los cambios propuestos a la configuración y el estado de implementación de los cambios aprobados.

pruebas de estrés

Ref: ISO 24765 Ver también: pruebas de rendimiento, pruebas de carga

Un tipo de prueba de rendimiento realizada para evaluar un sistema o componente en o más allá de los límites de sus cargas de trabajo anticipadas o especificadas, o con disponibilidad reducida de recursos como el acceso a la memoria o servidores.

herramienta de prueba de estrés

Una herramienta que soporta las pruebas de estrés.

cobertura estructural

Medidas de cobertura basadas en la estructura interna de un componente o sistema.

secuencias de comandos estructuradas

Una técnica de secuencias de comandos que crea y utiliza una biblioteca de (partes de) secuencias de comandos reutilizables.

talón

Ref: Después de IEEE 610

Una implementación esquelética o de propósito especial de un componente de software, utilizada para desarrollar o probar un componente que lo llama o depende de él. Reemplaza un componente llamado.

subruta

Una secuencia de declaraciones ejecutables dentro de un componente.

idoneidad

Ref: ISO 9126 Ver También: funcionalidad

La capacidad del producto de software para proporcionar un conjunto apropiado de funciones para tareas específicas y objetivos de usuario.

prueba de idoneidad

Pruebas para determinar la idoneidad de un producto de software.

evaluacion sumativa

Ver También: evaluación formativa, pruebas

Un tipo de evaluación diseñada y utilizada para recoger conclusiones sobre la calidad de un componente o sistema, especialmente cuando una parte sustancial del mismo ha completado su diseño.

criterios de suspensión

Ref: Después de IEEE 829

Los criterios utilizados para detener (temporalmente) todas o una parte de las actividades de prueba en los elementos de prueba.

prueba de sintaxis

Una técnica de diseño de pruebas de caja negra en la que los casos de prueba se diseñan basándose en la definición del dominio de entrada y/o dominio de salida.

sistema

Ref: Después de ISO 24765

Una colección de elementos interactivos organizados para cumplir una función específica o un conjunto de funciones.

endurecimiento del sistema

El proceso paso a paso de reducir las vulnerabilidades de seguridad de un sistema mediante la aplicación de una política de seguridad y diferentes capas de protección.

Pruebas de integración del sistema

Pruebas de combinación e interacción de sistemas.

sistema de sistemas

Múltiples sistemas distribuidos heterogéneos que están integrados en redes en múltiples niveles y en múltiples dominios interconectados, abordando problemas y propósitos comunes interdisciplinarios a gran escala, generalmente sin una estructura de gestión común.

prueba del sistema

Árbitro: Hetzel

Probar un sistema integrado para verificar que cumple con los requisitos especificados.

sistema bajo prueba (SUT)

Un tipo de objeto de prueba que es un sistema.

Escala de usabilidad del sistema (SUS)

Una escala de actitud sencilla de diez ítems que ofrece una visión global de las evaluaciones subjetivas de usabilidad.

Proceso sistemático de prueba y evaluación (STEP)

Ver también: modelo basado en contenido

Una metodología de prueba estructurada también se utiliza como modelo basado en contenido para mejorar el proceso de prueba. No requiere que las mejoras se produzcan en un orden específico.

revisión técnica

Ref: Gilb y Graham, IEEE 1028

Un tipo de revisión formal realizada por un equipo de personal técnicamente calificado que examina la idoneidad de un producto de trabajo para su uso previsto e identifica discrepancias con respecto a las especificaciones y estándares.

prueba

Un conjunto de uno o más casos de prueba.

capa de adaptación de prueba

La capa en una arquitectura de automatización de pruebas que proporciona el código necesario para adaptar los scripts de prueba en un nivel abstracto a los distintos componentes, configuraciones o interfaces del SUT.



análisis de prueba

La actividad que identifica las condiciones de la prueba analizando la base de la prueba.

enfoque de prueba

La implementación de la estrategia de prueba para un proyecto específico.

arquitecto de pruebas

(1) Una persona que proporciona orientación y dirección estratégica para una organización de pruebas y para su relación con otras disciplinas. (2) Una persona que define la forma en que se estructuran las pruebas para un sistema determinado, incluidos temas como herramientas de prueba y gestión de datos de prueba.

automatización de pruebas

El uso de software para realizar o soportar actividades de prueba, por ejemplo, gestión de pruebas, diseño de pruebas, ejecución de pruebas y verificación de resultados.

arquitectura de automatización de pruebas

Una instancia de la arquitectura genérica de automatización de pruebas para definir la arquitectura de una solución de automatización de pruebas, es decir, sus capas, componentes, servicios e interfaces.

ingeniero de automatización de pruebas

Persona que es responsable del diseño, implementación y mantenimiento de una arquitectura de automatización de pruebas, así como de la evolución técnica de la solución de automatización de pruebas resultante.

marco de automatización de pruebas

Una herramienta que proporciona un entorno para la automatización de pruebas. Por lo general, incluye un arnés de prueba y bibliotecas de prueba.

gerente de automatización de pruebas

Persona que es responsable de la planificación y supervisión del desarrollo y evolución de una solución de automatización de pruebas.

solución de automatización de pruebas

Una realización/implementación de una arquitectura de automatización de pruebas, es decir, una combinación de componentes que implementan una tarea de automatización de pruebas específica. Los componentes pueden incluir herramientas de prueba comerciales listas para usar, marcos de automatización de pruebas, así como hardware de prueba.

estrategia de automatización de pruebas

Un plan de alto nivel para lograr objetivos a largo plazo de automatización de pruebas en condiciones límite determinadas.

base de prueba

Ref: Después de TMap

El conjunto de conocimientos utilizados como base para el análisis y diseño de pruebas.

caso de prueba

Ref: Después de ISO 29119

Un conjunto de condiciones previas, insumos, acciones (cuando corresponda), resultados esperados y condiciones posteriores, desarrollados en base a las condiciones de prueba.



explosión del caso de prueba

El crecimiento desproporcionado del número de casos de prueba con un tamaño cada vez mayor de la base de prueba, cuando se utiliza una determinada técnica de diseño de pruebas. La explosión de casos de prueba también puede ocurrir al aplicar sistemáticamente la técnica de diseño de pruebas por primera vez.

resultado del caso de prueba

El veredicto final sobre la ejecución de una prueba y sus resultados, como pasa, falla o error. El resultado de error se utiliza para situaciones en las que no está claro si el problema está en el objeto de prueba.

especificación del caso de prueba

Ref: ISO 29119 Ver también: especificación de prueba

Documentación de un conjunto de uno o más casos de prueba.

carta de prueba

Ver también: pruebas exploratorias

Sinónimos: carta

Documentación de las actividades de prueba en pruebas exploratorias basadas en sesiones.

cierre de prueba

Ver también: proceso de prueba

Durante la fase de cierre de prueba de un proceso de prueba, se recopilan datos de las actividades completadas para consolidar la experiencia, el software de prueba, los hechos y los números. La fase de cierre de la prueba consiste en finalizar y archivar el software de prueba y evaluar el proceso de prueba, incluida la preparación de un informe de evaluación de la prueba.

comparador de pruebas

Sinónimos: comparador

Una herramienta de prueba para realizar comparaciones de pruebas automatizadas de los resultados reales con los resultados esperados.

comparación de prueba

El proceso de identificar diferencias entre los resultados reales producidos por el componente o sistema bajo prueba y los resultados esperados para una prueba. La comparación de pruebas se puede realizar durante la ejecución de la prueba (comparación dinámica) o después de la ejecución de la prueba.

finalización de la prueba

Ref: Después de ISO 29119

La actividad que hace que los activos de prueba estén disponibles para su uso posterior, deja los entornos de prueba en condiciones satisfactorias y comunica los resultados de las pruebas a las partes interesadas relevantes.

condición de prueba

Sinónimos: requisito de prueba, situación de prueba

Un aspecto de la base de la prueba que es relevante para lograr objetivos de prueba específicos.

control de prueba

Ver también: gestión de pruebas

Una tarea de gestión de pruebas que se ocupa del desarrollo y aplicación de un conjunto de acciones correctivas para encaminar un proyecto de prueba cuando el monitoreo muestra una desviación de lo planeado.



ciclo de prueba

Ejecución del proceso de prueba contra una única versión identificable del objeto de prueba.

datos de prueba

Ref: Después de ISO 29119

Datos creados o seleccionados para satisfacer las condiciones previas de ejecución y entradas para ejecutar uno o más casos de prueba.

gestión de datos de prueba

El proceso de analizar los requisitos de datos de prueba, diseñar estructuras de datos de prueba, crear y mantener datos de prueba.

herramienta de preparación de datos de prueba

Sinónimos: generador de pruebas

Un tipo de herramienta de prueba que permite seleccionar datos de bases de datos existentes o crearlos, generarlos, manipularlos y editarlos para su uso en pruebas.

capa de definición de prueba

La capa en una arquitectura genérica de automatización de pruebas que soporta la implementación de pruebas al respaldar la definición de conjuntos de pruebas y/o casos de prueba, por ejemplo, ofreciendo plantillas o pautas.

diseño de prueba

Ref: Según ISO 29119 Ver también: especificación de diseño de prueba

La actividad de derivar y especificar casos de prueba a partir de condiciones de prueba.

especificación de diseño de prueba

Ref: ISO 29119 Ver también: especificación de prueba

Documentación que especifique las características a probar y sus correspondientes condiciones de prueba.

herramienta de diseño de pruebas

Una herramienta que respalda la actividad de diseño de pruebas generando entradas de prueba a partir de una especificación que puede mantenerse en un repositorio de herramientas CASE, por ejemplo, una herramienta de gestión de requisitos, a partir de condiciones de prueba específicas mantenidas en la propia herramienta o desde el código.

director de pruebas

Ver también: administrador de pruebas

Un alto directivo que gestiona los gestores de pruebas.

entorno de prueba

Referencia: ISO 24765

Sinónimos: banco de pruebas , Banco de pruebas

Un entorno que contiene hardware, instrumentación, simuladores, herramientas de software y otros elementos de soporte necesarios para realizar una prueba.

estimación de prueba

La aproximación calculada de un resultado relacionado con varios aspectos de las pruebas (por ejemplo, esfuerzo invertido, fecha de finalización, costos involucrados, número de casos de prueba, etc.) que es utilizable incluso si los datos de entrada pueden ser incompletos, inciertos o ruidosos.



informe de evaluación de la prueba

Un documento elaborado al final del proceso de prueba que resume todas las actividades y resultados de la prueba. También contiene una evaluación del proceso de prueba y las lecciones aprendidas.

ejecución de pruebas

El proceso de ejecutar una prueba en el componente o sistema bajo prueba, produciendo resultados reales.

automatización de ejecución de pruebas

El uso de software, por ejemplo, herramientas de captura/reproducción, para controlar la ejecución de las pruebas, la comparación de los resultados reales con los resultados esperados, el establecimiento de condiciones previas de las pruebas y otras funciones de control e informes de las pruebas.

capa de ejecución de prueba

La capa de una arquitectura genérica de automatización de pruebas que admite la ejecución de conjuntos de pruebas y/o casos de prueba.

fase de ejecución de la prueba

Referencia: IEEE 610

El período de tiempo en un ciclo de vida de desarrollo de software durante el cual se ejecutan los componentes de un producto de software y se evalúa el producto de software para determinar si se han satisfecho o no los requisitos.

cronograma de ejecución de pruebas

Un cronograma para la ejecución de conjuntos de pruebas dentro de un ciclo de prueba.

técnica de ejecución de pruebas

El método utilizado para realizar la ejecución de la prueba real, ya sea manual o automatizada.

herramienta de ejecución de pruebas

Una herramienta de prueba que ejecuta pruebas contra un elemento de prueba designado y evalúa los resultados contra los resultados esperados y las condiciones posteriores.

capa de generación de prueba

La capa de una arquitectura genérica de automatización de pruebas que admite el diseño manual o automatizado de conjuntos de pruebas y/o casos de prueba.

amés de prueba

Un entorno de prueba compuesto por códigos auxiliares y controladores necesarios para ejecutar una prueba.

gancho de prueba

Una interfaz de software personalizada que permite realizar pruebas automatizadas de un objeto de prueba.

implementación de prueba

La actividad que prepara el software de prueba necesario para la ejecución de la prueba basándose en el análisis y diseño de la prueba.



plan de mejora de pruebas

Ref: Después de CMMI

Un plan para lograr los objetivos de mejora del proceso de prueba de la organización basado en una comprensión profunda de las fortalezas y debilidades actuales de los procesos de prueba y los activos del proceso de prueba de la organización.

infraestructura de prueba

Los artefactos organizacionales necesarios para realizar pruebas, que consisten en entornos de prueba, herramientas de prueba, entorno de oficina y procedimientos.

entrada de prueba

Los datos recibidos de una fuente externa por el objeto de prueba durante la ejecución de la prueba. La fuente externa puede ser hardware, software o humana.

Elemento de prueba

Ver también: objeto de prueba

Parte de un objeto de prueba utilizado en el proceso de prueba.

líder de prueba

Ver también: administrador de pruebas

Sinónimos: probador de plomo

En proyectos grandes, la persona que reporta al gerente de pruebas y es responsable de la gestión de proyectos de un nivel de prueba particular o de un conjunto particular de actividades de prueba.

nivel de prueba

Ref: Después de ISO 29119

Sinónimos: etapa de prueba

Una instancia específica de un proceso de prueba.

registro de prueba

Referencia: ISO 24765

Sinónimos: registro de prueba y registro de ejecución de prueba

Un registro cronológico de detalles relevantes sobre la ejecución de las pruebas.

registro de prueba

Sinónimos: grabación de prueba

La actividad de crear un registro de prueba.

gestión de pruebas

Referencia: ISO 29119

La planificación, programación, estimación, seguimiento, generación de informes, control y finalización de las actividades de prueba.

herramienta de gestión de pruebas

Una herramienta que brinda soporte a la parte de gestión y control de pruebas de un proceso de prueba. A menudo tiene varias capacidades, como gestión de software de prueba, programación de pruebas, registro de resultados, seguimiento del progreso, gestión de incidentes e informes de pruebas.



gerente de pruebas

La persona responsable de la gestión del proyecto de actividades y recursos de prueba, y de la evaluación de un objeto de prueba. El individuo que dirige, controla, administra, planifica y regula la evaluación de un objeto de prueba.

Integración del modelo de madurez de prueba (TMMi)

Un marco por etapas de cinco niveles para la mejora del proceso de prueba, relacionado con la integración del modelo de madurez de capacidad (CMMI), que describe los elementos clave de una prueba eficaz. proceso.

misión de prueba

Ver también: política de prueba

El propósito de las pruebas para una organización, a menudo documentado como parte de la política de pruebas.

modelo de prueba

Un modelo que describe el software de prueba que se utiliza para probar un componente o un sistema bajo prueba.

monitoreo de prueba

Ver también: gestión de pruebas

Una actividad de gestión de pruebas que implica verificar el estado de las actividades de prueba, identificar cualquier variación del estado planificado o esperado e informar el estado a las partes interesadas.

objeto de prueba

Ver también: elemento de prueba

El componente o sistema a probar.

objetivo de la prueba

Una razón o propósito para diseñar y ejecutar una prueba.

oráculo de prueba

Árbitro: Después de Adrion

Sinónimos: oráculo

Una fuente para determinar los resultados esperados para compararlos con el resultado real del sistema bajo prueba.

indicador de rendimiento de la prueba

Una métrica de alto nivel de efectividad y/o eficiencia utilizada para guiar y controlar el desarrollo progresivo de pruebas, por ejemplo, porcentaje de detección de defectos (DDP).

fase de prueba

Árbitro: Después de Gerrard

Un conjunto distinto de actividades de prueba recopiladas en una fase manejable de un proyecto, por ejemplo, las actividades de ejecución de un nivel de prueba.

Plan de prueba

Ref: Después de ISO 29119

Documentación que describe los objetivos de prueba a alcanzar y los medios y el cronograma para alcanzarlos, organizada para coordinar las actividades de prueba.



planificación de pruebas

La actividad de establecer o actualizar un plan de prueba.

Análisis de puntos de prueba (TPA)

Ref: TMap

Un método de estimación de prueba basado en fórmulas basado en el análisis de puntos de función.

política de prueba

Sinónimos: política de prueba organizacional

Un documento de alto nivel que describe los principios, el enfoque y los principales objetivos de la organización con respecto a las pruebas.

procedimiento de prueba

Ref: ISO 29119 Ver también: script de prueba

Una secuencia de casos de prueba en orden de ejecución y cualquier acción asociada que pueda ser necesaria para establecer las condiciones previas iniciales y cualquier actividad final posterior a la ejecución.

especificación del procedimiento de prueba

Ref: Según ISO 29119 Ver también: especificación de prueba

Sinónimos: procedimiento de prueba, escenario de prueba

Documentación que especifica uno o más procedimientos de prueba.

proceso de prueba

El conjunto de actividades interrelacionadas que comprende la planificación de pruebas, el monitoreo y control de pruebas, el análisis de pruebas, el diseño de pruebas, la implementación de pruebas, la ejecución de pruebas y la finalización de pruebas.

grupo de proceso de prueba (TPG)

Ref: Después de CMMI

Un conjunto de especialistas (de pruebas) que facilitan la definición, el mantenimiento y la mejora de los procesos de prueba utilizados por una organización.

mejora del proceso de prueba

Ref: Después de CMMI

Un programa de actividades diseñado para mejorar el desempeño y la madurez de los procesos de prueba de la organización y los resultados de dicho programa.

manifiesto de mejora del proceso de prueba

Ref: Veenendaal08

Una declaración que se hace eco del manifiesto Agile y define valores para mejorar el proceso de prueba. Los valores son: flexibilidad sobre procesos detallados, mejores prácticas sobre plantillas, orientación de implementación sobre orientación de procesos, revisiones de pares sobre control de calidad (departamentos), impulsado por el negocio sobre el basado en modelos.

mejorador del proceso de prueba

Una persona que implementa mejoras en el proceso de prueba basándose en un plan de mejora de pruebas.

informe de progreso de la prueba

Sinónimos: informe de estado de prueba

Un informe de prueba elaborado a intervalos regulares sobre el progreso de las actividades de prueba frente a una línea de base, los riesgos y las alternativas que requieren una decisión.



informe de prueba

Documentación que resume las actividades y resultados de las pruebas.

informes de prueba

Ver también: proceso de prueba

Recopilar y analizar datos de las actividades de prueba y posteriormente consolidar los datos en un informe para informar a las partes interesadas.

reproducibilidad de la prueba

Un atributo de una prueba que indica si se producen los mismos resultados cada vez que se ejecuta la prueba.

prueba de funcionamiento

Ejecución de una prueba en una versión específica del objeto de prueba.

calendario de pruebas

Una lista de actividades, tareas o eventos del proceso de prueba, identificando sus fechas y/u horas previstas de inicio y finalización, e interdependencias.

guión de prueba

Ver también: procedimiento de prueba

Una secuencia de instrucciones para la ejecución de una prueba.

criterios de selección de pruebas

Los criterios utilizados para guiar la generación de casos de prueba o para seleccionar casos de prueba con el fin de limitar el tamaño de una prueba.

sesión de prueba

Ver también: pruebas exploratorias

Un período ininterrumpido de tiempo dedicado a la ejecución de pruebas. En las pruebas exploratorias, cada sesión de prueba se centra en un estatuto, pero los evaluadores también pueden explorar nuevas oportunidades o problemas durante una sesión. El evaluador crea y ejecuta sobre la marcha y registra su progreso.

especificación de prueba

Referencia: ISO 29119

La documentación completa del diseño de prueba, los casos de prueba y los procedimientos de prueba para un elemento de prueba específico.

estrategia de prueba

Ref: Después de ISO 29119

Sinónimos: estrategia de prueba organizacional

Documentación que expresa los requisitos genéricos para probar uno o más proyectos ejecutados dentro de una organización, brinda detalles sobre cómo se deben realizar las pruebas y está alineada con la política de pruebas.

Banco de pruebas

Sinónimos: conjunto de casos de prueba , equipo de prueba

Un conjunto de casos de prueba o procedimientos de prueba que se ejecutarán en un ciclo de prueba específico.



informe resumido de la prueba

Referencia: ISO 29119

Sinónimos: informe de prueba

Un informe de prueba que proporciona una evaluación de los elementos de prueba correspondientes frente a los criterios de salida.

técnica de prueba

Sinónimos: técnica de diseño de casos de prueba, técnica de especificación de pruebas, técnica de prueba, técnica de diseño de pruebas

Un procedimiento utilizado para derivar y/o seleccionar casos de prueba.

herramienta de prueba

Ref: TMap Ver también: CAST

Un producto de software que soporta una o más actividades de prueba, como planificación y control, especificación, creación de archivos y datos iniciales, ejecución de pruebas y análisis de pruebas.

tipo de prueba

Ref: Después de TMap

Un grupo de actividades de prueba basadas en objetivos de prueba específicos dirigidos a características específicas de un componente o sistema.

desarrollo basado en pruebas (TDD)

Una forma de desarrollar software en la que los casos de prueba se desarrollan y, a menudo, se automatizan, antes de que se desarrolle el software para ejecutar esos casos de prueba.

desarrollo de prueba primero

Ver también: desarrollo basado en pruebas

La práctica de diseñar pruebas basadas en la especificación de un ítem de prueba antes de desarrollar el ítem de prueba correspondiente.

comprobabilidad

Ref: Después de ISO 25010

El grado de efectividad y eficiencia con el que se pueden diseñar y ejecutar pruebas para un componente o sistema.

revisión de comprobabilidad

Ref: Después de TMap

Una revisión para evaluar la comprobabilidad de la base de prueba.

requisito comprobable

Ref: Después de IEEE 610

Un requisito que se establece en términos que permiten el establecimiento de diseños de prueba (y posteriormente casos de prueba) y la ejecución de pruebas para determinar si se ha cumplido el requisito.

ensayador

Un profesional calificado que participa en las pruebas de un componente o sistema.



pruebas

El proceso que consta de todas las actividades del ciclo de vida, tanto estáticas como dinámicas, relacionadas con la planificación, preparación y evaluación de productos de software y productos de trabajo relacionados para determinar que satisfacen requisitos específicos, demostrar que son aptos para su propósito y detectar defectos.

software de prueba

Ref: Después de ISO 29119

Productos de trabajo producidos durante el proceso de prueba para su uso en la planificación, diseño, ejecución, evaluación e informes sobre las pruebas.

pensar en voz alta pruebas de usabilidad

Una técnica de prueba de usabilidad en la que los participantes de la prueba comparten sus pensamientos con el moderador y los observadores pensando en voz alta mientras resuelven tareas de prueba de usabilidad. Pensar en voz alta es útil para comprender al participante de la prueba.

prueba de hilo

Un enfoque para las pruebas de integración de componentes donde la integración progresiva de componentes sigue a la implementación de subconjuntos de requisitos, en contraposición a la integración de componentes por niveles de una jerarquía.

estimación de tres puntos

Un método de estimación de prueba que utiliza valores estimados para el "mejor caso", el "peor caso" y el "caso más probable" del asunto que se estima, para definir el grado de certeza asociado con la estimación resultante.

pruebas de arriba hacia abajo

Ver también: pruebas de integración

Un enfoque incremental para las pruebas de integración en el que primero se prueba el componente en la parte superior de la jerarquía de componentes, y los componentes de nivel inferior se simulan mediante stubs. Los componentes probados luego se utilizan para probar componentes de nivel inferior. El proceso se repite hasta que se hayan probado los componentes del nivel más bajo.

Gestión de Calidad Total (TQM)

Ref: Después de ISO 8402

Un enfoque de gestión de toda la organización centrado en la calidad, basado en la participación de todos los miembros de la organización y apuntando al éxito a largo plazo a través de la satisfacción del cliente y beneficios para todos los miembros de la organización y para la sociedad. La Gestión de la Calidad Total consiste en planificar, organizar, dirigir, controlar y garantía.

TPI Siguiente

Un marco continuo impulsado por el negocio para la mejora del proceso de prueba que describe los elementos clave de un proceso de prueba efectivo y eficiente.

trazabilidad

Ref: Según ISO 19506 Ver También: trazabilidad horizontal, trazabilidad vertical

El grado en que se puede establecer una relación entre dos o más productos de trabajo.

matriz de trazabilidad

Una tabla bidimensional, que correlaciona dos entidades (por ejemplo, requisitos y casos de prueba). El cuadro permite rastrear los vínculos de una entidad con la otra, permitiendo así determinar la cobertura alcanzada y evaluar el impacto de los cambios propuestos.

análisis Transaccional

El análisis de las transacciones entre personas y dentro de la mente de las personas; una transacción se define como un estímulo más una respuesta. Las transacciones tienen lugar entre personas y entre los estados del ego (segmentos de personalidad) dentro de la mente de una persona.



calidad basada en lo trascendente

Ref: Después de Garvin Ver también: calidad basada en la fabricación, calidad basada en el producto, calidad basada en el usuario, calidad basada en el valor

Una visión de la calidad, en la que la calidad no se puede definir con precisión, pero la conocemos cuando la vemos, o somos conscientes de su ausencia cuando falta. La calidad depende de la percepción y los sentimientos afectivos de un individuo o grupo de individuos hacia un producto.

comprensibilidad

Ref: ISO 9126 Ver También: usabilidad

La capacidad del producto de software para permitir al usuario comprender si el software es adecuado y cómo puede utilizarse para tareas y condiciones de uso particulares.

marco de prueba unitaria

Árbitro: Graham

Una herramienta que proporciona un entorno para pruebas de unidades o componentes en el que un componente se puede probar de forma aislada o con stubs y controladores adecuados. También proporciona otro tipo de soporte para el desarrollador, como capacidades de depuración.

código inalcanzable

Sinónimos: código muerto

Código al que no se puede acceder y por tanto es imposible de ejecutar.

usabilidad

Ref: Después de ISO 25010

El grado en que un componente o sistema puede ser utilizado por usuarios específicos para lograr objetivos específicos en un contexto de uso específico.

evaluación de usabilidad

Ver También: evaluación formativa, evaluación sumativa

Proceso mediante el cual se recopila información sobre la usabilidad de un sistema para mejorarlo (conocido como evaluación formativa) o para evaluar el mérito o el valor de un sistema (conocido como evaluación sumativa).

requisito de usabilidad

Un requisito sobre la usabilidad de un componente o sistema.

participante de la prueba de usabilidad

Un usuario representativo que resuelve tareas típicas en una prueba de usabilidad.

guión de prueba de usabilidad

Ver también: especificación del procedimiento de prueba

Un documento que especifica una secuencia de acciones para la ejecución de una prueba de usabilidad. El moderador lo utiliza para realizar un seguimiento de las preguntas informativas y de la entrevista previa a la sesión, las tareas de prueba de usabilidad y las preguntas de la entrevista posterior a la sesión.

sesión de prueba de usabilidad

Una sesión de prueba en pruebas de usabilidad en la que un participante de la prueba de usabilidad ejecuta pruebas, moderadas por un moderador y observadas por varios observadores.



tarea de prueba de usabilidad

Una actividad de ejecución de prueba de usabilidad especificada por el moderador que debe ser realizada por un participante de la prueba de usabilidad dentro de un período de tiempo determinado.

pruebas de usabilidad

Ref. Después de ISO 25010

Pruebas para evaluar el grado en que el sistema puede ser utilizado por usuarios específicos con eficacia, eficiencia y satisfacción en un contexto de uso específico.

caso de uso

Una secuencia de transacciones en un diálogo entre un actor y un componente o sistema con un resultado tangible, donde un actor puede ser un usuario o cualquier cosa que pueda intercambiar información con el sistema.

pruebas de casos de uso

Sinónimos: prueba de escenario, prueba de escenario de usuario

Una técnica de prueba de caja negra en la que los casos de prueba se diseñan para ejecutar escenarios de casos de uso.

Pruebas de aceptación del usuario

Ver también: pruebas de aceptación

Pruebas de aceptación realizadas en un entorno operativo real o simulado por los usuarios previstos, centrándose en sus necesidades, requisitos y procesos comerciales.

experiencia de usuario

Referencia: ISO 9241-210

Las percepciones y respuestas de una persona resultantes del uso o uso anticipado de un producto de software.

interfaz de usuario

Todos los componentes de un sistema que proporcionan información y controles para que el usuario realice tareas específicas con el sistema.

guía de interfaz de usuario

Una regla o recomendación específica de bajo nivel para el diseño de la interfaz de usuario que deja poco margen de interpretación para que los diseñadores la implementen de manera similar. A menudo se utiliza para garantizar la coherencia en la apariencia y el comportamiento de la interfaz de usuario de los sistemas producidos por una organización.

historia del usuario

Ver también: Desarrollo ágil de software, requisito

Un requisito comercial o de usuario de alto nivel comúnmente utilizado en el desarrollo de software ágil, que generalmente consiste en una oración en el lenguaje cotidiano o comercial que captura qué funcionalidad necesita un usuario y la razón detrás de esto, cualquier criterio no funcional y también incluye criterios de aceptación.

prueba de historia de usuario

Ver también: historia de usuario

Una técnica de diseño de pruebas de caja negra en la que se diseñan casos de prueba basados en historias de usuarios para verificar su correcta implementación.

encuesta de usuarios

Una evaluación de usabilidad mediante la cual se pide a una muestra representativa de usuarios que informen sobre una evaluación subjetiva en un cuestionario basado en su experiencia en el uso de un componente o sistema.



prueba de usuario

Una prueba en la que participan usuarios de la vida real para evaluar la usabilidad de un componente o sistema.

calidad basada en el usuario

Ref: después de Garvin Ver también: calidad basada en la fabricación, calidad basada en el producto, calidad basada en la trascendencia, calidad basada en el valor

Una visión de la calidad, donde la calidad es la capacidad de satisfacer las necesidades, deseos y anhelos del usuario(s). Es poco probable que un producto o servicio que no satisface las necesidades del usuario encuentre usuarios. Este es un enfoque de calidad contingente y dependiente del contexto, ya que diferentes características comerciales requieren diferentes calidades de un producto.

modelo V

Un modelo de ciclo de vida de desarrollo secuencial que describe una relación uno a uno entre las principales fases del desarrollo de software, desde la especificación de los requisitos comerciales hasta la entrega, y los niveles de prueba correspondientes, desde las pruebas de aceptación hasta las pruebas de componentes.

validación

Referencia: ISO 9000

Confirmación mediante examen y mediante el suministro de evidencia objetiva de que se han cumplido los requisitos para un uso o aplicación específica.

calidad basada en valores

Ref: Después de Garvin Ver también: calidad basada en la fabricación, calidad basada en el producto, calidad basada en la trascendencia, calidad basada en el usuario

Una visión de la calidad en la que la calidad se define por el precio. Un producto o servicio de calidad es aquel que proporciona el rendimiento deseado a un costo aceptable. La calidad se determina mediante un proceso de decisión con las partes interesadas sobre compensaciones entre aspectos de tiempo, esfuerzo y costo.

variable

Un elemento de almacenamiento en una computadora al que puede acceder un programa de software al referirse a él por un nombre.

verificación

Referencia: ISO 9000

Confirmación mediante examen y mediante la provisión de evidencia objetiva de que se han cumplido los requisitos especificados.

trazabilidad vertical

El seguimiento de los requisitos a través de las capas de documentación de desarrollo hasta los componentes.

prueba de volumen

Ver también: pruebas de utilización de recursos

Pruebas donde el sistema es sometido a grandes volúmenes de datos.

escáner de vulnerabilidad

Un analizador estático que se utiliza para detectar vulnerabilidades de seguridad particulares en el código.

tutorial

Ref: Después de ISO 20246 Ver también: revisión por pares

Sinónimos: recorrido estructurado

Un tipo de revisión en el que un autor guía a los miembros de la revisión a través de un producto de trabajo y los miembros hacen preguntas y comentarios sobre posibles problemas.



Pautas de accesibilidad al contenido web (WCAG)

Parte de una serie de pautas de accesibilidad web publicadas por la Web Accessibility Initiative (WAI) del World Wide Web Consortium (W3C), los principales estándares internacionales. Organización para Internet. Consisten en un conjunto de directrices para hacer que el contenido sea accesible, principalmente para personas con discapacidad.

Inventario de análisis y medición de sitios web (WAMMI)

Una técnica de prueba de usabilidad basada en cuestionarios para medir la calidad del software de un sitio web desde el punto de vista del usuario final.

técnica de prueba de caja blanca

Sinónimos: técnica de prueba estructural, técnica de prueba basada en estructura, técnica basada en estructura, técnica de caja blanca

Un procedimiento para derivar y/o seleccionar casos de prueba basados en un análisis de la estructura interna de un componente o sistema.

pruebas de caja blanca

Sinónimos: prueba de caja clara, prueba basada en código, prueba de caja de vidrio, prueba de cobertura lógica, prueba impulsada por lógica, prueba estructural, prueba basada en estructura

Pruebas basadas en un análisis de la estructura interna del componente o sistema.

Delphi de banda ancha

Una técnica de estimación de pruebas basada en expertos que tiene como objetivo realizar una estimación precisa utilizando la sabiduría colectiva de los miembros del equipo.

puntero salvaje

Ver también: puntero

Un puntero que hace referencia a una ubicación que está fuera del alcance de ese puntero o que no existe.

estructura de desglose del trabajo (WBS)

Ref: PMBOK

Descomposición jerárquica orientada a entregables del trabajo a ejecutar por el equipo del proyecto para lograr los objetivos del proyecto (según PMBOK).