

BENEMERITA UNIVERSIDAD AUTONOMA DE PUEBLA

Facultad: Facultad de ciencias de la computación

Materia: Desarrollo de Aplicaciones Web

Alumno: Alvarez Galicia Julio Cesar

Matricula 201911145

Profesor: Pedro Bello López

Tarea: Actividad 3



Facultad de Ciencias
de la Computación



Índice

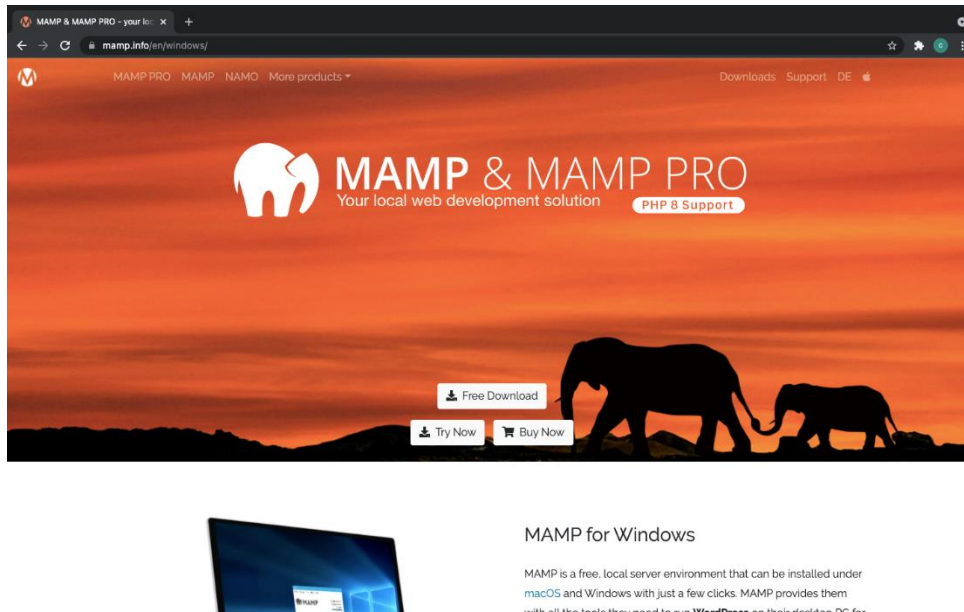
BENEMERITA UNIVERSIDAD AUTONOMA DE PUEBLA.....	1
Introducción.....	3
Resumen	4
Código HTML y PHP	10
Conclusión.....	12
Referencias	13

Introducción

En el presente documento se muestra el código HTML y PHP solicitado por el docente, el cual debe de realizar la lectura de un numero entero, posterior a ello es ocupado para una estructura de repetición (for) para poder escribir un mensaje determinado por el docente, además de cómo se realiza la instalación de la aplicación o programa mamp server y su manejo para hacer un host local y podamos visualizar los resultados del programa.

Resumen

El primer paso es llevar a cabo la descarga e instalación del programa mamp server en este caso ya que el sistema operativo en el cual se trabaja es Mac O.S. por lo cual se empleará dicho programa mencionado anteriormente, se descargará de la página oficial



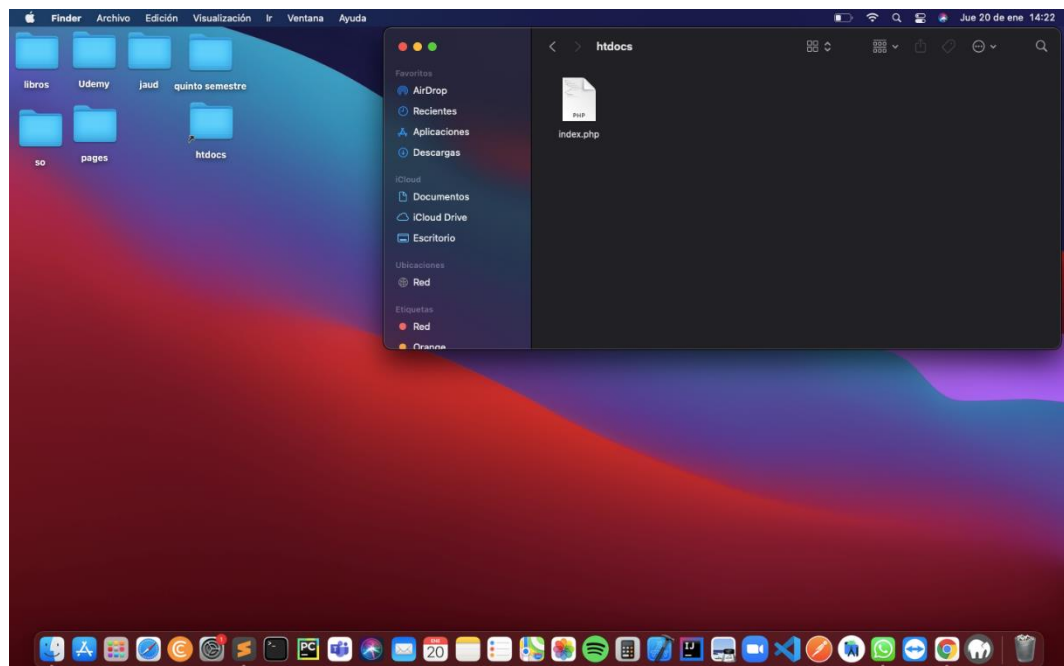
Una vez descargado el programa se mostrarán dos archivos nuevos en las aplicaciones, MAMP PRO y una carpeta llamada MAMP, en este caso la app MAMP PRO o el acceso directo se elimina ya que no será empleado y solo conservamos la carpeta MAMP



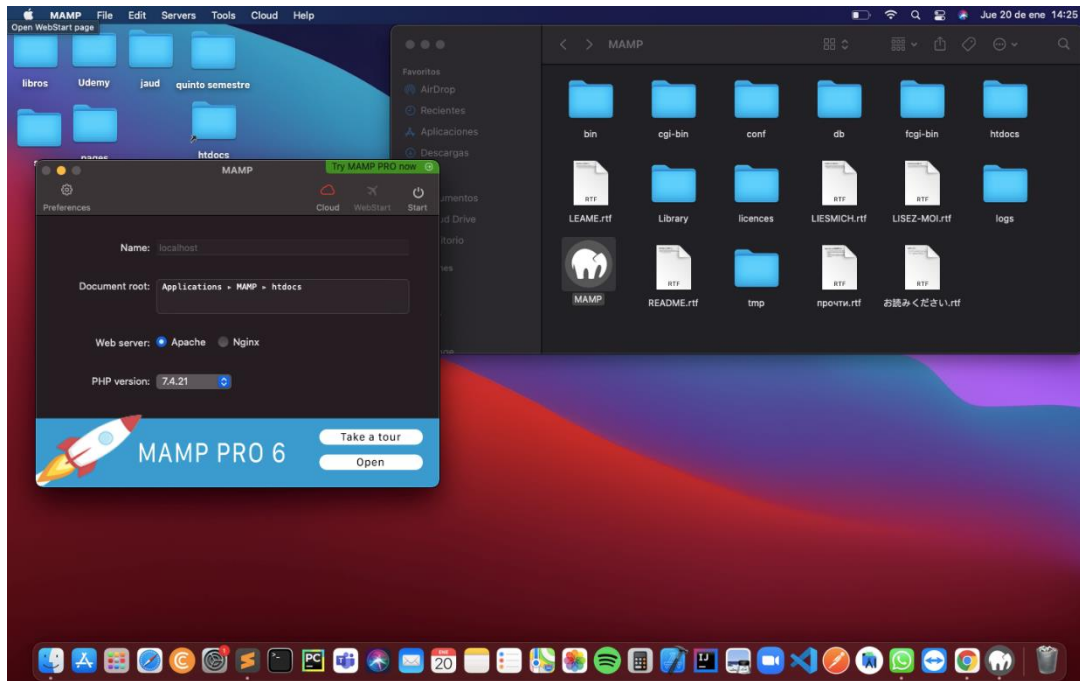
Ingresamos a la carpeta y encontramos las siguientes carpetas y el acceso directo de MAMP el cual es un servicio gratuito, en este caso solo nos concentraremos en el acceso directo y la carpeta htdocs la cual contendrá los archivos de tipo .php o .html que se podrán visualizar una vez se active el servidor local



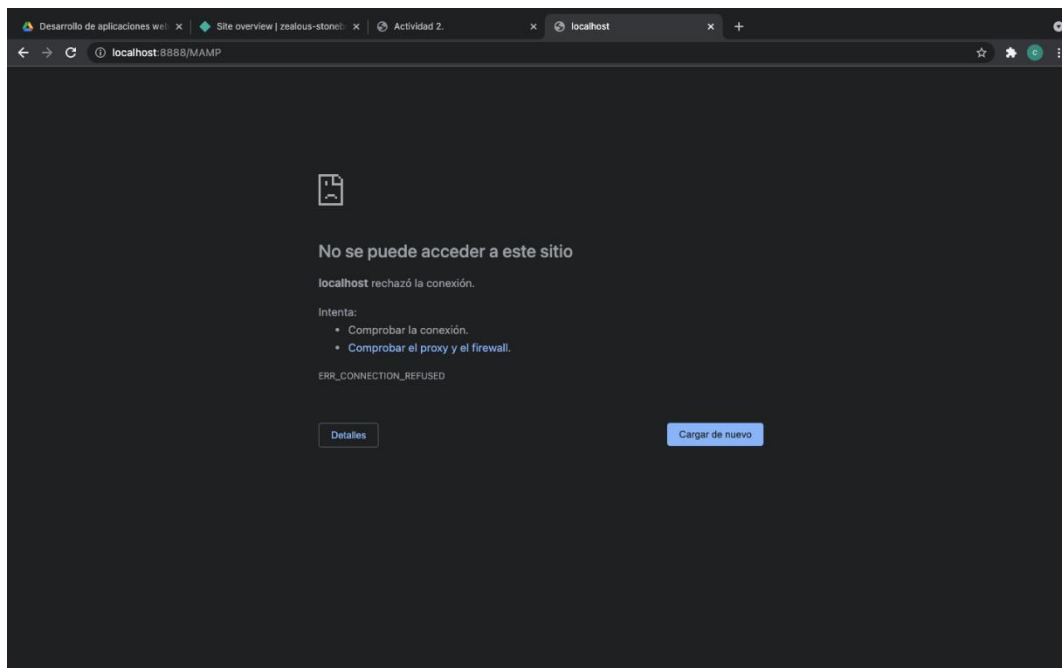
En este caso en la carpeta htdocs tenemos el archivo index.php que es el programa que contiene una mezcla de html y php para poder realizar la actividad solicitada



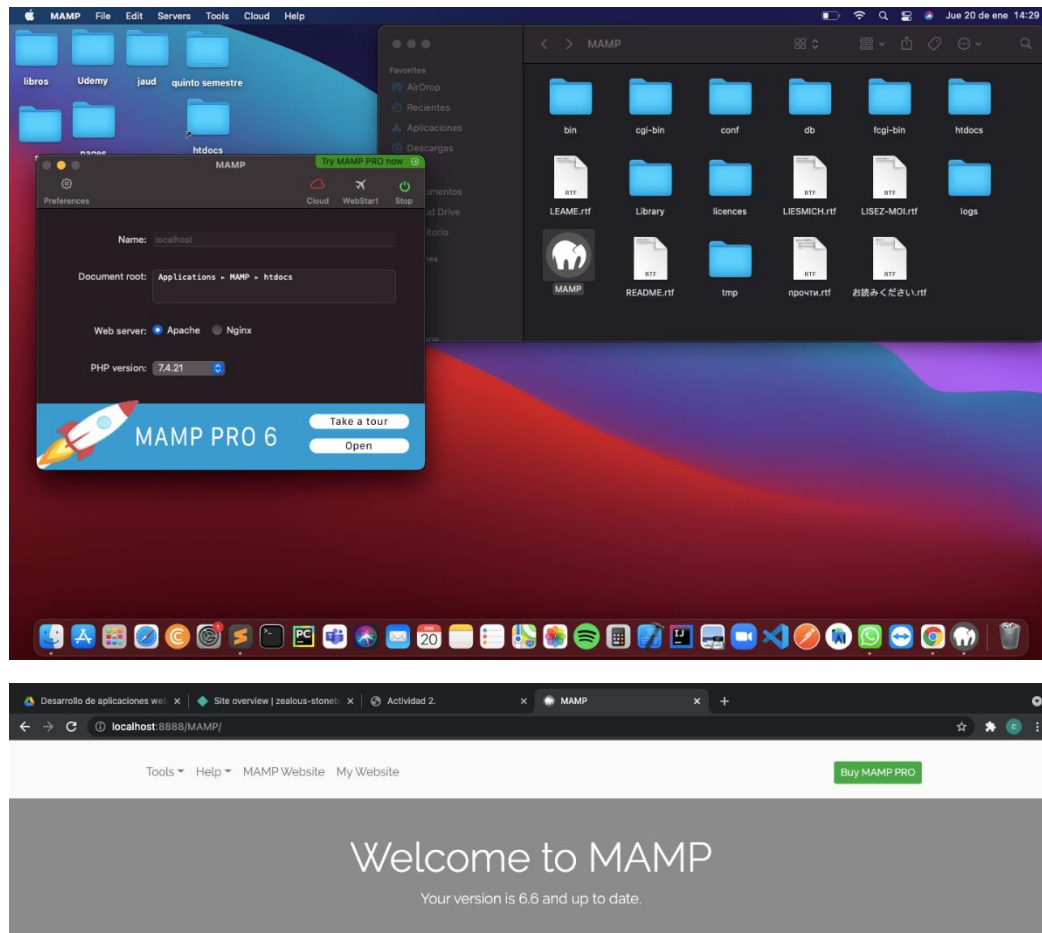
Regresando a la carpeta MAMP principal daremos clic en el acceso directo de la aplicación mamp para que se abra dicho programa y luego de ello activaremos el servidor



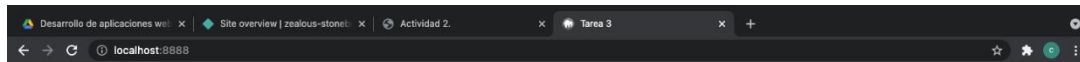
Nos despliega el programa para poder activar el servidor, revisamos antes de activar el servidor que la pagina no se mostrara si no está activado el servidor



En este caso el valor 8888 es el valor que se da por default debido al puerto al cual se conecta en Mac O.S, Activamos el servicio dando clic en el botón de start en la aplicación MAMP SERVER y el botón pasara de un color rojo a amarillo y luego a verde y abrirá una pagina de MAMP la cual es el local host



Ingresamos al url: <http://localhost:8888> para poder visualizar la actividad solicitada



Tarea 3: Ciclo for e if

Numero de repeticiones:

Ingresamos un numero entre 5 y 100, damos clic en el boton calcular y visualizamos el mensaje n veces donde n es el numero proporcionado por el usuario.

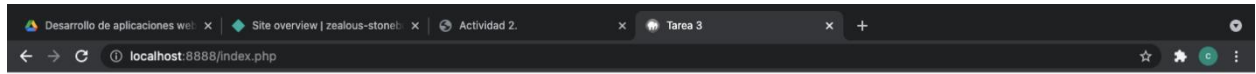


Tarea 3: Ciclo for e if

Numero de repeticiones:

[illegible]

En caso de ingresar un valor que esta fuera del rango especificado en la actividad se muestra el siguiente mensaje



Tarea 3: Ciclo for e if

Numero de repeticiones:

Calcular

El dato ingresado no es valido

Código HTML y PHP

```
<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

  <meta charset="utf-8">

  <title>Tarea 3</title>

</head>

<body>

  <header style="background-color:white;">

    <h1>Tarea 3: Ciclo for e if</h1>

  </header>

  <section>

    <article style="background-color:white;">

      <center>

        <form action="index.php" method="POST">

          <table>

            <tr>

              <td>Numero de repeticiones:</td>

              <td><input type="Numero" name="num"></td>

            </tr>

          </table>

          <input type="submit" value="Calcular">

        </form>

      </center>

    </article>

  </section>

</body>

</html>
```

```
<?PHP

if($_POST){
    $num=$_POST['num'];
    if($num>=5 && $num<=100){
        for($n=0;$n<$num;$n++){
            echo "Hola A Todos<br>";
        }
    }else{
        echo "El dato ingresado no es valido<br>";
    }
}

?>
```

Conclusión

Como conclusión respecto a la actividad solicitada se adquirió conocimiento respecto a la programación en PHP y HTML para la lectura de datos y el manejo de estructuras de orden de repetición (instrucción for), y estructuras de decisión simple(if), con esto gracias a la investigación de lo anteriormente mencionado se pudo llevar a cabo la actividad numero 3.

Referencias

<https://www.youtube.com/watch?v=XcCSPzuxynU>

<https://www.mamp.info/en/windows/>