

Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Occidente.



ITESO

Universidad Jesuita
de Guadalajara

Tarea 5 | Tip Time con Provider

Materia	Programación de dispositivos móviles
Profesor	Francisco Javier Camacho
Fecha	17/03/2023
Autor(es)	Julio Giovanni Flores Zermeño

Desarrollo

Descripción.

Se requiere hacer una aplicación con diseño basado en lineamientos de [material design](#), la cual aproveche de manera óptima el espacio en pantalla, además de mostrar al usuario una interfaz con la cual pueda interactuar y navegar dentro de la aplicación.

App Tip time

Esta app consta de una pantalla con un pequeño formulario en el que el usuario ingresa sus datos con un TextField, Radio Buttons y un Switch para hacer un cálculo de propina.

Realiza la actividad para poner en uso los widgets Radio y Switch, al igual que permitir al usuario la interacción con los controles del formulario y que dicha interacción del usuario se refleje (recuerda no hacer uso de setState, en su lugar utilizar Provider).

Observaciones

No fue nada complicado hacer el provider para la propina, lo que se me complicó un poco fue generar los radio buttons, tuve que recurrir a chat GPT para que me diera una idea (Reutilicé el método de generar radio buttons de una actividad anterior), para resolver esto tuve que tener 2 variables para los radiobuttons, uno que me indicara la posición de cual está seleccionado y la otra que me diera el porcentaje (Solo utilizaba el del porcentaje y por lo tanto no me daba en que radio estaba).

En el video no incluí la parte del snackbar si el total está vacío, pero si está en el código

Repositorio y Video

[JulioGiovanni/Flutter-Apps: Repository for my flutter apps, homeworks and projects \(github.com\)](#)

[Flutter Videos - Google Drive](#)

Criterio de evaluación ponderado.

Criterio	Puntos totales	Puntos obtenidos	Observaciones
La app utiliza como color principal el verde.	10	10	
La app cuenta con Text fields decorados similares a los de los screenshots en la descripción de la tarea.	10	10	
Al presionar los TextFields se muestra el teclado numérico.	10	10	
La selección de los radios solamente permite una opción a la vez.	25	25	
Al presionar el botón de calcular se ejecutan los cálculos necesarios y el total se actualiza únicamente con dos decimales.	15	15	
Al activar la opción de redondeo y presionar el botón de calcular el total debe redondear hacia arriba a número cerrado sin decimales.	20	20	
Link al repositorio de github, bitbucket o similar.	7	7	sin link público no hay revisión
Link a video de app funcionando.	3	3	puntos extra
Extras: Se muestra al usuario un diálogo de advertencia si los TextFields se encuentran vacíos y el usuario presiona el botón de calcular.	3	3	