

Funciones en R

Julio César Martínez¹

¹I ESCUELA DE VERANO

Modelaci y herramientas para el análisis de datos
FCFM-UANL

07 de Julio de 2021

Contenido

- 1 Introducción
- 2 Aplicaciones
- 3 Bibliografía

Contenido

1 Introducción

Introducción

Escribir funciones es una actividad fundamental de un programador de R. Representa el paso clave de la transición de un mero “usuario” a un desarrollador que crea nuevas funcionalidades para R. Las funciones se utilizan a menudo para encapsular una secuencia de expresiones que necesitan ser ejecutadas numerosas veces, quizás bajo condiciones ligeramente diferentes. Las funciones también se escriben a menudo cuando el código debe ser compartido con otros o con el público [1].

Introducción

El capítulo 1 cubre aspectos básicos sobre funciones:

- Objects
- Functions
- Writing your own functions
- Arguments

O'REILLY®



Hands-On Programming with R

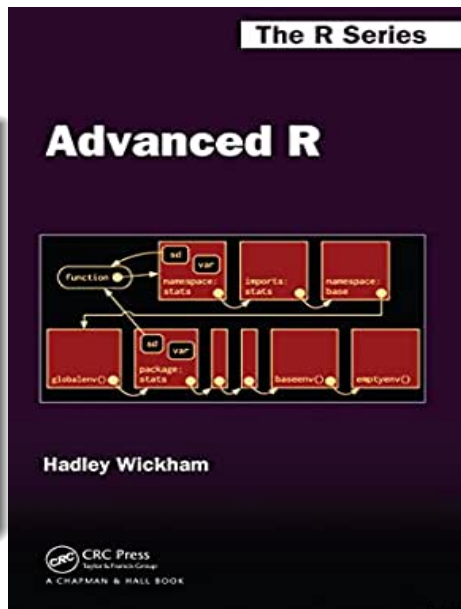
WRITE YOUR OWN FUNCTIONS AND SIMULATIONS

Introducción

Temas avanzados

Contiene temas avanzados sobre funciones:

- Function components
- Primitive functions
- Anonymous function
- Invoking a function
- Lexical scoping
- Environments
- Object-oriented programming



Contenido

2 Aplicaciones

Funciones en R

Las funciones en R son "objetos de primera clase", lo que significa que pueden ser tratadas como cualquier otro objeto de R. Es importante destacar que

- Las funciones pueden pasarse como argumentos a otras funciones. Esto es muy útil para diversas funciones como `lapply()` y `sapply()`.
- Las funciones pueden anidarse, de modo que se puede definir una función dentro de otra función.

Funciones en R

Primera función

Las funciones se definen utilizando **function()** y se almacenan como objetos R. En concreto, son objetos R de la clase "function".

```
> f <- function() {  
+ ## Funcion vacia  
+ }  
  
> ## Tienen su propia clase  
> class(f)  
"function"  
  
> ## Ejecucion de la funcion  
> f()  
NULL
```

Contenido

3 Bibliografía

- [1] Roger D. Peng (2014). R Programming for Data Science. Leanpub..