




# HTML 5

Rodrigo Alfaro Pinto



JQuery

## Archivos necesarios

- <https://bit.ly/2Kl66rh>

# Agenda día 02

- Jquery
- Ejercicios
- PouchDB
- Ejercicio Final

# JQuery

- Biblioteca multiplataforma de JavaScript, que permite simplificar la manera de interactuar con los documentos HTML, manipular el árbol DOM, manejar eventos, desarrollar animaciones y agregar interacción con la técnica AJAX a páginas web.

# AJAX

- AJAX, acrónimo de Asynchronous JavaScript And XML (JavaScript asíncrono y XML), es una técnica de desarrollo web para crear aplicaciones interactivas o RIA (Rich Internet Applications).
- Estas aplicaciones se ejecutan en el cliente, es decir, en el navegador de los usuarios mientras se mantiene la comunicación asíncrona con el servidor en segundo plano.
- De esta forma es posible realizar cambios sobre las páginas sin necesidad de recargarlas, mejorando la interactividad, velocidad y usabilidad en las aplicaciones.

# JQuery

- La sintaxis jQuery está hecha a medida para seleccionar elementos HTML y realizar alguna acción en el elemento.
  - La sintaxis básica es: `$(selector) .action ()`.
  - Un signo de \$ para definir / acceder a jQuery.
  - A (selector) para "buscar (o encontrar)" elementos HTML.
  - Una acción jQuery () que se realizará en el elemento.

# JQuery

- `$(this).hide()` – Esconde el element actual donde se trabaja.
- `$("p").hide()` – Esconde todas las etiquetas `<p>` del documento.
- `$(".test").hide()` – Esconde todos los elementos con `class="test"`.
- `$("#test").hide()` - Esconde todos los elementos con `id="test"`.





# JQuery, Document Ready

- Una vez que el documento esta cargado, el evento precargara todas las funciones o métodos de JQuery que se utilicen en la página o sitio.

# jQuery, Document Ready

```
$(document).ready(function(){  
  
    // jQuery methods go here...  
  
});
```

# JQuery, Document Ready, método simplificado

```
$(function(){  
  
    // jQuery methods go here...  
  
});
```

# Selectores JQuery

- Los selectores jQuery le permiten seleccionar y manipular elementos HTML.
- Se utilizan para "encontrar" (o seleccionar) elementos HTML en función de su nombre, id, clases, tipos, atributos, valores de atributos y mucho más. Se basa en los selectores de CSS existentes y además, tiene algunos selectores personalizados propios.
- Todos los selectores en jQuery comienzan con el signo de dólar y paréntesis: `$ ()`.

# Elemento selector

- El selector de elemento jQuery selecciona elementos en función del nombre de la etiqueta.
- Se puede seleccionar todos los elementos **<p>** en una página.
  - `$("p")`

# #ID Selector

- El selector jQuery `#id` usa el atributo `id` de una etiqueta HTML para encontrar el elemento específico.
- Una identificación debe ser única dentro de una página, por lo que debe usar el selector `#id` cuando desee encontrar un único elemento único.

## .class Selector

- El selector de clase jQuery encuentra elementos con una clase específica.

# Otros selectores

<code>\$("*")</code>	Selects all elements
<code>\$(this)</code>	Selects the current HTML element
<code>\$("#p.intro")</code>	Selects all <code>&lt;p&gt;</code> elements with <code>class="intro"</code>
<code>\$("#p:first")</code>	Selects the first <code>&lt;p&gt;</code> element
<code>\$("#ul li:first")</code>	Selects the first <code>&lt;li&gt;</code> element of the first <code>&lt;ul&gt;</code>
<code>\$("#ul li:first-child")</code>	Selects the first <code>&lt;li&gt;</code> element of every <code>&lt;ul&gt;</code>
<code>\$("[href]")</code>	Selects all elements with an <code>href</code> attribute
<code>\$("#a[target='_blank']")</code>	Selects all <code>&lt;a&gt;</code> elements with a <code>target</code> attribute value equal to <code>"_blank"</code>
<code>\$("#a[target!='_blank']")</code>	Selects all <code>&lt;a&gt;</code> elements with a <code>target</code> attribute value NOT equal to <code>"_blank"</code>
<code>\$(":button")</code>	Selects all <code>&lt;button&gt;</code> elements and <code>&lt;input&gt;</code> elements of <code>type="button"</code>
<code>\$("#tr:even")</code>	Selects all even <code>&lt;tr&gt;</code> elements
<code>\$("#tr:odd")</code>	Selects all odd <code>&lt;tr&gt;</code> elements



# Demostración en pantalla

- `Folder-curso/ejercicios-jquery/o1.html`

# Jquery Eventos

- Todas las diferentes acciones sobre elementos en una página web se pueden llamar eventos.
- Un evento representa el momento preciso en que sucede algo.
- Ejemplos:
  - Mover un mouse sobre un elemento.
  - Seleccionando un botón de radio.
  - Haciendo clic en un elemento.

# Jquery Eventos

click	keypress	submit	load
dblclick	keydown	change	resize
mouseenter	keyup	focus	scroll
mouseleave		blur	unload

# Jquery Eventos

- [Folder-curso/ejercicios-jquery/o2.html](#)

# Jquery efectos

- Ocultar, Mostrar, Alternar, Deslizar, Fundir y Animar.
- *Hide, Show, Toggle, Slide, Fade, and Animate*

# Jquery efectos

- [Folder-curso/ejercicios-jquery/03.html](#) - [Folder-curso/ejercicios-jquery/18.html](#)

# Ejercicio 01

- Según lo aprendido en JQuery realizar lo siguiente:
- Crear un archivo index.html que tenga el tag `<script>` y que el src llame al archivo jquery.js
- Crear las siguientes manipulaciones de elementos a traves de un botón:
  - Ocultar todos los divs class="texto"
  - Crear un botón con el evento toggle para abrir y cerrar los divs ocultos.

## Ejercicio 02

- Según lo aprendido en JQuery realizar lo siguiente:
- Crear un archivo index.html que tenga el tag `<script>` y que el src llame al archivo jquery.js
- Crear animación de divs en desplazamiento por medio de un evento de botón para crear un efecto de multi imágenes.



## Ejercicio 03

- Según lo aprendido en JQuery realizar lo siguiente:
- Desarrollar un landing page que muestre lo aprendido con:
  - Animate.
  - Slide.
  - Show.
  - Hide.

# PouchDB

- Es una librería JavaScript que permite almacenar y consultar datos para aplicaciones web que necesitan trabajar sin conexión para luego sincronizar con una base de datos en línea.

# PouchDB

- `$(document).ready(function(){`
- `//Crear una base de datos`
- `var db = new PouchDB('mi_basedatos');`
- `var remoteCouch = false; //Configuración para base de datos producción`
- `});`

# PouchDB

- Folder-curso/ejercicios-pouchdb

# Ejercicio 04 final

- Según lo aprendido, desarrollo una aplicación con un motor de base de datos PouchDB que tenga la característica offline.
- El concepto del sitio web es: tienda para mascotas.



# Muchas gracias por su atención

- Rodrigo Alfaro Pinto
- [ralf@netstream.cl](mailto:ralf@netstream.cl)