

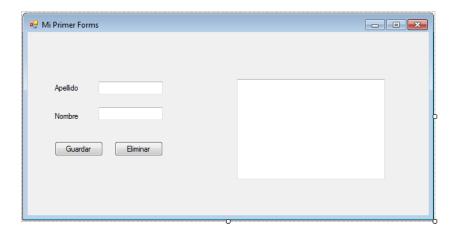
TALLER DE PROGRAMACION II - 2023

Practico 1: Creación de un Windows Forms.

Objetivos:

- Crear una nueva aplicación Windows forms.
- Concatenar de textBox.
- Propiedades de un Windows Forms.
- Propiedades del Buttom.
- Utilizar de label.
- Utilizar de textbox simple y textbox mixtilíneas.
- Utilizar la instrucción clear en el evento click.
- Generar un Proyecto Nuevo con el nombre "Practico1" y un Windows Forms de nombre "Formulario1"
- 2) Cambie la leyenda del Windows forms con el nombre de "Mi Primer Forms" desde la barra de propiedades y con las dimensiones de 500;300.
- 3) Colocar dos Botones y modificar el nombre con la leyenda "Guardar" y el nombre del Boton con BGuardar y el otro con la leyenda "Eliminar" y de nombre BEliminar.
- 4) Insertar dos Label, uno con el nombre "LApellido" y leyenda "Apellido"; el otro con la leyenda "Nombre" y LNombre.
- 5) Colocar tres textBox en el cual uno de ellos debe tener la propiedad multilinea. NOTA: habilitar la propiedad multilinea en la barra de propiedades.

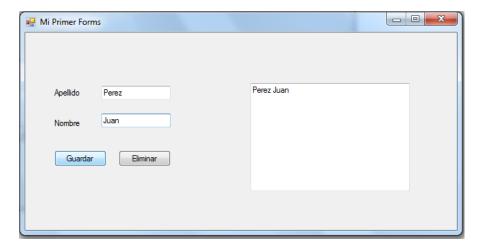
Como muestra el Ejemplo:



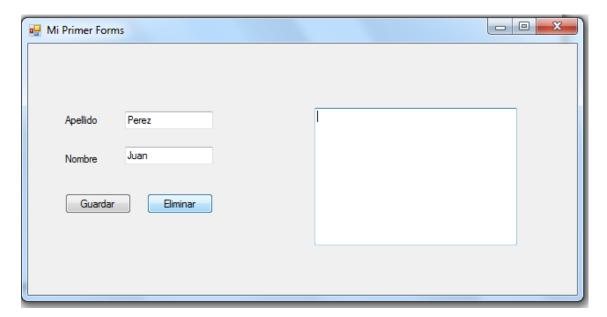


TALLER DE PROGRAMACION II - 2023

6) Al Botón guardar darle un evento que al hacer click concatene el Apellido y el Nombre y lo muestre en el tercer TexBox. NOTA: utilizar la instrucción textBox.text.



7) El botón Eliminar limpie el TextBox multilinea. NOTA: utilizar la sentencia textBox. clear ().



8) Por ultimo dar la propiedad que la aplicación inicialice en el centro de la pantalla. NOTA: en la barra de propiedades utilizar la propiedad WindowsDefaultLocation.



TALLER DE PROGRAMACION II - 2023

9) Agregar un nuevo botón al formulario para salir del mismo. Utilizando la sentencia End. Generar el acceso a la opción mediante la combinación de teclas Crtl + S.

