

Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Occidente.



ITESO

Universidad Jesuita
de Guadalajara

Tarea 2 | Construyendo Vistas

Materia	Programación de dispositivos móviles
Profesor	Francisco Javier Camacho
Fecha	31/01/2023
Autor(es)	Julio Giovanni Flores Zermeño

Desarrollo

Se va a realizar una aplicación similar a la vista en el documento 2. La cual contiene una aplicación stateful para poder contar los likes. En lo demás solo será un Widget columna que va a tener todo el contenido, mientras que los botones mostrarán un Snackbar.

Para poder lograr una app sin Overflow, se tiene que poner un Widget SafeArea en toda la aplicación. Si no, tomar en cuenta el tamaño del dispositivo para que se pueda ajustar con Media Queries

Observaciones

No tuve ningún problema con la tarea, con la actividad que tuvimos en clase fue más que suficiente para poder realizar esta actividad

Repositorio y Video

[JulioGiovanni/Flutter-Apps: Repository for my flutter apps, homeworks and projects \(github.com\)](https://github.com/JulioGiovanni/Flutter-Apps)

[Flutter Videos - Google Drive](#)

Criterio de evaluación ponderado.

Criterio	Puntos totales	Puntos obtenidos	Observaciones
Cada que se hace clic en un botón de llamar, correo o ruta el boton queda cambiado de color (cambia entre indigo y negro)	30	30	
Se actualiza el contador de likes ya sea sumando o restando al hacer clic en el respectivo botón	25	25	
Se muestra snack bar al presionar los botones de correo, llamada, o ruta	25	25	
Link a repositorio de git	10	10	

Link a Video de app funcionando	10	10	
Extras: No hay overflow de píxeles y se explica en el reporte cómo se logra evitar los overflow de píxeles	3	3	