

Universidad de San Carlos de Guatemala

Facultad de ingeniería

Escuela de Ciencias y Sistemas

Introducción a la programación y computación 1

## Manual de Usuario

Julio Alfredo Fernández Rodríguez

201902416

## **Ordenamientos**

Para ejecutar el programa haca clic en la aplicación llamada Ordenamientos.

La función principal del programa es el ordenamiento de datos, para que estos se puedan ordenar deben estar guardados con el formato csv.

Ejemplo de formato csv:

	Α	В	
1	x_Values	Y_Values	
2	Mexico	100	
3	Guatemala	88	
4	Texas	7	
5	New York	478	
6	Antigua y Bai	77	
7	Arabia Saudi	0	
8	Burkina Faso	4750	
9	Burundi	4928	
10	Cabo Verde	1	
11	Camboya	5284	
12	Camerún (el)	4	
13	Canadá (el)	2	
14	Chad (el)	5818	
15	Chequia	3	
	/Earma	to ccul	T.

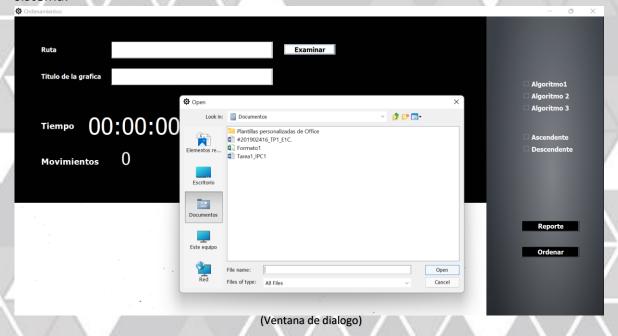
(Formato csv)

Al ejecutarse la aplicación se desplegará una ventana con distintas opciones.



(Ventana principal)

• **Examinar:** Esta opción desplegara un cuadro de dialogo con todos los archivos del sistema.

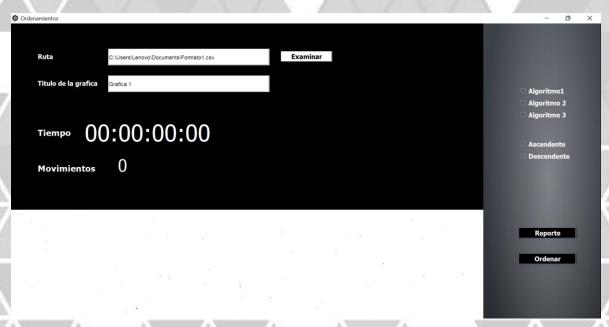


En el programa solo se aceptan archivos csv, de lo contrario se notificará un error.

Al seleccionar el archivo deseado la ruta se mostrar en recuadro ruta.



Luego de seleccionar el archivo debe asignarle un título a la gráfica, sino se le notificara un error.



(Título de la gráfica)

Seguidamente debe seleccionar un algoritmo de ordenamiento y el orden en que sea arreglas los datos.



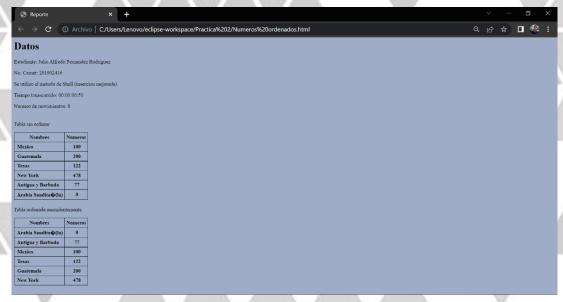
Si está seguro del archivo que selecciono es el deseado, presione el botón ordenar para que se muestre el proceso y la gráfica.



Mientras se ordenan los datos se mostrar un contador de movimientos y un cronometro para un mayor control del arreglo de los datos.

Una vez ordenados los datos, se detendrá el cronometro y el contador de movimientos.

Por ultimo si desea generar un reporte de los datos ordenados y saber que algoritmo se utilizó presione el botón "Reporte" y automáticamente se genera el reporte.



Reporte HTML)