

Arquitecturas Avanzadas

Grupo AA-2-1

18/11/2019

Julio César Velasquez Cardenas 1397896
Sergio Prada Maeso 1459122
Juan Carlos Bermúdez Rodríguez 1455486

Evaluar Ejecución Single-Thread

1. Evaluar el rendimiento single-thread de las versiones clásica y divide&conquer con tamaños $n = 1024$ y 2048 . Para el segundo caso, probad con los valores $DQSZ = 16$ y 256 .

(Classic)

Performance counter stats for './MM 1024 0':

2.118,62 msec task-clock	#	1,001 CPUs utilized
163 context-switches	#	0,077 K/sec
10 cpu-migrations	#	0,005 K/sec
2.035 page-faults	#	0,961 K/sec
6.906.549.298 cycles	#	3,260 GHz
4.242.883.930 instructions	#	0,61 insn per cycle
321.826.453 branches	#	151,904 M/sec
1.155.799 branch-misses	#	0,36% of all branches

2,117303816 seconds time elapsed

2,108376000 seconds user

0,010975000 seconds sys

Performance counter stats for './MM 2048 0':

83.097,20 msec task-clock	#	0,998 CPUs utilized
4.226 context-switches	#	0,051 K/sec
21 cpu-migrations	#	0,000 K/sec
2.052 page-faults	#	0,025 K/sec
276.661.310.862 cycles	#	3,329 GHz
33.266.817.770 instructions	#	0,12 insn per cycle
2.393.081.805 branches	#	28,799 M/sec
6.994.431 branch-misses	#	0,29% of all branches

83,248934698 seconds time elapsed

83,075626000 seconds user

0,013970000 seconds sys

(Divide and Conquer)

Performance counter stats for './MM 1024 16':

2.203,28 msec task-clock	#	1,000 CPUs utilized
164 context-switches	#	0,074 K/sec
14 cpu-migrations	#	0,006 K/sec
2.034 page-faults	#	0,923 K/sec
7.297.377.571 cycles	#	3,312 GHz
9.366.463.060 instructions	#	1,28 insn per cycle
1.196.398.948 branches	#	543,008 M/sec
279.602 branch-misses	#	0,02% of all branches

2,203047821 seconds time elapsed

2,200846000 seconds user

0,002995000 seconds sys

Performance counter stats for './MM 1024 256':

3.010,69 msec task-clock	#	1,000 CPUs utilized
201 context-switches	#	0,067 K/sec
13 cpu-migrations	#	0,004 K/sec
2.034 page-faults	#	0,676 K/sec
10.014.199.483 cycles	#	3,326 GHz
8.814.740.768 instructions	#	0,88 insn per cycle
1.128.410.330 branches	#	374,801 M/sec
4.311.055 branch-misses	#	0,38% of all branches

3,011179281 seconds time elapsed

3,007291000 seconds user

0,003984000 seconds sys

Performance counter stats for './MM 2048 16':

17.202,23 msec task-clock	#	0,999 CPUs utilized
922 context-switches	#	0,054 K/sec
11 cpu-migrations	#	0,001 K/sec
2.052 page-faults	#	0,119 K/sec
57.662.044.927 cycles	#	3,352 GHz
74.148.639.660 instructions	#	1,29 insn per cycle
9.363.390.376 branches	#	544,313 M/sec
1.756.923 branch-misses	#	0,02% of all branches

17,222358218 seconds time elapsed

17,194935000 seconds user

0,011977000 seconds sys

Performance counter stats for './MM 2048 256':

22.995,18 msec task-clock	#	0,999 CPUs utilized
1.237 context-switches	#	0,054 K/sec
12 cpu-migrations	#	0,001 K/sec
2.052 page-faults	#	0,089 K/sec
77.263.485.371 cycles	#	3,360 GHz
69.734.405.599 instructions	#	0,90 insn per cycle
8.819.626.023 branches	#	383,542 M/sec
34.026.633 branch-misses	#	0,39% of all branches

23,024786811 seconds time elapsed

22,992827000 seconds user

0,007985000 seconds sys

Al aumentar el tamaño del bloque en la versión divide&conquer, es posible que necesitemos datos que pertenecen a bloques distintos en una misma iteración, lo que implica más accesos a memoria y un tiempo de ejecución más lento.

Al utilizar la función optimizada, dividimos el problema en 8 subtarefas que trabajarán cada una con una parte del problema e irán llamando de nuevo a la misma función (de forma recursiva) con un rango cada vez más pequeño. Iremos dividiendo este problema hasta que lleguemos a un rango mínimo definido, para el cual al programa le sea fácil trabajar con él.

2. Optimizar las dos versiones del programa intercambiando los dos bucles internos que realizan la multiplicación de matrices. Evaluad la mejora del rendimiento con los tamaños $n = 1024$, 2048 y 4096 . Explicad las razones de esta mejora e indicad cuál es el cuello de botella del rendimiento en cada caso.

(Classic)

Performance counter stats for './MM 1024 0':

288,72 msec task-clock	#	1,017 CPUs utilized
46 context-switches	#	0,159 K/sec

10	cpu-migrations	#	0,035 K/sec
2.034	page-faults	#	0,007 M/sec
842.443.794	cycles	#	2,918 GHz
1.669.716.009	instructions	#	1,98 insn per cycle
184.331.463	branches	#	638,435 M/sec
603.662	branch-misses	#	0,33% of all branches

0,283953648 seconds time elapsed

0,284737000 seconds user

0,004995000 seconds sys

Performance counter stats for './MM 2048 0':

3.149,72 msec	task-clock	#	1,002 CPUs utilized
213	context-switches	#	0,068 K/sec
10	cpu-migrations	#	0,003 K/sec
2.054	page-faults	#	0,652 K/sec
10.413.182.846	cycles	#	3,306 GHz
12.543.708.147	instructions	#	1,20 insn per cycle
1.265.085.533	branches	#	401,650 M/sec
2.681.248	branch-misses	#	0,21% of all branches

3,143053166 seconds time elapsed

3,146416000 seconds user

0,003990000 seconds sys

Performance counter stats for './MM 4096 0':

28.882,05 msec	task-clock	#	0,999 CPUs utilized
1.746	context-switches	#	0,060 K/sec
17	cpu-migrations	#	0,001 K/sec
2.128	page-faults	#	0,074 K/sec
96.842.639.324	cycles	#	3,353 GHz
97.426.697.471	instructions	#	1,01 insn per cycle
9.354.255.235	branches	#	323,878 M/sec
12.974.144	branch-misses	#	0,14% of all branches

28,920810587 seconds time elapsed

28,835282000 seconds user

0,041895000 seconds sys

(Divide and Conquer)

Performance counter stats for './MM 1024 16':

778,89 msec task-clock	#	1,005 CPUs utilized
68 context-switches	#	0,087 K/sec
8 cpu-migrations	#	0,010 K/sec
2.034 page-faults	#	0,003 M/sec
2.312.300.935 cycles	#	2,969 GHz
4.291.072.566 instructions	#	1,86 insn per cycle
591.398.370 branches	#	759,287 M/sec
166.405 branch-misses	#	0,03% of all branches

0,774792360 seconds time elapsed

0,770937000 seconds user

0,009010000 seconds sys

Performance counter stats for './MM 1024 256':

384,73 msec task-clock	#	1,011 CPUs utilized
43 context-switches	#	0,112 K/sec
10 cpu-migrations	#	0,026 K/sec
2.034 page-faults	#	0,005 M/sec
1.179.847.886 cycles	#	3,067 GHz
2.442.113.047 instructions	#	2,07 insn per cycle
333.749.188 branches	#	867,490 M/sec
96.171 branch-misses	#	0,03% of all branches

0,380542671 seconds time elapsed

0,382635000 seconds user

0,003004000 seconds sys

Performance counter stats for './MM 2048 16':

5.364,46 msec task-clock	#	1,001 CPUs utilized
306 context-switches	#	0,057 K/sec
17 cpu-migrations	#	0,003 K/sec

2.052	page-faults	#	0,383 K/sec
17.781.346.962	cycles	#	3,315 GHz
33.548.113.641	instructions	#	1,89 insn per cycle
4.523.952.478	branches	#	843,319 M/sec
771.199	branch-misses	#	0,02% of all branches

5,357744013 seconds time elapsed

5,355429000 seconds user

0,009993000 seconds sys

Performance counter stats for './MM 2048 256':

2.801,28 msec	task-clock	#	1,004 CPUs utilized
192	context-switches	#	0,069 K/sec
14	cpu-migrations	#	0,005 K/sec
2.052	page-faults	#	0,733 K/sec
9.304.117.676	cycles	#	3,321 GHz
18.768.112.575	instructions	#	2,02 insn per cycle
2.465.753.648	branches	#	880,225 M/sec
308.848	branch-misses	#	0,01% of all branches

2,790388737 seconds time elapsed

2,788151000 seconds user

0,012968000 seconds sys

Performance counter stats for './MM 4096 16':

42.058,60 msec	task-clock	#	0,999 CPUs utilized
2.203	context-switches	#	0,052 K/sec
15	cpu-migrations	#	0,000 K/sec
2.124	page-faults	#	0,051 K/sec
141.571.071.754	cycles	#	3,366 GHz
265.664.791.829	instructions	#	1,88 insn per cycle
35.453.172.006	branches	#	842,947 M/sec
5.523.404	branch-misses	#	0,02% of all branches

42,086640899 seconds time elapsed

42,036026000 seconds user

0,026947000 seconds sys

Performance counter stats for './MM 4096 256':

```

21.615,48 msec task-clock          #      1,000 CPUs utilized
1.133 context-switches            #    0,052 K/sec
      10 cpu-migrations            #      0,000 K/sec
2.124 page-faults                  #    0,098 K/sec
72.469.671.037 cycles              #      3,353 GHz
147.405.554.176 instructions        #      2,03 insn per cycle
18.982.855.235 branches            #    878,206 M/sec
1.899.620 branch-misses            #      0,01% of all branches

```

21,608221798 seconds time elapsed

21,590130000 seconds user

0,026950000 seconds sys

Los resultados resumidos son estos:

		Versión Inicial				Bucles Intercambiados			
		CPU's Used	Time Elapsed	IPC	Result	CPU's Used	Time Elapsed	IPC	Result
1024	0	1	2,108	0,61	1	1	0,285	1,98	1
2048	0	0,998	83,249	0,12	1	1,002	3,143	1,2	1
4096	0	-	-	-	1	0,999	28,835	1,01	1
1024	16	1	2,201	1,28	1	1,005	0,771	1,86	1
1024	256	1	3,007	0,88	1	1,011	0,383	2,07	1
2048	16	0,999	17,195	1,29	1	1,001	5,355	1,89	1
2048	256	0,999	23,025	0,9	1	1,004	2,789	2,02	1
4096	16	-	-	-	1	0,999	42,036	1,88	1
4096	256	-	-	-	1	1	21,59	2,03	1

En intercambiar los dos bucles internos del programa hemos conseguido mejorar el IPC del programa al mejorar el acceso a los datos necesarios, aumentando la localidad espacial de los datos, es decir, hacemos referencia a posiciones de memoria cercanas en una misma iteración, accediendo de una manera más óptima a la memoria, ya que antes se accedía a los elementos por columnas y se ha cambiado este acceso a uno por filas. Así conseguimos perder menos tiempo al no necesitar referenciar a bloques distintos en cada iteración, siendo los accesos a memoria el cuello de botella en la versión inicial del programa.

A continuación, tenemos los diferentes códigos ensambladores de las nuevas versiones del programa (Con los bucles intercambiados):

-Classic 1024:

```

0,04      | pxor    %xmm2,%xmm2
13,39     | 2c7:    movss  (%rdx,%r9,1),%xmm1
15,16     |         movss  (%rdx),%xmm5
0,01      |         add    $0x10,%rcx
17,17     |         movss  (%rdx,%rsi,1),%xmm3
16,20     |         movss  (%rdx,%r9,2),%xmm4
2,39      |         unpkhps %xmm1,%xmm5
0,13      |         movups -0x10(%rcx),%xmm6
2,14      |         add    0x18(%rsp),%rdx
4,07      |         unpkhps %xmm3,%xmm4
0,95      |         movaps %xmm5,%xmm1
2,55      |         movlhps %xmm4,%xmm1
12,68     |         mulps  %xmm6,%xmm1
9,02      |         addps  %xmm1,%xmm2
3,67      |         cmp    0x8(%rsp),%rcx
0,12      | t jne     2c7
          |         movaps %xmm2,%xmm1

```


-Classic 2048:

```
0,62      nop
0,07      movss (%rcx),%xmm1
          mov %r8,%rdx
          mov %r10,%rax
          nop
0,21      movss (%rax),%xmm0
44,44     mulss (%rdx),%xmm0
0,03      add $0x4,%rax
10,42     add %rsi,%rdx
15,89     addss %xmm0,%xmm1
11,96     movss %xmm1, (%rcx)
14,32     cmp %rax,%rdi
0,95      → jne 401430 <void MM_DQ<float>(float const*, float const*, float*, int, int)+0x1b0>
          add $0x4,%rcx
          add $0x4,%r8
0,88      cmp %rcx,%r9
0,01      → ine 401420 <void MM_DQ<float>(float const*, float const*, float*, int, int)+0x1a0>
```

-Classic 4096:

```
0,07      movss (%rcx),%xmm1
0,01      mov %r8,%rdx
          mov %r10,%rax
          nop
0,03      movss (%rax),%xmm0
53,66     mulss (%rdx),%xmm0
0,03      add $0x4,%rax
5,29      add %rsi,%rdx
18,52     addss %xmm0,%xmm1
11,13     movss %xmm1, (%rcx)
11,06     cmp %rax,%rdi
0,11      → jne 401430 <void MM_DQ<float>(float const*, float const*, float*, int, int)+0x1b0>
          add $0x4,%rcx
          add $0x4,%r8
0,07      cmp %rcx,%r9
          → ine 401420 <void MM_DQ<float>(float const*, float const*, float*, int, int)+0x1a0>
```

Divide&Conquer 1024:

```
0,11      shufps %xmm2,%xmm3,%xmm4
          movaps %xmm2,%xmm4
          shufps $0x0,%xmm4,%xmm4
5,14      2db: movups (%r10,%rax,1),%xmm0
7,99      movups (%r11,%rax,1),%xmm1
0,37      movups (%rdx,%rax,1),%xmm6
21,08     mulps %xmm5,%xmm0
4,53      mulps %xmm4,%xmm1
6,30      addps %xmm6,%xmm0
18,22     addps %xmm1,%xmm0
16,34     movups %xmm0, (%rdx,%rax,1)
          add $0x10,%rax
18,95     cmp 0x18(%rsp),%rax
0,21      → jne 2db
0,15      mov %r14d,%eax
          cmp %r14d,0x10(%rsp)
```

-Divide&Conquer 2048:

```
0,09      setae %r8d
2,77      cmp 0x18(%rsp),%rdx
0,04      setae %dil
0,26      or %edi,%r8d
2,07      cmp 0x10(%rsp),%rcx
0,07      setae %dil
2,60      cmp %r10,%rax
          setae %r11b
3,96      or %r11d,%edi
0,26      test %dil,%r8b
          → je 4016c0 <void MM_DQ<float>(float const*, float const*, float*, int, int)+0x370>
          cmpl $0x2,0x20(%rsp)
0,32      → jbe 4016c0 <void MM_DQ<float>(float const*, float const*, float*, int, int)+0x370>
6,22      movss (%rcx),%xmm1
          xor %edi,%edi
          shufps $0x0,%xmm1,%xmm1
          nop
14,85     movups (%rdx,%rdi,1),%xmm0
2,55     movups (%rax,%rdi,1),%xmm2
16,91     mulps %xmm1,%xmm0
20,14     addps %xmm2,%xmm0
4,71      movups %xmm0, (%rax,%rdi,1)
          add $0x10,%rdi
10,57     cmp %rsi,%rdi
0,11      → jne 4015e0 <void MM_DQ<float>(float const*, float const*, float*, int, int)+0x290>
3,50     cmp %ebx,%r15d
0,04      → je 401667 <void MM_DQ<float>(float const*, float const*, float*, int, int)+0x317>
```

-Divide&Conquer 4096

```

0,53      cmpl    $0x2,0x20(%rsp)
          → jbe    4016c0 <void MM_DQ<float>(float const*, float const*, float*, int, int)+0x370>
          movss   (%rcx),%xmm1
          xor     %edi,%edi
          shufps  $0x0,%xmm1,%xmm1
          nop
21,13     movups  (%rdx,%rdi,1),%xmm0
0,23      movups  (%rax,%rdi,1),%xmm2
12,02     mulps   %xmm1,%xmm0
31,39     addps   %xmm2,%xmm0
6,38      movups  %xmm0,(%rax,%rdi,1)
          add     $0x10,%rdi
25,44     cmp     %rsi,%rdi
0,23      → jne    4015e0 <void MM_DQ<float>(float const*, float const*, float*, int, int)+0x290>
0,61      cmp     %ebx,%r15d
          → je     401667 <void MM_DQ<float>(float const*, float const*, float*, int, int)+0x317>
          lea     (%r9,%r15,1),%edi

```

3. Explorar la estrategia de "Register blocking". Consiste en desenrollar simultáneamente los dos bucles externos para poder aprovechar la localidad temporal del algoritmo, reutilizar datos en registros y así reducir el número total de accesos a las matrices (y por tanto reducir el número total de accesos a memoria).

$$c[i*N+j] += a[i*N+k]*b[k*N+j] + a[i*N+(k+1)]*b[(k+1)*N+j];$$

$$c[(i+1)*N+j] += a[(i+1)*N+k]*b[k*N+j] + a[(i+1)*N+(k+1)]*b[(k+1)*N+j];$$

Bucles de k i j desenrollados, accedemos a varios elementos por iteración.

Performance counter stats for './MM 1024 0':

277,25 msec task-clock	#	1,022 CPUs utilized
43 context-switches	#	0,155 K/sec
11 cpu-migrations	#	0,040 K/sec
2.034 page-faults	#	0,007 M/sec
804.373.159 cycles	#	2,901 GHz
1.481.642.427 instructions	#	1,84 insn per cycle
116.857.483 branches	#	421,482 M/sec
338.838 branch-misses	#	0,29% of all branches

0,271316639 seconds time elapsed

0,271256000 seconds user

0,007032000 seconds sys

Performance counter stats for './MM 1024 16':

707,79 msec task-clock	#	1,005 CPUs utilized
70 context-switches	#	0,099 K/sec
10 cpu-migrations	#	0,014 K/sec
2.034 page-faults	#	0,003 M/sec

2.268.295.304	cycles	#	3,205 GHz
3.277.030.075	instructions	#	1,44 insn per cycle
186.406.297	branches	#	263,365 M/sec
459.580	branch-misses	#	0,25% of all branches

0,704246308 seconds time elapsed

0,702729000 seconds user

0,005989000 seconds sys

Performance counter stats for './MM 1024 256':

304,32 msec task-clock	#	1,015 CPUs utilized
42 context-switches	#	0,138 K/sec
12 cpu-migrations	#	0,039 K/sec
2.035 page-faults	#	0,007 M/sec
894.458.601 cycles	#	2,939 GHz
1.558.007.915 instructions	#	1,74 insn per cycle
119.769.077 branches	#	393,566 M/sec
87.540 branch-misses	#	0,07% of all branches

0,299879350 seconds time elapsed

0,299136000 seconds user

0,005982000 seconds sys

Performance counter stats for './MM 2048 0':

2.154,30 msec task-clock	#	1,005 CPUs utilized
163 context-switches	#	0,076 K/sec
13 cpu-migrations	#	0,006 K/sec
2.052 page-faults	#	0,953 K/sec
6.887.490.804 cycles	#	3,197 GHz
10.976.899.574 instructions	#	1,59 insn per cycle
724.478.669 branches	#	336,294 M/sec
1.452.220 branch-misses	#	0,20% of all branches

2,144345539 seconds time elapsed

2,143864000 seconds user

0,010958000 seconds sys

Performance counter stats for './MM 2048 16':

5.241,98 msec task-clock	#	1,001 CPUs utilized
--------------------------	---	---------------------

369	context-switches	#	0,070 K/sec
14	cpu-migrations	#	0,003 K/sec
2.052	page-faults	#	0,391 K/sec
17.517.806.219	cycles	#	3,342 GHz
25.445.888.283	instructions	#	1,45 insn per cycle
1.286.497.743	branches	#	245,422 M/sec
2.771.257	branch-misses	#	0,22% of all branches

5,238593594 seconds time elapsed

5,229774000 seconds user

0,011969000 seconds sys

Performance counter stats for './MM 2048 256':

2.055,17 msec task-clock	#	1,006 CPUs utilized
147 context-switches	#	0,072 K/sec
15 cpu-migrations	#	0,007 K/sec
2.052 page-faults	#	0,998 K/sec
6.666.775.582 cycles	#	3,244 GHz
11.693.795.015 instructions	#	1,75 insn per cycle
753.589.089 branches	#	366,680 M/sec
242.579 branch-misses	#	0,03% of all branches

2,043660121 seconds time elapsed

2,040538000 seconds user

0,014952000 seconds sys

Paralelización MIMD

1. Paralelizar la versión clásica del programa usando las directivas parallel y for. Medir la mejora de rendimiento para n= 2048 y 4096. Verificar que el resultado del programa paralelo coincide con el del programa secuencial (asumiendo que se pueden producir pequeñas diferencias debidas a errores de redondeo).

Hemos verificado que los resultados dan el mismo valor, por lo que al paralelizar se ha hecho de forma correcta y hemos logrado que todos los trabajos se coordinen entre sí para dar lugar a la solución como la de la ejecución Secuencial del programa.

Con parallel y for:

Performance counter stats for './MM 2048 0':

```
3.941,08 msec task-clock          #    5,348 CPUs utilized
803  context-switches            #    0,204 K/sec
    14  cpu-migrations           #    0,004 K/sec
2.052  page-faults               #    0,521 K/sec
12.422.475.773  cycles            #    3,152 GHz
10.996.548.965  instructions       #    0,89  insn per cycle
729.575.404    branches           # 185,121 M/sec
1.285.539      branch-misses      #    0,18% of all branches
```

0,736882610 seconds time elapsed

3,926565000 seconds user

0,015005000 seconds sys

Performance counter stats for './MM 4096 0':

```
32.415,94 msec task-clock          #    7,041 CPUs utilized
2.726  context-switches            #    0,084 K/sec
    22  cpu-migrations             #    0,001 K/sec
2.125  page-faults                #    0,066 K/sec
105.170.856.017  cycles            #    3,244 GHz
84.737.413.372   instructions       #    0,81  insn per cycle
5.049.619.203    branches           # 155,776 M/sec
5.009.491        branch-misses      #    0,10% of all branches
```

4,603747657 seconds time elapsed

32,367983000 seconds user

0,040882000 seconds sys

	Single Thread		Multi Thread		Speed Up
	Time	IPC	Time	IPC	
2048 / 0	83,249	0,12	3,92	0,89	x21,24
4096 / 0	-	-	4,6	0,81	

Observamos que el IPC aumenta (aproximadamente) 8 veces, lo que nos confirma que el uso de tareas ha resultado en una buena optimización que ha llegado a conseguir un speed up con una mejora de hasta de un x21,24 respecto la versión Inicial single Thread.

2. Paralelizar la versión divide&conquer del programa usando las directivas task y taskwait. Medid la mejora de rendimiento para n= 2048 y 4096, y para DQSZ= 16 y 256. Verificar que el resultado del programa paralelo coincide con el del programa secuencial (asumiendo que se pueden producir pequeñas diferencias debidas a errores de redondeo).

```

if (DQSZ) // Divide & Conquer Version
{
    #pragma omp parallel
    #pragma omp master
    MM_DQ<REAL> ( A, B, C, N, N);
}

static int DQSZ; // Smaller Size for a subproblem

// c[][] = c[][] + a[][] * b[][]
template <class real>
void MM_DQ ( const real *a, const real *b, real *c, int SZ, const int N)
{
    // SZ: dimension of submatrices a, b and c.
    // N: size of original input matrices (size of a row)

    if (SZ <= DQSZ)
    { // Classical algorithm for base case
        #pragma omp task
        for (int i=0; i<SZ; i+=2)
            for (int k=0; k<SZ; k+=2)
                for (int j=0; j<SZ; j++)
                {
                    c[i*N+j] += a[i*N+k]*b[k*N+j] + a[i*N+(k+1)]*b[(k+1)*N+j];
                    c[(i+1)*N+j] += a[(i+1)*N+k]*b[k*N+j] + a[(i+1)*N+(k+1)]*b[(k+1)*N+j];
                }
        #pragma omp taskwait
        return;
    }
}

```

Los resultados coinciden, señal de que el programa ejecuta correctamente las tareas (El master pone las tareas en cola y los demás van ejecutando el trabajo que el master pone en cola. Al final, se hace un taskwait para que el master espere a que acaben todas las tareas y una vez concluidas, se elimina la zona paralela y se vuelve a la ejecución secuencial.

Performance counter stats for './MM 2048 16':

76.180,95 msec task-clock	#	7,859 CPUs utilized
6.169 context-switches	#	0,081 K/sec
20 cpu-migrations	#	0,000 K/sec
2.063 page-faults	#	0,027 K/sec
247.291.618.317 cycles	#	3,246 GHz
106.247.893.694 instructions	#	0,43 insn per cycle
24.085.228.557 branches	#	316,158 M/sec
72.516.672 branch-misses	#	0,30% of all branches

9,693897044 seconds time elapsed

75,848039000 seconds user

0,343339000 seconds sys

Performance counter stats for './MM 2048 256':

3.112,61 msec task-clock	#	1,417 CPUs utilized
1.243 context-switches	#	0,399 K/sec
25 cpu-migrations	#	0,008 K/sec
2.062 page-faults	#	0,662 K/sec
9.647.584.760 cycles	#	3,100 GHz
12.995.153.393 instructions	#	1,35 insn per cycle
1.124.466.507 branches	#	361,261 M/sec
434.472 branch-misses	#	0,04% of all branches

2,196343817 seconds time elapsed

3,116100000 seconds user

0,021170000 seconds sys

Performance counter stats for './MM 4096 16':

605.075,04 msec task-clock	#	7,746 CPUs utilized
78.020 context-switches	#	0,129 K/sec
743 cpu-migrations	#	0,001 K/sec
2.137 page-faults	#	0,004 K/sec
1.964.732.062.321 cycles	#	3,247 GHz
846.577.751.930 instructions	#	0,43 insn per cycle
191.706.119.311 branches	#	316,830 M/sec
580.285.410 branch-misses	#	0,30% of all branches

78,114485326 seconds time elapsed

601,038878000 seconds user

4,168357000 seconds sys

Performance counter stats for './MM 4096 256':

21.219,83 msec task-clock	#	1,363 CPUs utilized
7.124 context-switches	#	0,336 K/sec
244 cpu-migrations	#	0,011 K/sec
2.135 page-faults	#	0,101 K/sec
69.459.559.572 cycles	#	3,273 GHz
100.416.744.340 instructions	#	1,45 insn per cycle
8.024.390.767 branches	#	378,155 M/sec
2.418.121 branch-misses	#	0,03% of all branches

15,565822403 seconds time elapsed

21,324527000 seconds user
0,083887000 seconds sys

3. Explicar las diferencias de rendimiento entre las dos versiones, y a partir de ellas encontrar el cuello de botella del rendimiento en cada caso. Predecir el tiempo de ejecución de cada versión para n= 8192 y luego verificar la predicción y sacar conclusiones.

Para examinar el cuello de botella de cada ejecución, tendríamos que echar mano del código ensamblador y de todas las modificaciones hechas en él desde que empezamos la optimización de este programa y hacer una búsqueda exhaustiva. Desafortunadamente no hemos contado con el tiempo suficiente para hacerlo.

Result= 6.33891e+29

Performance counter stats for './MM 8192 0':

145.762,76 msec task-clock	#	3,840 CPUs utilized
2.498 context-switches	#	0,017 K/sec
10 cpu-migrations	#	0,000 K/sec
2.324 page-faults	#	0,016 K/sec
465.738.308.358 cycles	#	3,195 GHz
253.798.966.477 stalled-cycles-frontend	#	54,49% frontend cycles idle
162.609.432.793 stalled-cycles-backend	#	34,91% backend cycles idle
665.288.890.746 instructions	#	1,43 insn per cycle
	#	0,38 stalled cycles per insn
37.354.836.493 branches	#	256,271 M/sec
24.032.894 branch-misses	#	0,06% of all branches

37,959135907 seconds time elapsed

145,584014000 seconds user
0,167860000 seconds sys

Result= 6.33891e+29

Performance counter stats for './MM 8192 256':

285.683,78 msec task-clock	#	1,322 CPUs utilized
44.846 context-switches	#	0,157 K/sec
510 cpu-migrations	#	0,002 K/sec

2.328	page-faults	#	0,008 K/sec
953.785.144.441	cycles	#	3,339 GHz
657.239.931.150	stalled-cycles-frontend	#	68,91% frontend cycles idle
512.806.730.602	stalled-cycles-backend	#	53,77% backend cycles idle
810.346.208.925	instructions	#	0,85 insn per cycle
		#	0,81 stalled cycles per insn
66.285.516.126	branches	#	232,024 M/sec
562.325.614	branch-misses	#	0,85% of all branches

216,114154930 seconds time elapsed

285,965805000 seconds user

1,061421000 seconds sys