

Homework 7 e 8

Resolva os desafios abaixo para completar o dever de casa.

Parte 1 - objeto window

Crie uma página HTML com um campo texto e um botão de ação.

O campo texto deve receber uma URL de um site qualquer.

Ao clicar no botão, um código JS deve:

- pegar o conteúdo digitado no campo texto;
- redirecionar a página para o site informado no campo texto;

DICA: use o objeto *window* e a propriedade *location* para realizar esta tarefa.

Parte 2 - lidando com o DOM

O desafio é criar uma página HTML com dois campos texto e um botão.

Cada campo de texto deve receber um número.

O primeiro campo de texto vai representar a quantidade de linhas de uma tabela.

O segundo campo de texto vai representar a quantidade de colunas de uma tabela.

Ao clicar no botão, deve ser executado um código JS que cria dinamicamente uma tabela com N linhas e X colunas.

Para criar a tabela, você deve usar funções como:

- `document.createElement()`
- `.appendChild()`