

IF X ENDS 0 GOTO A  
IF X ENDS 1 GOTO B

[A]  $z_2 \leftarrow 0z_2$

$x \leftarrow x -$

IF X ENDS 0 GOTO C

IF X ENDS 1 GOTO D

$y \leftarrow z_2$

HALT

[B]  $z_2 \leftarrow 1z_2$

$x \leftarrow x -$

IF X ENDS 0 GOTO C

IF X ENDS 1 GOTO D

$y \leftarrow z_2$

HALT

[C]  $z_2 \leftarrow 0z_2$

$x \leftarrow x -$

IF X ENDS 0 GOTO A

IF X ENDS 1 GOTO B

$y \leftarrow z_2$

HALT

[D]  $z_2 \leftarrow 1z_2$

$x \leftarrow x -$

IF X ENDS 0 GOTO A

IF X ENDS 1 GOTO B

$y \leftarrow z_2$

HALT

UN PROGRAMA POST-TURING CON MÚLTIPLES CINTAS SE PUEDE REALIZAR TAMBIÉN CON UNA CINTA.

PARA ELLO, BASTA CON PONER EL CONTENIDO DE CADA CINTA DE FORMA SEGUIDA, SEPARADOS POR UN ESPACIO.

## a b a ##	}	# a b a # l e l a # a a a #
## b b a ##		
## a a a ##		

MÚLTIPLES CINTAS

ÚNICA CINTA

PARA ELLO, LAS INSTRUCCIONES UP Y DOWN SE PUEDEN CODIFICAR DE ESTA FORMA:

DOWN:

UP:

[A] IF # GOTO B

[A] IF # GOTO B

RIGHT

LEFT

GOTO A

GOTO A

[B] RIGHT

[B] LEFT

ESTAS INSTRUCCIONES HACEN QUE EL PUNTERO SE MUEVA UN "BLOQUE" A LA DERECHA O A LA IZQUIERDA, LO CUAL SERÍA EQUIVALENTE A BAJAR O SUBIR CINTA EN CINTAS MÚLTIPLES