

1. Modos de operación

Sea ℓ el tamaño de bloque y k la llave que se usará. La forma ingenua de encriptar mensajes de tamaño $> \ell$ es dividir el mensaje en bloques de tamaño ℓ y aplicar $\text{Enc}_k(\cdot)$ a cada bloque. A este modo de operación se le llama Electronic Codebook (ECB) y nunca debe usarse, ya que si en el mensaje original aparecen algunos bloques iguales, estos se transformarán en bloques que serán iguales, y esto proporciona información sobre el mensaje original.

The diagram illustrates a sequence of encoders. Each encoder block, labeled 'ENC', takes a key k and a plaintext P_i as input and outputs a ciphertext C_i . The sequence is shown for $P_0, P_1, P_2, \dots, P_n$, with corresponding outputs $C_0, C_1, C_2, \dots, C_n$.

The diagram illustrates a stream cipher encryption process. It consists of a sequence of 'ENC' (Encryption) blocks. The first block takes an Initialization Vector (IV) as input. Each block also takes a key k as input. The output of each 'ENC' block is XORed with a plaintext block P_i to produce a ciphertext block C_i . The output of one 'ENC' block is also fed back as the IV for the next 'ENC' block. The sequence of blocks is shown as ENC , ENC , ENC , ..., ENC , with corresponding plaintext blocks $P_0, P_1, P_2, \dots, P_n$ and ciphertext blocks $C_0, C_1, C_2, \dots, C_n$.

1

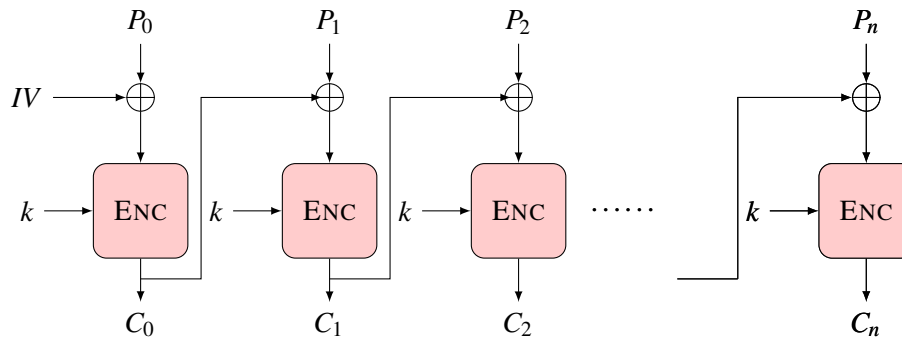


Figura 3: Cipher Block Chaining (CBC)

1.1. Padding

Cuando el tamaño del mensaje no es múltiplo del tamaño de bloque, necesitamos agregar un relleno para poder aplicar el cifrado a todos los bloques, a este proceso se le llama *padding* (también a la cadena que se agrega se le llama así). Por ejemplo, sea $m = \text{COMPUTADORA}$ y el tamaño de bloque $\ell = 5$. Como $|m| = 11$, hay que agregar cuatro símbolos para tener un múltiplo de ℓ y así poder partir m en tres bloques: COMPU TADOR AXXXX , donde XXXX es el relleno o padding.

Para este ejercicio se usará el padding que consiste en agregar un byte 00 seguido de bytes ff necesarios hasta obtener el tamaño de bloque. Recuerda que el padding debe aplicarse siempre, aun si el mensaje original tiene tamaño múltiplo de ℓ .

1.2. Programa

1. Busca una implementación de AES. Por ejemplo, PyCrypto para Python, javax.crypto para Java y OpenSSL para C. Esta implementación debe permitirte usar el modo ECB para cifrar de forma individual un bloque. En particular se usarán solo llaves de 16 bytes (128 bits).
2. Implementa el cifrado y descifrado usando los modos OFB y CBC. Para cada modo usarás un vector inicial IV de 16 bytes, que será obtenido de `/dev/urandom`. El vector inicial siempre se guardará al inicio del mensaje cifrado.
3. El programa se ejecutará de la siguiente forma


```
$ cifrador [e|d] [cbc|ofb] archivo_llave archivo_claro
```

 donde `[e|d]` es para indicar si se quiere cifrar o descifrar, `[cbc|ofb]` indica el modo de operación, `archivo_llave` contiene una llave de 16 bytes y `archivo_claro` es el nombre del archivo que será cifrado (que pesará menos de 1 gigabyte).
4. (Extra) El programa puede aceptar cualquier cadena de 16 bytes como llave, pero esta llave no es lo mismo que una contraseña como la que se usa en correo electrónico o Facebook. Investiga qué es una *función de derivación de llaves* (KDF) e incorpora una a tu programa para poder cifrar usando contraseñas arbitrarias.

2. Funciones hash

Una función hash criptográfica es una función que toma como entrada cadenas de bits de cualquier tamaño y devuelve una cadena de tamaño fijo n , es decir,

$$H: \{0, 1\}^* \rightarrow \{0, 1\}^n$$

y además satisface las siguientes propiedades:

Resistencia a preimágenes. Sea $y = H(x)$ el valor hash de algún mensaje x . Si solo conocemos y , es difícil encontrar un valor x' tal que $H(x') = y$ (x' puede ser x o distinto).

Resistencia a segunda preimagen. Dado un mensaje x , es difícil encontrar un x' distinto tal que $H(x) = H(x')$.

Resistencia a colisiones. Es difícil encontrar dos mensajes distintos x y y que tengan el mismo valor, es decir, tales que $H(x) = H(y)$. A una pareja de valores así se le llama colisión.

Algunas funciones hash conocidas son MD5, SHA1, la familia SHA2 (de varios tamaños) y BLAKE. Por ejemplo, SHA1 produce un valor hash de 160 bits ($n = 160$, 20 bytes),

$$\text{SHA1}(\text{"abc"}) = \text{a9993e364706816aba3e25717850c26c9cd0d89d}$$

$$\text{SHA1}(\text{cadena vacía}) = \text{da39a3ee5e6b4b0d3255bfef95601890afd80709.}$$

2.1. Contraseñas con funciones hash

Al guardar una cuenta de usuario en una base de datos, nunca se almacenan las contraseñas directamente. Una forma de guardar esta información es usar una función hash para aplicársela a las contraseñas y guardar el valor hash.

Por ejemplo, usemos SHA1. Cuando un usuario escoge la contraseña "abc", en la base de datos se guardará el valor a9993e364706816aba3e25717850c26c9cd0d89d. Así, cuando el usuario introduzca una contraseña x se calcula $\text{SHA1}(x)$ y se compara con el valor guardado en la base de datos, si coinciden los valores quiere decir que se introdujo la contraseña correcta.

Ahora supongamos que alguien no autorizado tiene acceso a la base de datos y puede ver los valores hash de las contraseñas. En principio no puede saber las contraseñas, solo puede ver el valor hash, y como la función hash es resistente a preimágenes no se pueden encontrar las contraseñas correspondientes. Un problema es que si dos usuarios escogieron la misma contraseña al registrarse, en la base de datos ambos usuarios tendrán el mismo hash, y debido a esto, si el intruso puede adivinar una contraseña, de inmediato sabrá la contraseña de todos los usuarios que escogieron la misma.

Para tratar de mitigar este problema, a una contraseña se le agrega una pequeña cadena aleatoria conocida como *salt*, de forma que dos usuarios con la misma contraseña obtendrán valores hash distintos. Esto es: $H(p || \text{salt}_1) \neq H(p || \text{salt}_2)$, donde p es la contraseña y el símbolo $||$ denota concatenación. El valor salt se almacena junto con el hash para después poder recuperar $H(p || \text{salt})$.

Este método hace que todos los usuarios de la base de datos tengan un valor hash de contraseña distinto, aun cuando la contraseña se repita. Aun así, hay una forma simple de intentar recuperar las contraseñas.

2.2. Echarle sal no basta