



Tecnológico Nacional de México.

Instituto Tecnológico de Nuevo
León.



Ingeniería en Sistemas Computacionales
Lenguajes y Autómatas II

“Proyecto Final”

Trabajo presentado por:
García Hernández Julio César.
#15480089

Guadalupe, Nuevo León a 3 de Junio del 2018,

Introducción

En este proyecto consiste en hacer un traductor de lenguaje (de java a Python) y que dicho traductor al momento de compilarlo, te mande a la pantalla principal un bloc de notas con el código ya modificado al lenguaje Python. Aunque según lo investigado el resultado podía no ser un código 100% funcional al traducirlo.

Para la realización de este traductor nos servirá el utilizar lo aprendido en el proyecto 2, ya que se realizó un programa cuya función es la de por medio de un archivo de texto, separar cada una de las palabras ahí escritas por medio de tokens para posteriormente mostrar una tabla de símbolos y que, si en caso de que, si se repitiera algún símbolo o constante, este no se guardaba en la tabla de símbolos.

La relación que tiene dicho proyecto con el proyecto final, es que requeriremos el uso de los tokens para definirles un valor a cada símbolo y que dicho símbolo o letra que tenga el código cambien a símbolos y/o letras por datos que Python pueda comprender en su lenguaje de programación.

Interfaz gráfica: paquete gui

```
package gui;

import java.awt.Component;
import java.awt.event.ActionEvent;
import java.awt.event.ActionListener;
import javax.swing.JButton;
import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.JLabel;
import javax.swing.JScrollPane;
import javax.swing.JTextArea;

public class IndexCompilador extends JFrame {

    private static final long serialVersionUID = 3345263108329418543L;

    private JLabel labelTextoEntrada;
    private JLabel labelTextoAnalizar;
    private JTextArea textArchivoEntrada;
    private JScrollPane scrollEntrada;
```

```
private JTextArea textArchivoSalida;

private JScrollPane scrollSalida;

private JButton botonCargarArchivo;

private JButton botonAnalizarArchivo;

//Botón ventana tabla símbolos

private JButton botonTablaSimbolos;

public IndexCompilador(){

    iniciarComponentes();

    asignarDimensiones();

    adicionarObjetos(labelTextoEntrada);

    adicionarObjetos(scrollEntrada);

    adicionarObjetos(botonCargarArchivo);

    adicionarObjetos(labelTextoAnalizar);

    adicionarObjetos(scrollSalida);

    adicionarObjetos(botonAnalizarArchivo);

    adicionarObjetos(botonTablaSimbolos);

    Manejador manejador = new Manejador(this);

    botonCargarArchivo.addActionListener(manejador);

    botonAnalizarArchivo.addActionListener(manejador);

}

public void iniciarComponentes(){

    labelTextoEntrada = new JLabel("Texto de Entrada");

    labelTextoAnalizar = new JLabel("Texto de Salida");

    textArchivoEntrada = new JTextArea();

    textArchivoSalida = new JTextArea();

    botonCargarArchivo = new JButton("Cargar Archivo");

    botonAnalizarArchivo = new JButton("Analizar");

    //Asignar botón Tabla de Símbolos

    botonTablaSimbolos = new JButton("Tabla de Símbolos");
```

```

        botonTablaSimbolos.addActionListener(new ActionListener() {
            public void actionPerformed(ActionEvent e) {
                showSymbolDataTableActionPerformed(e);
            }
        });

        scrollEntrada = new JScrollPane(textArchivoEntrada);
        scrollSalida = new JScrollPane(textArchivoSalida);
    }

    public void asignarDimensiones(){
        setDefaultCloseOperation(javax.swing.WindowConstants.EXIT_ON_CLOSE);

        setTitle("Analizador Léxico");
        setResizable(false);
        setSize(650,500);
        setLocation(100,200);
        setDefaultCloseOperation(javax.swing.WindowConstants.EXIT_ON_CLOSE);
        getContentPane().setLayout( null );
        labelTextoEntrada.setBounds(10,10,100,10);
        scrollEntrada.setBounds(10,25,300,400);
        textArchivoEntrada.setEditable(false);
        botonCargarArchivo.setBounds(100,430,120,30);
        labelTextoAnalizar.setBounds(340,10,100,10);
        scrollSalida.setBounds(340,25,300,400);
        textArchivoSalida.setEditable(false);
        botonAnalizarArchivo.setBounds(420,430,120,30);
        botonTablaSimbolos.setBounds(250,430,140,30);
    }

    public void showSymbolDataTableActionPerformed(ActionEvent ev) {
        new VentanaSimbolos(this, true).setVisible(true);
    }

```

```
        public void adicionarObjetos(Component component){
            getContentPane().add(component);
        }
        public JTextArea getTextArchivoEntrada() {
            return textArchivoEntrada;
        }
        public JTextArea getTextArchivoSalida() {
            return textArchivoSalida;
        }
        public static void main(String args[]){
            new IndexCompilador().setVisible(true);
        }
    }
```

```
package gui;
import java.awt.event.ActionEvent;
import java.awt.event.ActionListener;
import java.io.File;
import javax.swing.JButton;
import javax.swing.JFileChooser;
import javax.swing.JTextArea;
import compilador.Compilador;
```

```
public class Manejador implements ActionListener {
    private IndexCompilador indexCompilador;
    private JTextArea textArchivoEntrada;
    private JTextArea textArchivoSalida;
    private Compilador compilador;
    private boolean readyFile = false;
```

```
public Manejador(IndexCompilador indexCompilador) {  
    this.indexCompilador = indexCompilador;  
    textArchivoEntrada = indexCompilador.getTextArchivoEntrada();  
    textArchivoSalida = indexCompilador.getTextArchivoSalida();  
}  
  
public void actionPerformed(ActionEvent event) {  
    if(((JButton)event.getSource()).getText().equalsIgnoreCase("Cargar Archivo"))  
        cargarArchivo();  
  
    if(((JButton)event.getSource()).getText().equalsIgnoreCase("Analizar"))  
        analizar();  
}  
  
private void cargarArchivo(){  
    File file = new File("");  
    JFileChooser chooser = new JFileChooser();  
    chooser.showOpenDialog(indexCompilador);  
    file = chooser.getSelectedFile();  
    if(file != null){  
        compilador = new Compilador(file, this);  
        this.readyFile = true;  
    }  
}  
  
private void analizar(){  
    if(readyFile)  
        compilador.analizar();  
}  
  
public void setTextEntrada(String string){  
    this.textArchivoEntrada.setText(string);  
    this.textArchivoSalida.setText("");  
}
```

```
        public void setTextSalida(String string){  
            this.textArchivoSalida.setText(string);  
        }  
    }  
}
```

```
package gui;  
  
import java.awt.Component;  
import java.util.ArrayList;  
import javax.swing.JDialog;  
import javax.swing.JFrame;  
import javax.swing.JScrollPane;  
import javax.swing.JTable;  
import javax.swing.WindowConstants;  
import javax.swing.table.DefaultTableModel;  
import compilador.simbolos.Simbolo;  
import compilador.simbolos.TablaSimboloBase;  
  
public class VentanaSimbolos extends JDialog {  
    private static final long serialVersionUID = 1L;  
    private JScrollPane jcJScrollPane;  
    private JTable symbolDataTable;  
    private DefaultTableModel model;  
    public VentanaSimbolos(JFrame parent, boolean modal) {  
        super(parent, modal);  
        super.setTitle("Tabla de Símbolos");  
        initComponents();  
        loadSymbolDataTable();  
    }  
    public void initComponents() {
```

```

        setDefaultCloseOperation(WindowConstants.DISPOSE_ON_CLOSE);

        setResizable(false);

        setSize(400, 500);

        setLocation(100, 200);

        setDefaultCloseOperationLookAndFeelDecorated(true);

        getContentPane().setLayout(null);

        symbolDataTable = new JTable();

        symbolDataTable.setEnabled(false);

        jcScrollPane = new JScrollPane(symbolDataTable);

        jcScrollPane.setViewportViewView(symbolDataTable);

        jcScrollPane.setBounds(10, 25, 375, 430);

        adicionarObjetos(jcScrollPane);
    }

    public void adicionarObjetos(Component component) {

        getContentPane().add(component);

    }

    public void loadSymbolDataTable() {

        String titles[] = { "Token", "Lexema", "Palabra Reservada" };

        String data[][] = new String[0][3];

        model = new DefaultTableModel(data, titles);

        symbolDataTable.setModel(model);

        ArrayList<Simbolo> listaInicial =
TablaSimboloBase.getInstance().getSimbolosInicial();

        if (!listaInicial.isEmpty()) {

            for (Simbolo simbolo : listaInicial) {

                String row[] = { simbolo.getToken(), simbolo.getLexema(),
(simbolo.isPalabraReservada() ? "Yes" : "No" ) };

                model.addRow(row);

            }

        }

    }

```



```
    }  
}
```

Controlador del programa: paquete compilador

```
package compilador;  
  
import gui.Manejador;  
  
import java.io.BufferedReader;  
  
import java.io.File;  
  
import java.io.FileReader;  
  
import java.io.FileWriter;  
  
import java.io.IOException;  
  
import java.util.ArrayList;  
  
import analizador.lexico.Lexico;  
  
  
public class Compilador {  
    private Manejador manejador;  
    private String pathSalida = "";  
    private ArrayList<String> lineas = new ArrayList<String>();  
    public Compilador(File archivoEntrada, Manejador manejador) {  
        this.manejador = manejador;  
        this.pathSalida = archivoEntrada.getParent() + "/salida.txt";  
        this.cargarArchivo(archivoEntrada);  
    }  
    private void cargarArchivo(File archivoEntrada) {  
        FileReader reader = null;  
        BufferedReader bufferedReader = null;  
        try {  
            reader = new FileReader(archivoEntrada);
```

```
        bufferedReader = new BufferedReader(reader);
        while (bufferedReader.ready()) {
            this.lineas.add(bufferedReader.readLine());
        }
    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
    } finally {
        if (bufferedReader != null)
            try {
                bufferedReader.close();
            } catch (IOException e) {
                e.printStackTrace();
            }
        if (null != reader)
            try {
                reader.close();
            } catch (IOException e) {
                e.printStackTrace();
            }
    }

    String textEntrada = "";
    int index = 0;
    for (String linea : this.lineas) {
        textEntrada += index + " " + linea + "\n";
        index++;
    }
    manejador.setTextEntrada(textEntrada);
}
```

```
public void analizar() {  
    lexico();  
}  
private void lexico() {  
    Lexico lexico = new Lexico();  
    String logSalida = "";  
    int index = 0;  
    for (String linea : this.lineas) {  
        lexico.analizarLinea(linea);  
        logSalida += index + " " + linea + "\n";  
        logSalida += lexico.getLogSalida();  
        index++;  
    }  
    manejador.setTextSalida(logSalida);  
    FileWriter fileWriter = null;  
    try {  
        fileWriter = new FileWriter(this.pathSalida);  
        fileWriter.write(logSalida);  
    } catch (IOException e) {  
        e.printStackTrace();  
    } finally {  
        if (null != fileWriter) {  
            try {  
                fileWriter.close();  
            } catch (IOException e) {  
                e.printStackTrace();  
            }  
        }  
    }  
}
```

```
    }  
}
```

Capa de entidades o modelo del programa: paquete compilador.simbolos

```
package compilador.simbolos;  
  
public class Simbolo {  
    private String token;  
    private String lexema;  
    private boolean palabraReservada;  
  
    public Simbolo(String token, String lexema, boolean palabraReservada) {  
        this.token = token;  
        this.lexema = lexema;  
        this.palabraReservada = palabraReservada;  
    }  
  
    public String getToken() {  
        return token;  
    }  
  
    public void setToken(String token) {  
        this.token = token;  
    }  
  
    public String getLexema() {  
        return lexema;  
    }  
  
    public void setLexema(String lexema) {  
        this.lexema = lexema;  
    }  
  
    public boolean isPalabraReservada() {  
        return palabraReservada;  
    }  
}
```

```

    }

    public void setPalabraReservada(boolean palabraReservada) {
        this.palabraReservada = palabraReservada;
    }
}

package compilador.simbolos;

import java.util.ArrayList;
import java.util.Arrays;

public class TablaSimboloBase {

    private static TablaSimboloBase INSTANCE;

    public static TablaSimboloBase getInstance() {
        if (null == INSTANCE) {
            INSTANCE = new TablaSimboloBase();
        }
        return INSTANCE;
    }

    private ArrayList<Simbolo> simbolosInicial;

    public TablaSimboloBase() {
        simbolosInicial = new ArrayList<Simbolo>(
            Arrays.asList(new Simbolo("pro", "programa", true), new
Simbolo("int", "int", true),
                                new Simbolo("char", "char", true), new
Simbolo("float", "float", true),
                                new Simbolo("leer", "leer", true), new
Simbolo("imp", "imprimir", true),
                                new Simbolo("+", "+", true), new Simbolo("-", "-"),
true), new Simbolo("*", "*", true),
                                new Simbolo("/", "/", true), new Simbolo("=", "="),
true), new Simbolo("ter", "terminar", true),
                                new Simbolo("min", "mientras", true), new
Simbolo("si", "si", true),

```

```

        new Simbolo("sino", "sino", true), new
Simbolo("\'", "\'", true), new Simbolo(",", ",", true),

        new Simbolo(";", ";", true), new Simbolo("(", "(",
true), new Simbolo(")", ")", true),

        new Simbolo("{", "{", true), new Simbolo("}", "}",
true), new Simbolo("&", "&", true),

        new Simbolo("&&", "&&", true), new Simbolo("|",
"|", true), new Simbolo("||", "||", true));
    }

    public ArrayList<Simbolo> getSimbolosInicial() {
        return simbolosInicial;
    }

    public void setSimbolosInicial(ArrayList<Simbolo> simbolosInicial) {
        this.simbolosInicial = simbolosInicial;
    }

    public Simbolo getSimboloByLexema(String lexema){
        for(Simbolo simbolo : this.simbolosInicial)
            if(simbolo.getLexema().equalsIgnoreCase(lexema))
                return simbolo;

        return null;
    }

    public boolean isLexemaSimbolo(String lexema){
        for(Simbolo simbolo : this.simbolosInicial)
            if(simbolo.getLexema().equalsIgnoreCase(lexema) &&
simbolo.isPalabraReservada())

                return true;

        return false;
    }

    public boolean existLexemald(String lexema) {
        for (Simbolo simbolo : this.simbolosInicial) {

```

```

        if ((lexema.equalsIgnoreCase(simbolo.getLexema())) &&
(!simbolo.isPalabraReservada())) {
            return true;
        }
    }
    return false;
}
}

```

Analizador Léxico: paquete analizador.lexico

```

package analizador.lexico;

public class Automatas {
    public static boolean isIdentificador(String lexema) {
        String letra = "[A-Za-z]";
        String digitoLetra = "[0-9A-Za-z]";
        String caracter = "";
        int estado = 1;
        for (int i = 0; i < lexema.length(); i++) {
            caracter = lexema.charAt(i) + "";
            switch (estado) {
                case 1:
                    if (caracter.matches(letra))
                        estado = 2;
                    else
                        estado = 3;
                    break;
                case 2:
                    if (caracter.matches(digitoLetra))
                        estado = 2;

```

```

        else
            estado = 3;
        break;
    }
}
if (estado != 3)
    return true;
return false;
}

public static boolean isNumero(String lexema) {
    String digito = "[0-9]";
    String caracter = "";
    int estado = 1;
    for (int i = 0; i < lexema.length(); i++) {
        caracter = lexema.charAt(i) + "";
        switch (estado) {
            case 1:
                if (caracter.matches(digito))
                    estado = 1;
                else
                    estado = 2;
                break;
            }
        }
    }
    if (estado != 2)
        return true;
    return false;
}

public static boolean isReal(String lexema) {

```



```
String character = "";
int estado = 1;
for (int i = 0; i < lexema.length(); i++) {
    character = lexema.charAt(i) + "";
    switch (estado) {
        case 1:
            if (Automatas.isNumero(character))
                estado = 1;
            else {
                estado = 2;
                i--;
            }
            break;
        case 2:
            if (character.equalsIgnoreCase("."))
                if (i + 1 != lexema.length())
                    estado = 3;
                else
                    estado = 4;
            else
                estado = 4;
            break;
        case 3:
            if (Automatas.isNumero(character)) {
                estado = 3;
            } else
                estado = 4;
            break;
    }
}
```

```

        }

        if (estado != 4)

            return true;

        return false;

    }

}

package analizador.lexico;

import java.util.ArrayList;

import compilador.simbolos.Simbolo;

import compilador.simbolos.TablaSimboloBase;

public class Lexico {

    private ArrayList<Simbolo> simbolos = new ArrayList<Simbolo>();

    private String logSalida = "";

    public void analizarLinea(String linea) {

        simbolos.clear();

        logSalida = "";

        char[] caracteres = linea.toCharArray();

        String lexema = "";

        boolean flagChar = false;

        for (int i = 0; i < caracteres.length; i++) {

            String character = caracteres[i] + "";

            if (flagChar) {

                if (character.equalsIgnoreCase("\\")) {

                    flagChar = false;

                    Simbolo simbolo = new Simbolo("string", lexema, false);

                    this.logSalida += "\tToken: " + simbolo.getToken() + "

Lexema: " + simbolo.getLexema() + "\n";

                    this.simbolos.add(simbolo);

                    analizarLexema(character);

```

```

        lexema = "";
        continue;
    }
    lexema += caracter;
    continue;
}
if (TablaSimboloBase.getInstance().isLexemaSimbolo(caracter)) {
    if (caracter.equalsIgnoreCase("\'")) {
        flagChar = true;
    }
    if (!lexema.isEmpty()) {
        analizarLexema(lexema);
    }
    analizarLexema(caracter);
    lexema = "";
} else if (caracter.equalsIgnoreCase(" ")) {
    if (!lexema.isEmpty()) {
        analizarLexema(lexema);
    }
    lexema = "";
} else {
    lexema += caracter;
}
}
if (!lexema.isEmpty()) {
    analizarLexema(lexema);
}
}

```

```

private void analizarLexema(String lexema) {

    Simbolo simbolo = TablaSimboloBase.getInstance().getSimboloByLexema(lexema);
    if (null == simbolo) {

        if (Automatas.isIdentificador(lexema))

            simbolo = new Simbolo("id", lexema, false);

        else if (Automatas.isNumero(lexema))

            simbolo = new Simbolo("n_int", lexema, false);

        else if (Automatas.isReal(lexema))

            simbolo = new Simbolo("n_float", lexema, false);

        if (!TablaSimboloBase.getInstance().existLexemaId(lexema)) {

            TablaSimboloBase.getInstance().getSimbolosInicial().add(simbolo);

        }

    }

    if (null != simbolo) {

        this.logSalida += "\tToken: " + simbolo.getToken() + " Lexema: " +
simbolo.getLexema() + "\n";

        this.simbolos.add(simbolo);

    } else {

        this.logSalida += "\tERROR: " + lexema + "\n";

    }

}

public ArrayList<Simbolo> getSimbolos() {

    return simbolos;

}

public void setSimbolos(ArrayList<Simbolo> simbolos) {

    this.simbolos = simbolos;

}

```

```
    public String getLogSalida() {  
        return logSalida;  
    }  
    public void setLogSalida(String logSalida) {  
        this.logSalida = logSalida;  
    }  
}
```

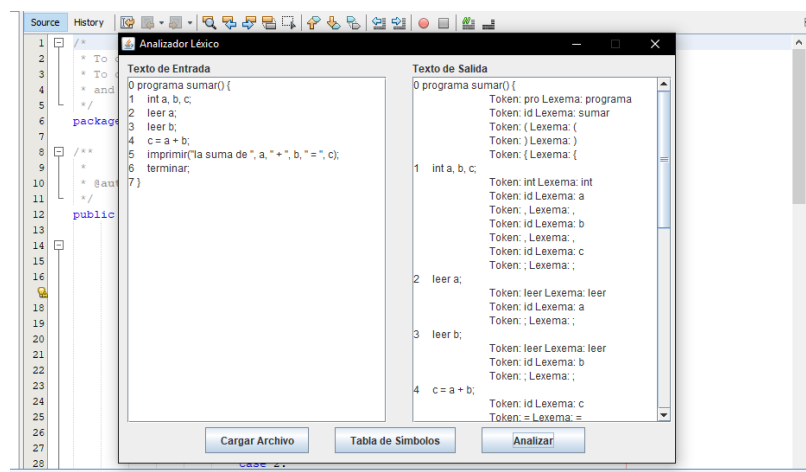
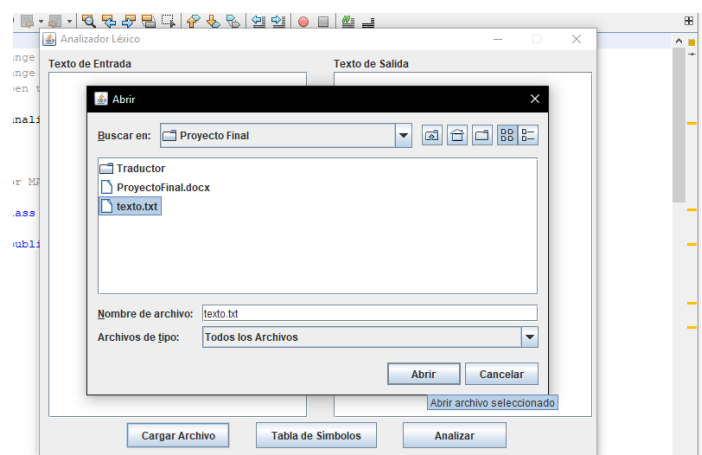
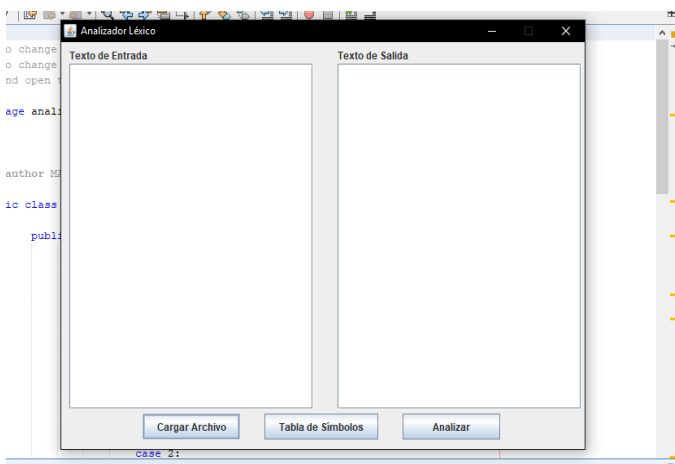
Conclusión

Si bien este proyecto no cumple con los requerimientos pedidos que era traducir un lenguaje, nos llevamos como conocimiento de cómo funciona un analizador léxico que recibe una entrada externa de código fuente de otro programa (dicho código se guarda en un bloc de notas), como lee las líneas del archivo correspondiente y da su significado con una tabla de símbolos.

Como he mencionado en los primeros 2 proyectos la gran mayoría del salón vienen sin ningún conocimiento de la materia anterior a esta, pero no estoy justificando el hecho de no poder realizar una correcta programación, sin dudas nos llevamos gran parte de conocimiento teórico y mucho más de practico en cuestiones de codificación.

Sin duda, este proyecto fue la mejor opción para que nosotros tuviéramos una idea de cómo funciona cada una de las cosas que vimos en el curso de esta materia y como podremos aplicarlas en las siguientes materias que llevaremos en un futuro.

Reporte



Bibliografía

Edwin Silva (2015), Análisis Léxico, 03-Junio-2018, Compiladores Sitio web:

<https://sites.google.com/site/compiladoresesilval/home/compiladores/analisis-lexico>