

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	Alejandro Pimentel
Asignatura:	Fundamentos de programación
Grupo:	3
No de Práctica(s):	Practica 9
Integrante(s):	Garcés Gallardo Julio César
No. de Equipo de cómputo empleado:	
No. de Lista o Brigada:	14
Semestre:	Primer semestre
Fecha de entrega:	13 de Octubre del 2019
Observaciones:	
	CALIFICACIÓN:

Tema: Estructuras de repetición.

Objetivo: Elaborar programas en C para la resolución de problemas básicos que incluyan las estructuras de repetición y la directiva define.

Introducción: Se dará a conocer la estructura de While, do while y For, esto para hacer ciclos en el lenguaje c. La estructura es la siguiente:

```
while (expresión lógica) {
     // Bloque de código a repetir
     // mientras que la expresión
     // lógica sea verdadera.
do {
    Bloque de código que se ejecuta
    por lo menos una vez y se repite
    mientras la expresión lógica sea
    verdadera.
    */
} while (expresión_lógica);
for (inicialización ; expresión_lógica ; operaciones por iteración) {
    Bloque de código
    a ejecutar
```

Desarrollo:

Para cada uno de los siguientes problemas, elegir un tipo de ciclo y resolverlo. Al final, deben usar los tres tipos de ciclos y usar define por lo menos una vez.

 Hacer un programa que pida un número y muestre su tabla de multiplicar (hasta el 10).

```
#include <stdio.h>
 int main ()
            //variables a leer
            int x, a, b, w;
            //leer
            scanf("%i", &x);
            //programa
            b = 1;
            while (a!=w) {
                       a = x * b;
                       b = b + 1;
                       printf("Tabla: %i\n", a);
            w = x * 10;
            }
            return 0;
 }
                      Documentos — -bash — 80×24
Last login: Mon Oct 7 10:07:07 on ttys000
[Pakistan31:~ fp03alu14$ cd Documents/
[Pakistan31:Documents fp03alu14$ ls
       ta.c
             ta1
                     ta2
[Pakistan31:Documents fp03alu14$ gcc ta.c -o ta3
ta.c:17:19: error: expected ';' after expression
       w = x * 10
1 error generated.
[Pakistan31:Documents fp03alu14$ gcc ta.c -o ta3
[Pakistan31:Documents fp03alu14$ ./ta3
Tabla: 4
Tabla: 8
Tabla: 12
Tabla: 16
Tabla: 20
Tabla: 24
Tabla: 28
Tabla: 32
Tabla: 36
Tabla: 40
Pakistan31:Documents fp03alu14$
   exec
                     .c
     ta
                     ta.c
```

• Hacer un programa que pida y lea 10 números y muestre su suma y su promedio. Este es el programa:

```
#include <stdio.h>
int main ()
{
    int i, n, suma=0, promedio;
    printf("digite 10 numeron:\n");
    i = 1;
    do{
        scanf("%i", &n);
        suma = suma + n;
        i++;
    }while(i!=11);
    promedio=suma/10;
    printf("La suma es: %i\n", suma);
    printf("El promedio es: %i\n", promedio);
    return 0;
}
```



• Hacer un programa que pida un número e indique si es primo o no. Este es el programa:

```
C:\Users\anton\Documents\TAREAS\2\primo2.c - Notepad++
                                                                                          П
                                                                                                X
Archivo Editar Buscar Vista Codificación Lenguaje Configuración Herramientas Macro Ejecutar Plugins Ventana ?
                                                                                                  Х
 3 🚽 🗎 🛍 🗟 😘 📤 | 🕹 🐚 🖍 | 🗅 🗩 🗷 🗷 🗷 🖎 😭 🔍 🤏 👺 🖺 🖺 🖺 🖺 🗗 🗩 🗎 🕩 🗩
🔚 primo2.c 🗵
       int main ()
     ₽ {
            //wariables a leer
           int x, numero, contador=0;
           float operacion;
  8
           printf("ingrese un numero:\n");
           //leer
           scanf("%i", &x);
            //programa
            for (numero = 1; numero <= x; numero++) {</pre>
  15
                if (x%numero==0) {
 16
                    contador = contador+1:
  17
  19
            if (contador>2) {
             printf("El numero es compuesto\n");
 21
 22
               printf("El numero es primo\n");
 24
 25
           return 0;
C length: 409 lines: 27
                            Ln:20 Col:41 Sel:0|0
                                                                Windows (CR LF)
                                                                              UTF-8
                                                                                              INS
```

Lo compilé y lo corrí, tuve algunos errores, por eso el nombre del archivo es primo2:

```
Peppermint Terminal
julio@julio-VirtualBox ~ $ cd Descargas/
julio@julio-VirtualBox ~/Descargas $ ls
leer
        main
                  primo
                            Valor1
                                      Valor5
                                                       vocal2.c vocal7.c
                  primo1.c Valor1.c Valor5.c
                                                       vocal3.c vocal.c
        main.c
leer1.c parnon
                  primo2.c Valor2.c valorabsoluto
                                                       vocal4.c vocalyconsonante.c
                            Valor3.c valorabsoluto.c vocal5.c
        parnon.c primo.c
maen
        pπ
                  ta
                            Valor4
                                      Valor.c
                            Valor4.c vocal
                  ta.c
julio@julio-VirtualBox ~/Descargas $ gcc primo2.c -o primo2
julio@julio-VirtualBox ~/Descargas $ ./primo2
ingrese un numero:
El numero es primo
julio@julio-VirtualBox ~/Descargas $ _
               primo2.c
 primo2
```

Conclusión: Puedo concluir que para mí es más complicado el uso de ciclos en lenguaje c, porque a la hora de tratar de pensar la estructura no me imaginaba algunos errores y esto ocasionaba que no se compilara los programas, pero en general es algo que se puede manejar y conforme avanzo en esto me siento mejor, ya que esto es algo que nunca me imaginé hacer algo así.