

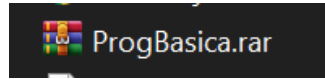
ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE UNIDAD 3
MTRA.PATRICIA QUITL GONZÁLEZ

MATERIA: PROGRAMACIÓN WEB

TEMA : 3.1 INTRODUCCIÓN AL LENGUAJE JAVASCRIPT

TRABAJO INDIVIDUAL

CRITERIO DE ENVIÓ: Compartir la URL de las prácticas al correo tareaspquitl@gmail.com con asunto: **materia_NumeroActividad**. Analizar los programas que se encuentran en el archivo anexo:



Extraer los scripts embebidos en el archivo html, para generar scripts en archivos externos hacia la carpeta **js** para que sean referenciados a través de del archivo html

Lista de cotejo:

Criterio	Cumple	
	si	no
Invocar a los scripts mediante un botón contenido en un formulario en el body del html		
Incluir una hoja CSS para el botón que se incluya		
En los programas: 7factorial.html , 10Cadenaspalindoromo.html y 10CadenasPatronesvalida2RFC.html cambiar la presentación de los resultados, en vez de usar un alert , mostrar los resultados en un h2 del html con uso de colores y tipos de letra en un archivo CSS.		
En el programa: 16multiplicarCalificaColor.html al calificar mostrar las celdas incorrectas en rojo y el numero de aciertos en vez de mostrarse en un alert se visualice en un label de un formulario del html		
En el programa: 17fecha-signo.html cuando se captura la fecha de nacimiento se realice en un input de tipo date en un formulario del html, y además del signo zodiacal mostrar el número de la suerte así como el div donde se muestran los resultados tenga un backgroundcolor del color referido como color representativo del signo zodiacal		
fecha de envío: 29 de marzo (hora máxima 22:00hrs)		