

# Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	M.C. Alejandro Esteban Pimentel Alarcón
Asignatura:	Fundamentos de Programación
Grupo:	3
No de Práctica(s):	Practica 5
Integrante(s):	Garcés Gallardo Julio César
No. de Equipo de cómputo empleado:	13
No. de Lista o Brigada:	14
Semestre:	Primer Semestre
Fecha de entrega:	16 de Septiembre del 2019
Observaciones:	
	CALIFICACIÓN:

**Tema:** Pseudocódigo.

**Objetivo:** Elaborar pseudocódigos que representen soluciones algorítmicas empleando la sintaxis y semántica adecuadas.

**Introducción:** Después de haber estudiado los diagramas de flujo, seguiremos la misma estructura, solo que en este caso utilizaremos palabras o signos clave para especificar la acción que se va a hacer.

# **Desarrollo:**

Actividad 1: Desarrollar pseudocódigo que reciba un número obtenga su factorial.

```
INICIO
X: INT
n: INT
r: INT
R: INT
READ X
IF X==0
      PRINT "La factorial es 1"
ELSE:
IF X>0:
      N=1
DO:
      r=X-n
      R=X*r
      n=n+1
WHILE r>1
      PRINT "R es la factorial de X"
ENDIF
ELSE:
      X<0
      PRINT "X no tiene factorial"
ENDIF
FIN
```

# Verificar el algoritmo con los valores:

• 0

```
INICIO
X: INT
n: INT
r: INT
R: INT
READ X
IF X==0
      PRINT "La factorial es 1"
ELSE:
IF X>0:
      N=1
DO:
      r=X-n
      R=X*r
      n=n+1
WHILE r>1
      PRINT "R es la factorial de n"
ENDIF
ELSE:
      X<0
      PRINT "X no tiene factorial"
ENDIF
FIN
```

X entra con valor 0, X es igual a 0, por lo tanto, se imprime "La factorial es 1".

# • 2

```
INICIO
X: INT
n: INT
r: INT
R: INT
READ X
IF X==0
      PRINT "La factorial es 1"
ELSE:
IF X>0:
      N=1
DO:
      r=X-n
      R=X*r
      n=n+1
WHILE r>1
      PRINT "R es la factorial de n"
ENDIF
ELSE:
      X<0
      PRINT "X no tiene factorial"
ENDIF
FIN
```

X entra con valor 2, X no es igual a 0, pero X es mayor que 0, entonces se entra en un ciclo donde solo puede salir si r es igual a 1, se empieza por restarle n a X, para guardar resultado en ry esa r se multiplicara por X y el resultado se guardara en R, por último, se sumara 1 a n y se verificara si la resta de X-n da uno, si es así, se imprime "R es la factorial de X", en caso de no ser así, se repetirá el ciclo hasta dar uno, y con eso concluye el algoritmo.

```
-4
  INICIO
  X: INT
  n: INT
  r: INT
  R: INT
  READ X
  IF X==0
        PRINT "La factorial es 1"
  ELSE:
  IF X>0:
        N=1
  DO:
        r=X-n
        R=X*r
        n=n+1
  WHILE r>1
        PRINT "R es la factorial de n"
  ENDIF
  ELSE:
        PRINT "X no tiene factorial"
  ENDIF
```

FIN

INICIO

X: INT

**ENDIF** 

ELSE:

ENDIF FIN

X<0

5

X entra con valor 0, X no es igual a 0, y tampoco es mayor que 0, pero si es menor a 0, por lo tanto, se imprime "X no tiene factorial".

```
n: INT
r: INT
R: INT
READ X
IF X==0
PRINT "La factorial es 1"
ELSE:
IF X>0:
N=1
DO:
r=X-n
R=X*r
n=n+1
WHILE r>1
```

PRINT "R es la factorial de n"

PRINT "X no tiene factorial"

X entra con valor 5, X no es igual a 0, pero X es mayor que 0, entonces se entra en un ciclo donde solo se puede salir si r es igual a 1, se empieza por restarle n a X, guardar para resultado en r y esa r se multiplicara por X y resultado guardara en R, por último, se sumara 1 a n y se verificara si la resta de X-n da uno, si es así, se imprime "R es la factorial de X", en caso de no ser así, se repetirá el ciclo hasta dar uno, y con eso concluye el algoritmo.

# Actividad 2: Desarrollar un pseudocódigo que lea 2 datos, nivel e ingreso. El programa debe:

- Verificar que no se tiene un nivel mayor al ingreso (el ingreso debe ser mayor que la base)
- Mostrar el impuesto a pagar

```
Inicio
Nivel: INT
Ingreso: Real
Diferencia: Real
Impuesto: Real
Cuota: Real
Inareso=X
Nivel=n
Cuota=Y
Diferencia=D
Impuesto=I
READ X, n
SWITCH n:
      Case 1:
             IF 0<=X<=6,942.21
             PRINT "El ingreso corresponde al Nivel"
             ELSE:
             PRINT "El ingreso no corresponde con el Nivel"
             Y=0
             D=X-0
             D=D*.0192
             I=D+Y
             PRINT "I es el impuesto a pagar"
       Case 2:
             IF 6,942.21<X<=58,922.16
             PRINT "El ingreso corresponde al Nivel"
             PRINT "El ingreso no corresponde con el Nivel"
             Y=133.28
             D=X-6,942.21
             D=D*.0640
             I=D+Y
             PRINT "I es el impuesto a pagar"
       Case 3:
             IF 58,922.16<X<=103,550.45
             PRINT "El ingreso corresponde al Nivel"
             ELSE:
             PRINT "El ingreso no corresponde con el Nivel"
             Y = 3,460
             D=X-58,922.16
             D=D*.1088
             I=D+Y
             PRINT "I es el impuesto a pagar"
       Case 4:
```

```
IF 103,550.45<X<=120,372.84
      PRINT "El ingreso corresponde al Nivel"
      PRINT "El ingreso no corresponde con el Nivel"
      Y=8,315.57
      D=X-103,550.45
      D=D*.16
      I=D+Y
      PRINT "I es el impuesto a pagar"
Case 5:
      IF 120,372.84<X<=144,119.24
      PRINT "El ingreso corresponde al Nivel"
      PRINT "El ingreso no corresponde con el Nivel"
      Y=11,007.14
      D=X-120,372.84
      D=D*.1792
      I=D+Y
      PRINT "I es el impuesto a pagar"
Case 6:
      IF 144,119.24<X<=290,667.76
      PRINT "El ingreso corresponde al Nivel"
      PRINT "El ingreso no corresponde con el Nivel"
      Y=15,262.49
      D=X-144,119.24
      D=D*.2136
      I=D+Y
      PRINT "I es el impuesto a pagar"
Case 7:
      IF 290,667.76<X<=458,132.30
      PRINT "El ingreso corresponde al Nivel"
      ELSE:
      PRINT "El ingreso no corresponde con el Nivel"
      Y=46.565.26
      D=X-290,667.76
      D=D*.2352
      I=D+Y
      PRINT "I es el impuesto a pagar"
Case 8:
      IF458,132.30<X<=874,650.01
      PRINT "El ingreso corresponde al Nivel"
      ELSE:
      PRINT "El ingreso no corresponde con el Nivel"
      Y=85,952.92
      D=X-458,132.30
      D=D*.30
      I=D+Y
      PRINT "I es el impuesto a pagar"
Case 9:
      IF 874,650.01<X<=1,166,200.01
```

```
PRINT "El ingreso corresponde al Nivel"
             ELSE:
             PRINT "El ingreso no corresponde con el Nivel"
             Y=210,908.23
             D=X-874,650.01
             D=D*.32
             I=D+Y
             PRINT "I es el impuesto a pagar"
       Case 10:
             IF 1,166,200.01<X<=3,498,600.01
             PRINT "El ingreso corresponde al Nivel"
             ELSE:
             PRINT "El ingreso no corresponde con el Nivel"
             Y=304,204.21
             D=X-1,166,200.01
             D=D*.34
             I=D+Y
             PRINT "I es el impuesto a pagar"
       Case 11:
             IF 3,498,600.01<X
             PRINT "El ingreso corresponde al Nivel"
             PRINT "El ingreso no corresponde con el Nivel"
             Y=1,097,220.21
             D=X-3,498,600.01
             D=D*.35
             I=D+Y
             PRINT "I es el impuesto a pagar"
       DEFAULT:
             PRINT "El nivel no existe"
ENDSWITCH
FIN
```

# Verificar el algoritmo con los pares:

# • (1,5000)

El nivel es igual a 1, entra al Switch en el caso 1, como X es igual a 5000, entra en el rango y se corrobora que el Ingreso corresponde con el Nivel. Después dice que, Y va a valer 0, luego dice que D valdrá X-0 y posteriormente el resultado se multiplicara por .0192 y para calcular el Impuesto se debe sumar D+Y, en este caso daría 96.

# • (7,8000)

El nivel es igual a 7, entra al Switch en el caso 7, como X es igual a 8000, no entra en el rango, por lo tanto, se imprime "El ingreso no corresponde con el nivel".

# (12,5000000)

El nivel es igual a 12, entra al Switch, pero no corresponde con ningún nivel, por lo tanto, se va a default y se imprime "El nivel no existe".

**Conclusiones:** Concluyo que los algoritmos son muy útiles para cualquier caso, pero para desarrollarlos es muy difícil, se necesita mucha imaginación y paciencia para elaborar un algoritmo correcto, también debo decir que el pseudocódigo en lo personal resulta más complejo y confuso que un diagrama de flujo, pero eso depende mucho de la persona que lo lea, obviamente para una computadora resulta más fácil un pseudocódigo, y es por eso que es más recomendable usar este.