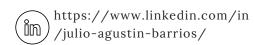
# JULIO A. BARRIOS

# Software Engineer

# CONTACTO

# julioagbarrios@gmail.com





# PRESENTACIÓN

Soy un programador apasionado por la tecnología con experiencia en desarrollo Full-Stack. Esta pasión me llevó a interactuar de primera mano con lenguajes como Python, JavaScript, TypeScript y Solidity. Poseo habilidades de liderazgo, comunicación efectiva y trabajo en equipo. Estoy seguro de que mi experiencia técnica y blandas serían un valioso aporte a cualquier equipo de trabajo.

#### HABILIDADES

- Dominio en JavaScript, Python y Solidity.
- Conocimientos en ecosistema Blockchain (Dapps, DeFi, DAO).
- Desarrollo, deploy y testing de Smart Contracts.
- Habilidades de colaboración y trabajo en equipo.
- · Adaptabilidad y flexibilidad.
- Inteligencia emocional.

#### EXPERIENCIA

#### Jul 2021 - Ene 2022 Freelance, Jr Developer

- Creación de bots de trading algoritmico con Python.
- Desarrollo de proyectos Blockchain con Solidity.

#### Feb 2022 - Jun 2022 Shokworks, Blockchain Backend

- Desarrollo de Smart Contract para colecciones NFT (ERC721).
- Conexiones frontend (React) -> Smart Contract.
- Interacción con servicios nube como AWS (API Gateway, S3 bucket, Lambda functions).

#### Ene 2023 - Feb 2023 EducaciónIT, Profesor Blockchain

• Profesor a cargo de dictar el curso Blockchain Ethereum Solidity.

#### Jul 2022 - Presente It-techgroup, Blockchain & Web Developer

- Gestion y organización de equipos tecnicos. (Herramientas: Jira, Notion, Trello)
- Nexo de comunicación entre equipo técnico, clientes y directores de la empresa.
- Entrenamiento del ecosistema Blockchain para los miembros nuevos de la empresa.
- Desarrollo, testeo (unit testing) y deploy de Smart Contracts.
- Encargado de conexiones Backend (NodeJS) -> Smart Contract.
- Desarrollo y mantenimiento de páginas web.
- Interacción con servicios cloud (AWS y Google Cloud).

## IDIOMAS

#### • Español Nativo.

#### • Inglés B1.

## FORMACIÓN

#### Platzi:

- NodeJS
- React
- MERN Stack
- POO
- API REST
- Base de datos SQL
- Blockchain